

**PERANCANGAN ARSITEKTUR PENGELOLAAN TAMAN
KOTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
*ZACHMAN***

SKRIPSI

SADAM HUSEN MAULANA

20200050087



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2024**

**PERANCANGAN ARSITEKTUR PENGELOLAAN TAMAN
KOTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
*ZACHMAN***

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh

Gelar Sarjana S.Kom

SADAM HUSEN MAULANA

20200050087



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2024**

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : Perancangan Arsitektur Pengelolaan Taman Kota Berbasis Web
Menggunakan *Framework Zachman*
NAMA : Sadam Husen Maulana
NIM : 20200050087

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Pengaji pada Sidang Skripsi tanggal 02 Juli 2024. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugrahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Pembimbing I

Sudin Saepudin, S.Kom.,M.Kom
NIDN: 0414088608

Pembimbing II

Carti Irawan, M.Kom
NIDN: 0401108606

Ketua Pengaji

Falentino Sembiring, S.Kom.,M.Kom
NIDN: 0408029102

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Adihitia Erfina, S.T., M.Kom
NIDN: 0417049102

Plh. Dekan Fakultas Teknik, Komputer Dan Desain

Ir.Paikun,S.T., M.T., IPM. ASEAN.Eng
NIDN 0402037410

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : PERANCANGAN ARSITEKTUR PENGELOLAAN TAMAN KOTA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK ZACHMAN
NAMA : SADAM HUSEN MAULANA
NIM : 20200050087

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, 02 Juli 2024



Sadam Husen Maulana
Penulis

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang arsitektur pengelolaan taman kota di Kota Sukabumi dengan menggunakan *Framework Zachman*. Pengelolaan taman kota yang efektif dan efisien sangat penting untuk mendukung keberlanjutan lingkungan perkotaan. Taman kota memiliki peran signifikan sebagai paru-paru kota, area rekreasi, tempat interaksi sosial, dan konservasi keanekaragaman hayati. Namun, pengelolaan taman kota menghadapi berbagai tantangan, seperti kurangnya perencanaan terpadu, keterbatasan sumber daya manusia, pendanaan yang tidak stabil, serta sistem monitoring dan evaluasi yang tidak memadai, sehingga dikembangkan arsitektur pengelolaan taman kota dengan menggunakan *Framework Zachman*. Pada penelitian ini, dibuat model sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan pengelola dan pengguna taman. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan *Framework Zachman* dalam perancangan arsitektur pengelolaan taman kota dapat meningkatkan kelengkapan, konsistensi, dan kejelasan dalam pengelolaan taman kota. Penelitian ini memberikan kontribusi signifikan bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang arsitektur informasi dan pengelolaan taman kota, serta memberikan manfaat praktis sehingga dapat meningkatkan kualitas layanan taman kota.

Kata Kunci: Arsitektur Pengelolaan Taman Kota, *Framework Zachman*, Penataan Ruang Perkotaan

ABSTRACT

This research aims to design a city park management architecture in Sukabumi City using the Zachman Framework. Effective and efficient management of city parks is very important to support the sustainability of the urban environment. City parks have a significant role as city lungs, recreation areas, places for social interaction and biodiversity conservation. However, city park management faces various challenges, such as a lack of integrated planning, limited human resources, unstable funding, and inadequate monitoring and evaluation systems, so a city park management architecture was developed using the Zachman Framework. In this research, an information system model was created that suits the needs of park managers and users. The research results show that the use of the Zachman Framework in architectural design for city park management can increase completeness, consistency and clarity in city park management. This research makes a significant contribution to the development of knowledge in the field of information architecture and city park management, as well as providing practical benefits that can improve the quality of city park services.

