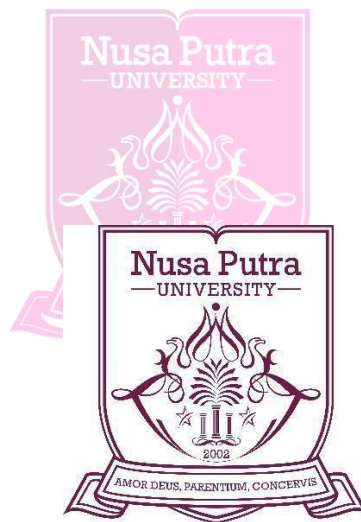


**SISTEM INFORMASI KELOMPOK TANI BUMI JAYA
MENGUNAKAN METODE ZACHMAN**

SKRIPSI

SIHABUDIN ALWI

20190050013



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK, KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2023**

**SISTEM INFORMASI KELOMPOK TANI BUMI JAYA
MENGUNAKAN METODE ZACHMAN**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh Gelar Sarjana
Komputer*



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK, KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2023**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : Sistem Informasi Kelompok Tani Bumi Jaya Menggunakan
Metode Zachman
NAMA : Sihabudin Alwi
NIM : 20190050013

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, 4 Juli 2023



SIHABUDIN ALWI
Penulis

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : Sistem Informasi Kelompok Tani Bumi Jaya Menggunakan Metode

Zachman

NAMA : Sihabudin Alwi

NIM : 20190050013

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan didepan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 4 Juli 2023 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer

Sukabumi, 12 Juli 2023

Pembimbing I



Falentino Sembiring, M.Kom

NIDN: 0408029102

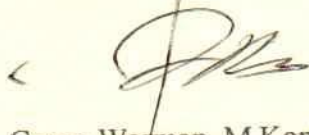
Ketua Penguji



Habi Baturohmah, M.Kom

NIDN: 0414069701

Pembimbing II



Cecep Warman, M.Kom

NIDK: 12018005

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Adhitia Erfina, ST., M.Kom

NIDN: 0417049102

Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain

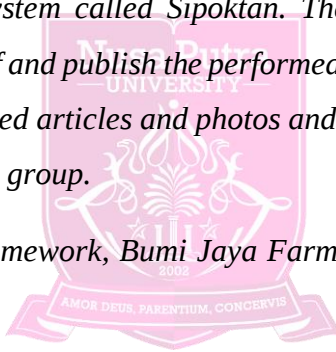
Ir. Paikun, ST., MT., IPM., Asean, Eng

NIDN: 0402037401

ABSTRACT

Information technology is a very significant information tool for an agency on a small, medium or big scale, so that the information required may aid operations and goals can be achieved optimally and maximally. But in the Bumi Jaya farmer group where documenting and publicizing operations has not used a computerized method. Therefore, the plan of this project to develop a Content Management System will make it simple to create, manage, and publish the activities of the Bumi Jaya farmer group into a Content Management System. The analysis a process that will be employed is the methodology of data collection, literature study, and analysis of the outcomes of interviews and field studies. The method to be employed is the Zachman Framework. This writing discusses information needs along with a proposed solution to the problem, namely by designing a website based on a Content Management System called Sipoktan. The results of this probe should support documentation of and publish the performed of the Bumi Jaya farmer group in the form of computerized articles and photos and can provide additional income for the Bumi Jaya farmer group.

Keywords: Zachman Framework, Bumi Jaya Farmer Group, Information System, web.



ABSTRAK

Teknologi informasi adalah alat informasi yang sangat penting bagi suatu lembaga, Pada ukuran kecil, menengah, atau besar, memungkinkan pencapaian tujuan yang optimal dan maksimal. Namun, organisasi petani Bumi Jaya belum mengadopsi teknik komputerisasi untuk mendokumentasikan dan mempublikasikan operasi. Tujuan penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan sistem informasi bagi kelompok tani Bumi Jaya serta untuk memfasilitasi sistem manajemen konten yang memudahkan untuk membuat, mengelola, dan mempublikasikan konten yang terkait dengan operasi kelompok tani Bumi Jaya. Tujuan utama penelitian ini adalah membangun dan mengembangkan sistem informasi bagi kelompok tani Bumi Jaya serta membangun *Content Management System* yang memudahkan untuk menghasilkan, mengelola, dan mempublikasikan kegiatan kelompok tani Bumi Jaya ke dalam *Content Management System*. Metode analisis yang akan digunakan adalah metodologi pengumpulan data, studi pustaka, dan analisis hasil wawancara dan studi lapangan. Metode yang akan digunakan adalah *Zachman Framework*. Tulisan ini membahas kebutuhan informasi beserta usulan solusi dari permasalahan tersebut, yaitu dengan merancang *website* berbasis *Content Management System* bernama Sipoktan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu mendokumentasikan dan mempublikasikan kegiatan kelompok tani Bumi Jaya dalam bentuk artikel dan foto yang terkomputerisasi serta dapat memberikan penghasilan tambahan bagi kelompok tani Bumi Jaya.