Keywords: City Park Management Architecture, Zachman Framework, Urban Spatial Planning



KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Alhamdulillah puji beserta syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Arsitektur Pengelolaan Taman Kota Berbasis Web Menggunakan *Framework Zachman*” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) program studi Sistem Informasi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya rasa percaya diri, semangat, dukungan, bantuan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Kurniawan, ST., M.Si., MM Selaku Rektor Universitas Nusa Putra Sukabumi.
2. Bapak Anggy Praditha Junfithrana, S.Pd., M.T Selaku Wakil Rektor 1 Bidang Akademik Universitas Nusa Putra Sukabumi.
3. Bapak Adhitia Erfina, ST., M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi.
4. Bapak Sudin Saepudin, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I Universitas Nusa Putra Sukabumi yang sangat luar biasa sabar dan berkenan membimbing serta memberi arahan kepada penulis sejak awal penelitian sampai dengan selesaiannya penulisan skripsi ini.
5. Ibu Carti Irawan, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing II Universitas Nusa Putra Sukabumi yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan arahan dan bimbingan bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Falentino Sembiring, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan dukungan serta motivasinya selama penulisan skripsi ini.
7. Para Dosen Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi yang telah memberikan ilmu pengetahuannya yang sangat bermanfaat selama perkuliahan sehingga dapat membantu dalam penyusunan skripsi ini.

8. Almarhum ayah dan Ibu tercinta dan tersayang, yang telah mendidik, mendukung penuh terhadap penulis baik dalam materi maupun non materi, memberikan kasih sayang, cinta, nasehat, serta do'a yang tiada hentinya, sehingga penulis bersemangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada kakak tersayang yang telah memberikan dukungan serta motivasinya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dan menemani di masa masa sulit.
10. Teman-teman seperjuangan khususnya program studi sistem informasi yang menemani selama perkuliahan, berbagi canda tawa, kebersamaan dan berbagi ilmunya.
11. Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HMSI) Universitas Nusa Putra.
12. Serta masih banyak pihak-pihak yang sangat membantu dan berpengaruh dalam proses penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.



Sadam Husen Maulana

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan di bawah

ini :

Nama : Sadam Husen Maulana

Nim : 20200050087

Program Studi : Sistem Informasi

Jenis karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PERANCANGAN ARSITEKTUR PENGELOLAAN TAMAN KOTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK ZACHMAN

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi

Pada Tanggal : 02 Juli 2024

Yang menyatakan



(Sadam Husen Maulana)

DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS.....	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN	viii
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR LAMPIRAN	XI
BAB I PENDAHULUAN	1
12.1 atar Belakang	L 1
12.2 umusan masalah	R 3
12.3 atasan Masalah	B 3
12.4 Tujuan Penelitian	4
12.5 Manfaat Penelitian	4
12.6 istematiska Penulisan	S 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terkait.....	6
2.2 Landasan Teori	15
2.3 Kerangka Berpikir.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
3.1 Tahapan Penelitian.....	20
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	21
3.3 Sumber Data	22
3.4 Metode Perancangan Sistem Pada Taman Kota	22
3.5 Analisis Sistem Dan Perancangan	23
3.6 Alat Bantu.....	23
3.7 Pengujian Teknis	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26

4.1	Hasil dan pembahasan	26
	IX	
4.1.1	Perspektif Planner (Data)	26
4.1.2	Perspektif Owner.....	27
4.1.3	Perspektif Designer	30
4.2	Implementasi Design	38
4.3	Hasil Usability Testing	42
BAB V PENUTUP	47
5.1	KESIMPULAN.....	47
5.2	SARAN.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49
CURRICULUM VITAE	62



X



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Interpretasi Pada Nilai <i>SUS</i>	34
Tabel 3. 2 Jadwal Kegiatan	35
Tabel 4. 1 Pilihan dan Skor Pada <i>SUS</i>	42
Tabel 4. 2 Daftar Pertanyaanaan.....	43
Tabel 4. 3 Data yang Diperoleh dari Respondenata yang	44
Tabel 4. 4 Data Hasil Hitung <i>SUS</i>	45
Tabel 4. 5 Penilaian Skor SUS	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	25
Gambar 3. 2 Arsitektur <i>Framework Zachman</i>	29
Gambar 4. 1 ERD	39
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	40
Gambar 4. 3 Class Diagram	41
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i>	42
Gambar 4. 5 Perancangan Jaringan Taman	43
Gambar 4. 6 Tambah Daftar Pengunjung	35
Gambar 4. 7 Halaman Utama Web.....	35
Gambar 4. 8 Fasilitas Taman Kota.....	36
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Login</i>	38
Gambar 4. 10 Pilihan <i>Login</i>	38
Gambar 4. 11 Dasboard Admin.....	39
Gambar 4. 12 Dasboard pengunjung	40
Gambar 4. 13 Taman Yang tersedia	40
Gambar 4. 14 layanan pengaduan UNIVERSITY.....	41
Gambar 4. 15 Taman Kota	42