Kata Kunci: *Zachman Framework, Kelompok Tani Bumi Jaya, Sistem Informasi, web.*

KATA PENGANTAR

Penulis bersyukur dan mengucapkan puji kepada Allah SWT, memungkinkan penulis untuk akhirnya berhasil menyelesaikan Skripsi ini dengan judul "Sistem Informasi Kelompok Tani Bumi Jaya Menggunakan Metode Zachman" melalui Rahmat dan Karunia-Nya. Meskipun penulis menemui berbagai kesulitan saat menyusun skripsi ini, Allah SWT selalu mencurahkan tetesan rahmat-Nya agar segala hambatan dan tantangan dapat diatasi dengan ridho-Nya. Skripsi ini ditulis dengan maksud untuk menunjukkan persyaratan tugas akhir semester 8, yang termasuk dalam SKS prodi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra. Saya berharap Skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk semua yang tertarik, terutama saya dan juga pembaca pada umumnya.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih banyak dan kekaguman yang tulus kepada :

1. Bapak Dr. Kurniawan, S.T, M.Si, MM sebagai Rektor Universitas Nusa Putra Sukabumi;
2. Bapak Anggy Pradiftha Junfithrana, S.Pd.,MT sebagai Wakil Rektor 1 Bidang Akademik;
3. Bapak Ir. Paikun, ST., M.T.,IPM.,Asean Eng. Sebagai Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain;
4. Bapak Adhitia Erfina, S.T, M.Kom sebagai Kaprodi Sistem Informasi;
5. Bapak Falentino Sembiring M.Kom sebagai Dosen Pembimbing I;
6. Bapak Cecep Warman M.kom sebagai Dosen Pembimbing II;
7. Ibu Habi Baturohmah, M.Kom sebagai Dosen Penguji I;
8. Bapak Muhamad Muslih, M.Kom sebagai Dosen Penguji II;
9. Seluruh civitas akademik dan dosen Prodi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra;
10. Bapak Dian Ardiansyah sebagai Ketua Kelompok Tani Bumi Jaya;



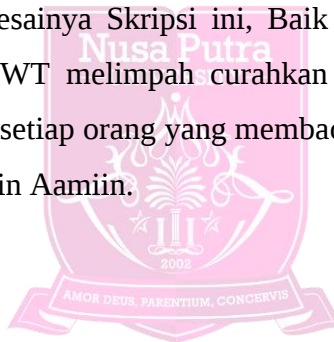
11. Kedua orangtua dan semua anggota keluarga yang sudah memberikan semangat dan dukungan baik secara materil maupun nonmateril dalam penyelesaian Skripsi ini;

12. Rekan-rekan mahasiswa Sistem informasi angkatan 2019 yang sudah berjuang bersama satu sama lain selama penulis masih menempuh masa studi;

13. Pihak-pihak terkait yang berkontribusi dalam penyusunan, Semoga kebbaikannya mendapatkan balasan dari Allah SWT;

Harapannya, penulisan skripsi ini memberikan kontribusi yang positif dan menginspirasi pola pikir kritis di dalamnya. Penulis menyadari tidak sempurnanya Skripsi ini. Maka, penulis menerima komentar dan rekomendasi bermanfaat dari berbagai sumber untuk melakukan perbaikan.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih banyak kepada seluruh orang yang ikut berkontribusi terselesainya Skripsi ini, Baik langsung ataupun tidak. Saya berdoa semoga Allah SWT melimpah curahkan kan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga setiap orang yang membaca akan merasakan manfaatnya. Aamiin Ya Rabbal Alamin Aamiin.