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi	60
Lampiran 2 Biodata Penulis	61



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kawasan urban adalah daerah yang memiliki kegiatan utama selain pertanian, dengan fungsi utamanya sebagai tempat tinggal bagi populasi perkotaan, pusat pelayanan pemerintahan, sosial, dan ekonomi (sesuai UU Penataan Ruang No.26 tahun 2007). Kota Sukabumi, salah satu kawasan urban di Jawa Barat, mencakup wilayah seluas 3.216 hektar. Penataan ruang memainkan peran kunci dalam pengembangan kawasan urban, menjadi instrumen untuk mengoordinasikan pembangunan perkotaan secara berkelanjutan. Penataan ruang kawasan urban bertujuan meningkatkan kualitas lingkungan perkotaan secara seimbang dan selaras dengan kehidupan masyarakat (sesuai UU Nomor 24 Tahun 1992). Sejalan dengan Undang-Undang tersebut, pembangunan kota semakin menekankan aspek ekologi, bersama dengan ekonomi dan sosial, dengan munculnya konsep pembangunan berkelanjutan [1].

Taman kota adalah salah satu elemen penting dalam penataan ruang perkotaan karena memiliki berbagai fungsi dan manfaat bagi lingkungan dan masyarakat. Taman kota dapat berperan sebagai paru-paru kota, menyediakan tempat rekreasi, sarana sosialisasi, peningkatan estetika, dan pelestarian keanekaragaman hayati. Oleh karena itu, taman kota harus direncanakan, dirancang, dan dikelola dengan baik agar dapat memberikan kualitas layanan yang optimal bagi penggunanya[2].

Salah satu tantangan dalam pengelolaan taman kota adalah bagaimana mengintegrasikan berbagai aspek yang terkait, seperti aspek fisik, biologis, sosial, ekonomi, budaya, dan teknologi. Aspek-aspek ini saling berinteraksi dan mempengaruhi kinerja taman kota secara keseluruhan. Untuk itu, diperlukan suatu arsitektur pengelolaan taman kota yang dapat menggambarkan hubungan antara aspek-aspek tersebut secara sistematis dan komprehensif.

Arsitektur pengelolaan taman kota adalah suatu konsep atau model yang menjelaskan struktur, komponen, proses, dan interaksi yang terjadi dalam pengelolaan taman kota. Arsitektur ini dapat membantu para pemangku kepentingan, seperti pemerintah, pengelola, pengguna, dan masyarakat, untuk memahami, merencanakan, mengembangkan, dan mengawasi pengelolaan taman

kota secara efektif dan efisien. Untuk merancang arsitektur pengelolaan taman kota, diperlukan suatu kerangka kerja atau *Framework* yang dapat memberikan panduan dan standar dalam pembuatan arsitektur tersebut [3].

Namun, pengelolaan taman kota memerlukan sistem yang efektif untuk memastikan taman tersebut dapat berfungsi secara optimal dan memberikan manfaat maksimal bagi masyarakat. Beberapa masalah yang sering dihadapi dalam sistem pengelolaan taman kota antara lain:

1. Pendanaan yang Tidak Stabil, Keterbatasan dana untuk pengelolaan dan pemeliharaan taman kota sering menjadi masalah utama.
2. Kurangnya Sistem Monitoring dan Evaluasi, Tanpa adanya sistem monitoring dan evaluasi yang baik, sulit untuk menilai kinerja taman kota dan melakukan perbaikan yang diperlukan.
3. Keterbatasan Teknologi dan Inovasi, kurangnya penerapan teknologi dan inovasi dalam pengelolaan taman kota mengurangi efisiensi dan efektivitas pengelolaan.
4. Partisipasi Masyarakat yang Rendah, Minimnya keterlibatan masyarakat dalam menjaga dan memanfaatkan taman kota berdampak negatif pada keberlanjutan taman tersebut.

Dari uraian Masalah yang ada perlunya analisis sistem dan perancangan yang terstruktur dan efisien dalam pengelolaan taman kota, serta pentingnya pemahaman mendalam tentang kebutuhan pengelolaan taman kota dan pengguna yang terlibat. Selain itu, juga dibahas tentang pentingnya pengembangan struktur yang lebih terstruktur, lengkap, dan konsisten dalam mengelola taman kota, serta bagaimana *Framework Zachman* dapat digunakan untuk mengklasifikasikan dan mengorganisir artefak arsitektur yang diperlukan dalam pengelolaan taman kota. Salah satu *Framework* yang populer dan banyak digunakan dalam bidang arsitektur informasi adalah *Framework Zachman*. *Framework Zachman* adalah suatu matriks yang terdiri dari enam kolom dan enam baris yang merepresentasikan enam kolom dan enam baris yang merepresentasikan enam pertanyaan dasar (apa, bagaimana, di mana, kapan, siapa, dan mengapa) dan enam perspektif (*planner, owner, designer, builder, implementer, dan user*) dalam pembuatan arsitektur. *Framework Zachman* dapat digunakan untuk mengklasifikasikan dan mengorganisir berbagai artefak

Yang dibutuhkan dalam pengelolaan taman kota. Dengan menggunakan *Framework Zachman*, arsitektur pengelolaan taman kota dapat dibuat dengan lebih terstruktur, lengkap, konsisten, dan mudah dipahami oleh berbagai pemangku kepentingan. Arsitektur pengelolaan taman kota yang dibuat dengan *Framework Zachman* dapat menjadi acuan dalam pengambilan keputusan, perencanaan strategis, pengembangan sistem, dan evaluasi kinerja pengelolaan taman kota. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul Perancangan Arsitektur Pengelolaan Taman Kota Menggunakan *Framework Zachman*[4].

Penelitian ini bertujuan untuk merancang arsitektur pengelolaan taman kota dengan menggunakan *Framework Zachman* sebagai kerangka kerjanya. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang arsitektur informasi dan pengelolaan taman kota, serta memberikan manfaat bagi para pemangku kepentingan dalam pengelolaan taman kota.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan hasil uraian latar belakang di atas maka dapat dirumuskan sebagai berikut :



1. Bagaimana menciptakan sistem pengelolaan taman kota yang terstruktur melalui analisis sistem dan perancangan ?
2. Bagaimana mengembangkan sistem pengelolaan taman yang lebih terstruktur, lengkap, dan konsisten dalam meningkatkan pengelolaan taman kota tersebut menggunakan *Framework Zachman*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disajikan, batasan masalah yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mencakup perancangan sistem pengelolaan taman kota di Kota Sukabumi dengan menggunakan metode *Framework Zachman*.
2. Fokus utama adalah pada analisis sistem dan perancangan yang terstruktur dan efisien. Serta pengembangan taman kota yang lebih tertata secara lengkap, dan konsisten dalam mengelola taman kota.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dapat digunakan untuk penelitian berjudul Perancangan Arsitektur Pengelolaan Taman Kota Berbasis Web Menggunakan *Framework Zachman*.dapat dirumuskan sebagai berikut

1. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang arsitektur pengelolaan taman kota dengan menggunakan *Framework Zachman* sebagai kerangka kerja.
2. memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan dalam bidang arsitektur informasi dan pengelolaan taman kota.
3. meningkatkan kelengkapan, konsistensi, kejelasan, dan keefektifan arsitektur pengelolaan taman kota.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini berdasarkan latar belakang rumusan masalah, batasan masalah dan tujuan penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Manfaat dari penelitian ini antara lain meningkatkan kelengkapan, konsistensi, kejelasan, dan keefektifan arsitektur pengelolaan taman kota.
2. penelitian ini juga dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan dalam bidang arsitektur informasi dan pengelolaan taman kota.
3. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi para pemangku kebijakan dalam pengelolaan taman kota.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum terhadap penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, yaitu:

BAB I : Pendahuluan

Meliputi uraian mengenai Topik, Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Berisi Tentang Peneliti Terkait, Landasan Teori dan Kerangka Pemikir.