Sukabumi, 12 Juli 2023

SIHABUDIN ALWI

Penulis

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai civitas akademik Universitas Nusa Putra, Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : SIHABUDIN ALWI
NIM : 20190050013
Program Studi : SISTEM INFORMASI
Jenis karya : SKRIPSI

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, dengan ini saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra Sukabumi *Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)* atas karya ilmiah saya yang berjudul "SISTEM INFORMASI KELOMPOK TANI BUMI JAYA MENGGUNAKAN METODE ZACHMAN"

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di :

Pada Tanggal :

Yang Menyatakan



(SIHABUDIN ALWI)

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERNYATAAN PENULIS.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	ix
ABSTRACT	iv
ABSTRAK.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
13.1	L
atar Belakang	1
13.2	R
umusan Masalah	2
13.3	B
atasan Masalah	3
13.4	T
ujuan Penelitian	3
13.5	M
anfaat Penelitian	3
13.6	S
istematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Sistem Informasi.....	10
2.2.2 Kelompok Tani.....	10
2.2.3 Zachman Framework.....	11
2.3 Kerangka Pemikiran dan Hipotesis	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	14
3.1 Tahapan Penelitian	14
3.2 Pengumpulan Data.....	14

3.3 Penguraian <i>Zachman Framework</i>	14
3.4 Jadwal Penelitian.....	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1 Hasil Penelitian.....	17
4.1.1 Profil Kelompok Tani Bumi Jaya.....	17
4.1.2 Visi Dan Misi	17
4.1.3 Struktur Organisasi.....	18
4.2 Pengelompokan Data Sesuai <i>Framework</i> Yang Digunakan.....	18
4.3. Model Analisis	19
4.3.1 Analisis Topologi Jaringan.....	19
4.3.2 Penjadwalan.....	21
4.4 Perancangan <i>Unified Model Language (UML)</i>	22
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
4.4.2 <i>Activity Diagram</i>	23
4.4.3 <i>Class Diagram</i>	28
4.5 Perancangan Database.....	28
4.6 <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
4.7 Perancangan <i>User Interface</i>	29
4.7.1 Perancangan <i>Interface Login</i>	29
4.7.3 Perancangan <i>Interface Kategori</i>	30
4.7.4 Perancangan <i>Interface Post Artikel</i>	31
4.7.5 Perancangan <i>Interface Halaman</i>	31
4.7.6 Perancangan <i>Interface Pengguna</i>	32
4.7.7 Perancangan <i>Interface Tambah Pengguna</i>	32
4.8.8 Perancangan <i>Interface Tambah Halaman</i>	33
4.7.9 Perancangan <i>Interface Pengaturan Web</i>	33
4.7.10 Perancangan <i>Interface Tampilan Depan Header</i>	34
4.7.12 Perancangan <i>Interface Tampilan Depan Body</i>	34
4.7.13 Perancangan <i>Interface Tampilan Depan Footer</i>	35
4.8 Pembahasan kedalam Tabel <i>Zachman Framework</i>	35
4.8.1 Kolom <i>What</i>	35
4.8.2 Kolom <i>How</i>	36
4.8.3 Kolom <i>Where</i>	37
4.8.4 Kolom <i>Who</i>	38

4.8.5 Kolom <i>When</i>	39
4.8.6 Kolom <i>Why</i>	39
4.9 Pengujian Sistem	41
4.9.1 Pengujian Dengan <i>Blackbox</i>	41
BAB V PENUTUP	42
5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN	45



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait	7
Tabel 4. 1 kolom <i>what</i> dalam berbagai sudut pandang	35
Tabel 4. 2 Kolom <i>How</i> dalam berbagai sudut pandang.....	36
Tabel 4. 3 Kolom <i>Where</i> dari berbagai sudut pandang	37
Tabel 4. 4 Kolom <i>Who</i> dalam berbagai sudut pandang.....	38
Tabel 4. 5 Kolom <i>When</i> dalam berbagai sudut pandang	39
Tabel 4. 6 Kolom <i>Why</i> dalam berbagai sudut pandang	39
Tabel 4. 7 <i>Blackbox Testing</i>	41