BAB III : Metodologi Penelitian

Isi dari bab ini adalah pengumpulan data dan metode yang digunakan saat penelitian.

BAB IV**: Hasil dan Pembahasan**

Menjelaskan dari Hasil dan Pembahasan Penelitian Serta Implementasi Sistem.

BAB V**: Penutup**

Berisi tentang kesimpulan dan saran.



2.1 Penelitian Terkait





BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat peneliti berikan sebagai berikut:

Penerapan *Framework Zachman* dalam perancangan arsitektur pengelolaan taman kota berbasis web di Kota Sukabumi secara signifikan meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan taman kota. Sistem yang dirancang mampu mengintegrasikan berbagai aspek penting seperti pemeliharaan, komunikasi, dan automasi proses. Hasilnya, kualitas ruang hijau meningkat, komunikasi antara pengelola dan masyarakat lebih baik, dan operasional taman kota menjadi lebih efisien dan transparan. Sistem berbasis web ini memudahkan masyarakat untuk memberikan umpan balik dan mengakses informasi terkait taman kota, yang pada akhirnya meningkatkan partisipasi publik dalam menjaga dan memanfaatkan fasilitas umum ini.

Dalam Penelitian ini pentingnya pengelolaan taman kota yang terstruktur dan otomatis untuk mengurangi kesalahan manual dan mempercepat alur kerja. Integrasi dan automasi proses melalui sistem berbasis web terbukti mampu mengatasi banyak tantangan yang dihadapi dalam manajemen ruang terbuka hijau perkotaan. Dengan menggunakan *Framework Zachman*, proses pengelolaan dapat lebih teratur dan mudah diimplementasikan, memungkinkan pemangku kebijakan dan praktisi untuk lebih efektif dalam perencanaan strategis, pengembangan sistem, dan evaluasi kinerja.

Selain manfaat praktisnya, penelitian ini memberikan kontribusi berarti bagi pengembangan ilmu pengetahuan dalam bidang arsitektur informasi dan pengelolaan kota. *Framework Zachman* menawarkan kerangka kerja yang sistematis dan komprehensif yang dapat diterapkan pada berbagai sektor yang memerlukan integrasi data dan proses yang kompleks. Temuan ini diharapkan menjadi panduan bagi pemangku kebijakan dan praktisi dalam upaya menciptakan lingkungan perkotaan yang lebih hijau, teratur, dan berkelanjutan, serta meningkatkan kualitas hidup masyarakat.

5.2 SARAN

1. Temuan ini dapat menjadi panduan bagi peneliti lain sebagai sumber tambahan dalam penelitian. Disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk terus dikembangkan dan ditingkatkan dengan fitur-fitur tambahan seperti integrasi dengan aplikasi mobile, monitoring real-time, dan analisis data yang lebih mendalam untuk membantu pengambilan keputusan yang lebih baik dalam pengelolaan taman kota.
2. Bagi instansi selanjutnya semoga perancangan sistem Perancangan ini dapat di implementasikan pada hosting berbayar dan di publikasikan melalui alamat website intansi sehingga dapat mengakses sistem dimana saja dan kapanpun oleh pengguna yaitu admin
3. Perlu adanya perencanaan dan manajemen yang terpadu serta terkoordinasi baik untuk mengatasi kendala dalam pengelolaan taman kota. Langkah-langkah perencanaan yang menyeluruh dan manajemen yang terintegrasi dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih efektif.
4. Perlu mendorong penerapan teknologi dan inovasi dalam pengelolaan taman kota untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas. Penggunaan teknologi yang tepat dapat membantu dalam pengelolaan taman kota secara lebih modern dan terstruktur.