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tabel Matrik <i>Zachman Framework</i>	11
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran	13
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	14
Gambar 3.2 Jadwal Penelitian	16
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi	18
Gambar 4.2 Lokasi Kelompok Tani Bumi Jaya	19
Gambar 4.3 Jaringan Kelompok Tani.....	20
Gambar 4.4 Jaringan Kelompok Tani Usulan	20
Gambar 4.5 Skema Jaringan Pengelola Data.....	21
Gambar 4. 6 Jadwal kegiatan pembuatan sistem informasi.....	21
Gambar 4.7 Jadwal perancangan	22
Gambar 4. 8 Jadwal Perancangan Sistem.....	22
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Login</i>	23
Gambar 4.11 <i>Activity diagram</i> tambah kategori.....	24
Gambar 4.12 <i>Activity diagram</i> Post Artikel	25
Gambar 4.13 <i>Activity diagram</i> tambah pengguna	26
Gambar 4.14 <i>Activity diagram</i> Update Pengaturan	27
Gambar 4.15 <i>Class Diagram</i>	28
Gambar 4.16 Perancangan Database	28
Gambar 4.17 <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Gambar 4. 18 Tampilan login.....	29
Gambar 4. 19 Tampilan <i>Dashboard</i>	30
Gambar 4.20 Tampilan Kategori	30
Gambar 4.21 Tampilan <i>Post Artikel</i>	31
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman	31
Gambar 4. 23 Tampilan Pengguna	32
Gambar 4. 24 Tampilan Tambah Pengguna	32
Gambar 4. 25 Tampilan Tambah Halaman	33
Gambar 4. 26 Pengaturan web.....	33
Gambar 4. 27 Tampilan Depan <i>Header</i>	34

Gambar 4. 28 Tampilan Depan <i>Body</i>	34
Gambar 4. 29 Tampilan Depan <i>Footer</i>	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pengujian Sistem oleh Ketua Kelompok Tani	45
Lampiran 2 Kegiatan Penanaman.....	46
Lampiran 3 <i>Letter Of Accepted</i> (LoA)	46
Lampiran 4 Perizinan Penelitian.....	47
Lampiran 5 <i>Curriculum Vitae</i>	48



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi adalah sumber informasi penting bagi organisasi mana pun, baik instansi dalam skala kecil, skala menengah atau skala besar, untuk memastikan bahwa tugas diselesaikan seefisien dan seefektif mungkin. Hal ini harus dilakukan dengan menggunakan sistem komputerisasi. Sehingga masyarakat semakin bergantung pada informasi sebagai akibat dari meningkatnya pertumbuhan pengetahuan dan teknologi. masyarakat membutuhkan media penyebaran informasi yang praktis, komprehensif, mudah digunakan, efektif, dan efisien guna memajukan keadaan kemajuan teknologi. Salah satu sumber informasi terpercaya yang dapat memuaskan kebutuhan masyarakat akan informasi yang akurat, lengkap, dan komprehensif adalah internet.

Indonesia adalah salah satu negara agraris dengan sektor pertanian yang paling penting dalam keseluruhan rencana ekonomi. Memahami sejauh mana pengaruh sistem terhadap kebijakan ekonomi nasional dan keselamatan publik membuatnya penting untuk mengembangkan strategi yang akan meningkatkan kualitas dan produktivitas hasil pertanian. Peningkatan produktivitas ini pastinya akan berdampak pada tingkat keamanan masyarakat umum. Dengan memanfaatkan Teknologi Informasi dan Komunikasi menjadi salah satu strategi terbaik untuk memecahkan masalah yang dihadapi.

Pertanian adalah strategi yang digunakan oleh manusia dalam mengolah sumber daya dengan tujuan untuk mendapatkan imbalan. Karena mayoritas orang Indonesia bergantung pada produk pertanian untuk kebutuhan sehari-hari mereka. pentingnya sektor pertanian ini juga memiliki dampak signifikan pada pertumbuhan ekonomi negara. Pengembangan sektor pertanian dapat mengambil manfaat dari sejumlah faktor penting, termasuk teknologi, teknologi. Salah satu faktor penting yang dapat membantu membantu proses distribusi hasil pertanian dan pertumbuhan industri pertanian. Teknologi yang bisa dimanfaatkan untuk melakukan tugas yaitu sistem informasi. Sebab sistem informasi ialah sistem yang bisa mengatur dan memantau transaksi bisnis di seluruh dunia antara pihak-pihak terkait [1].

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode *Zachman Framework* yang berfokus di *business concepts* dan *scop contexts* untuk membangun serta merancang *Content management system* dengan studi kasus petani di Bumi jaya. Dengan menggunakan *Zachman Framework*, model arsitektur perusahaan dapat dikembangkan dan dijelaskan sehingga dapat membantu setiap organisasi manajemen dalam mendefinisikan dengan jelas tujuan dan sasaran sehingga struktur organisasinya harus memfasilitasi dan mendukung kemudahan akses, pengembangan, pengolahan, integrasi interpeksi dan perubahan. *Zachman Framework* membantu mengilustrasikan bagaimana mengimplementasikan sistem serta teknologi sedemikian rupa sehingga konsisten dengan model bisnis. Metode paling populer untuk mentransfer arsitektur informasi dalam bisnis adalah *Zachman Framework*. Dengan menggunakan teknik ini, pengembang dapat membuat desain yang jelas, ringkas, mudah dipahami, dan komprehensif [2].

Kelompok Tani Bumi Jaya adalah salah satu kelompok petani didesa mangunjaya yang termasuk kedalam kelompok tani hutan yang berdiri sejak 2010 dengan visi “ meningkatkan tarap hidup masyarakat lebih baik dan maju “,dimana dinas teknisnya sendiri termasuk kedalam dinas kehutanan, pertanian dan perkebunan dan kelompok komoditasnya sendiri ada hasil dari kayu dan hasil dari bukan kayu. Pada kelompok tani bumi jaya ini belum ada sistem yang terkomputersasi dalam mendokumentasikan dan mempublikasikan kegiatan kelompok tani berupa artikel dan foto.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis melakukan sebuah penelitian mengenai bagaimana sistem informasi kelompok tani bumi jaya berbasis *content management system* yang terintegrasi sehingga sistem informasi kelompok tani ini terkomputerisasi dan dapat memberikan penghasilan tambahan bagi kelompok tani bumi jaya.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah ditarik dari permasalahan diatas :

1. Bagaimana seharusnya sistem informasi kelompok tani terkomputerisasi dibuat dan diimplementasikan?
2. Bagaimana memberikan penghasilan tambahan dari sistem informasi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah perlu ditangani oleh peneliti adalah :

1. Ruang lingkup hanya berkaitan dengan informasi kelompok Tani Bumi Jaya
2. Informasi yang disajikan yaitu Kegiatan Kelompok Tani Bumi Jaya

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian tercantum di bawah ini sehubungan pada temuan dari masalah yang disebutkan di atas :

1. Membangun sistem informasi kelompok tani bumi jaya yang terkomputrisasi dalam mendokumentasikan dan mempublikasikan kegiatan pada kelompok tani bumi jaya.
2. Memberikan penghasilan tambahan dari Sistem Informasi yang telah dibuat.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan di atas, Berikut manfaat yang didapatkan :

1. Diharapkan dapat memperdalam dan menambah pemahaman tentang metodologi penelitian dan memperluas wawasan.
2. Penelitian ini digunakan sebagai sarana untuk mengimplementasikan sistem informasi dalam membantu mendokumentasikan kegiatan.

1.6 Sistematika Penulisan

Format penulisan dipecah menjadi 5 bab, disusun dan dijelaskan dibawah ini:

BAB I Pendahuluan, Bab ini meliputi konteks awal, rumusan, batasan, struktur penulisan serta tujuan dan manfaat penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka, Teori yang mendasari sistem desain pengaduan informasi untuk perencanaan jangka panjang yang menyeluruh dibahas dalam bab ini.

BAB III Metodologi Penelitian, Analisis sistem dan desain sistem yang diusulkan akan menjadi topik utama bab ini.

BAB IV Hasil Pembahasan, Temuan dari hasil penelitian akan disusun dalam bab ini.

BAB V Penutup, Saran dan kesimpulan dibahas pada bab ini.



BAB V

PENUTUP

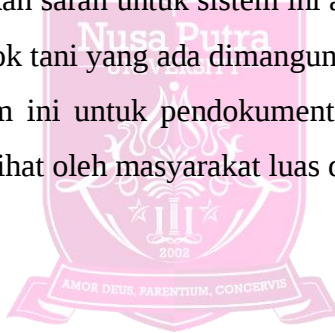
5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian di Kelompok Tani Bumi Jaya. Maka dapat ditarik kesimpulan :

1. Sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan untuk membuat, mengelola, serta mempublikasi hasil kegiatan kelompok tani bumi jaya kedalam suatu *Content Management System* yang terkomputerisasi.
2. Sistem informasi yang dibuat diharapkan dapat memberikan penghasilan tambahan.

5.2 Saran

Penulis memberikan saran untuk sistem ini agar lebih bermanfaat dan lebih banyak lagi bagi kelompok tani yang ada dimangunjaya bantargadung kedepannya bisa menggunakan sistem ini untuk pendokumentasian informasi atau kegiatan, sehingga lebih mudah dilihat oleh masyarakat luas dan terlihat lebih professional.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Rahayu *et al.*, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL PERTANIAN BERBASIS WEB DENGAN UNIFIED APPROACH,” pp. 100–107.
- [2] D. Dewantoro, C. Kartiko, and F. Romadlon, “Implementasi Metodologi Kanban Dalam Pembuatan Aplikasi E-Commerce Pertanian Dengan Pendekatan Zachman Framework,” *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 5, no. 2, p. 91, 2020, doi: 10.31328/jointecs.v5i2.1344.
- [3] J. P. S. Lumbantobing, J. Jamilah, R. Yanto, E. H. Hermaliani, and D. N. Sulistyowati, “Sistem Informasi Kelompok Tani Berbasis Android (SI POKTAN BERANI),” *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 3, no. 2, pp. 139–142, 2021, doi: 10.24176/sitech.v3i2.5610.
- [4] S. Sophian, “Sistem Informasi Kelompok Tani Kecamatan Danau Kerinci Pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas (Uptd) Kecamatan Danau Kerinci,” *J. Momentum*, vol. 17, no. 2, p. 2, 2015.
- [5] A. Mathematics, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KELOMPOK TANI MENGGUNAKAN DESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN,” vol. 6, pp. 1–23, 2016.
- [6] E. Y. Anggraeni, *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi, 2017.
- [7] A. Irawan, “Sistem Informasi Perdagangan Pada PT Yoltran Sari Menggunakan Php Berbasis Web,” *POSITIF J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, 2016.
- [8] S. Alwi and A. Lattu, “PERANCANGAN SISEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB DI SMK DWI WARNA KABUPATEN SUKABUMI,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 5, no. 1, pp. 25–31, 2023.
- [9] E. Nababan, Filza Izzati, Rati Rahmadani, and Lusiana Efrizoni, “Sistem Informasi Promosi dan Penjualan Pupuk, Beras dan Benih Berbasis Web,” *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.*, vol. 3, no. 3, pp. 487–494, 2022, doi: 10.37859/coscitech.v3i3.4433.
- [10] V.A.R.Barao, R.C.Coata, J.A.Shibli, M.Bertolini, and J.G.S.Souza, “Rancang Bangun Aplikasi Management Kelompok Tani Berbasis Web Pada Dinas Pertanian Kabupaten Gresik,” *Braz Dent J.*, vol. 33, no. 1, pp. 1–12, 2022.
- [11] R. Sulaiman, “Perancangan Strategis Perencanaan Sistem Informasi Menggunakan Zachman Framework dari Segi Planner,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 5, no. 1, pp. 60–63, 2016.
- [12] D. Irwan and M. M.-S. N. S. Informasi, “Penerapan Zachman Framework Pada Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Berbasis Web Service,” *Sismatik.Nusaputra.Ac.Id*, pp. 61–70, 2021.
- [13] A. W. Sudrajat, “Penerapan Framework Zachman Dalam Perancangan Arsitektur Sistem Manajemen Penyusunan Anggaran Keuangan Daerah (Studi Kasus UPTD Graha Teknologi Sriwijaya),” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 1, pp. 39–50, 2014.

Lampiran 5 *Curriculum Vitae*

CURRICULUM VITAE

Nama : Sihabudin Alwi
NIM : 20190050013
Tempat, Tanggal Lahir : Sukabumi, 13 Desember 2000
Alamat : Kp. Mangunjaya RT/RW. 002/004 Desa.
Mangunjaya, Kec. Bantargadung Kab. Sukabumi
Pendidikan :
1. SDN MANGUNJAYA
2. SMPN 2 BANTARGADUNG
3. SMAN 1 WARUNGKIARA
4. UNIVERSITAS NUSA PUTRA SUKABUMI