Dengan menerapkan saran-saran di atas, diharapkan pengelolaan taman kota di Kota Sukabumi dan juga di tempat lain dapat menjadi lebih baik dan memberikan manfaat maksimal bagi masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. K. Fauzan Maulana Shani, “KAJIAN KETERSEDIAAN DAN KEBUTUHAN RUANG TERBUKA HIJAU KAWASAN PERKOTAAN DI KOTA SUKABUMI,” 2022.
- [2] S. Lesmana, M. Muslih, and S. Saepudin, “E-Training Modeling Sistem Pada Balai Latihan Kerja... (Seko Lesmana) |768 E-Training Modeling Sistem Pada Balai Latihan Kerja Menggunakan Metode *Zachman Framework*,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 5, no. 2, pp. 768–780, 2021.
- [3] A. R. Sagala *et al.*, “Perencanaan Taman Kota sebagai Salah Satu Atribut Kota Hijau di Kecamatan Gedebage, Bandung,” *Vitr. J. Arsitektur, Bangunan, Lingkung.*, vol. 6, no. 3, pp. 85–90, 2017, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/185912-ID-perencanaan-taman-kota-sebagai-salah-sat.pdf>
- [4] MSSU, “RANCANG BANGUN ARSITEKTUR TEKNOLOGI INFORMASI PADA PELAYANAN RUMAH MAKAN MENGGUNAKAN TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD,” *לען נטען*, vol. 66, pp. 37–39, 2012.
- [5] S. Saepudin, E. Pudarwati, C. Warman, S. Sihabudin, and G. Giri, “Perancangan Arsitektur Sistem Pemesanan Tiket Wisata Online Menggunakan *Framework Zachman*,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 11, no. 2, pp. 162–171, 2022, doi: 10.32736/sisfokom.v11i2.1415.
- [6] L. Rozana and R. Musfikar, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Pada Kantor Lurah Desa Dayah Tuha,” *Cybersp. J. Pendidik. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 14, 2020, doi: 10.22373/cj.v4i1.6933.
- [7] S. Bahri, “Penerapan *Zachman Framework* Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, p. 55, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i1.912.
- [8] H. Rian and A. Fuadytama, “Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry Pada Mamah Laundry And Cleaners Serang,” *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 5, no. 2, pp. 64–69, 2019, doi: 10.37012/jtik.v5i2.168.
- [9] “View of THE DESIGN THINKING METHOD APPLICATION ON THE KIRIHUCI MSME WEBSITE DESIGN.pdf.”
- [10] A. S. Alkhalfan *et al.*, “Designing and Developing of E-Commerce Website for Unused New Goods Shopping,” *Int. J. Sci. Res. Sci. Technol.*, vol. 7, no. 2, pp. 215–225, 2020, doi: 10.32628/ijrsrt207233.
- [11] K. T. Blagoeva, M. Mijoska, and L. Pulevska-Ivanovska, “The impact of website design on consumer decision making – evidence from North Macedonia,” *WSB J. Bus. Financ.*, vol. 57, no. 1, pp. 78–87, 2023, doi: 10.2478/wsbjbf-2023-0009.

- [12] M. R. Wibowo and H. Setiaji, “Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking,” *Kaos GL Dergisi*, vol. 8, no. 75, pp. 147–154, 2020.
- [13] R. Hisham and Heru Wijayanto Aripadon, “Perancangan Dan Pengembangan Web Marketplace Kebutuhan Rumah Tangga Menggunakan Model Wdlc Dengan Metode Scrum,” *J. Ilm. Betrik*, vol. 13, no. 1, pp. 75–86, 2022, doi: 10.36050/betrik.v13i1.424.
- [14] C. Trika and S. Saepudin, “Penerapan *Zachman Framework* Pada Arsitektur Sistem Informasi Penjualan Kantin RS.Sekarwangi,” pp. 61–70, 2023.
- [15] E. D. Madyatmadja, L. Liliana, A. Chakir, and J. F. Andry, “Implementation of the *Zachman Framework* using capsicum model for electrical equipment trading industry,” *ICIC Express Lett. Part B Appl.*, vol. 12, no. 3, pp. 207–213, 2021, doi: 10.24507/icicelb.12.03.207.
- [16] B. H. Irawan *et al.*, “Designing a QR Code Model Examination System With The *Zachman Framework*,” *J. Int. Ling. Technol.*, vol. 2, no. 2, pp. 156–168, 2023, doi: 10.55849/jiltech.v2i2.259.
- [17] R. Syawali, A. Puspita, N. Arisantoso, and M. Kom, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Pada Tokomedia Penerbit Cv. Eureka Media Aksara”.
- [18] A. Pratomo, S. Soedwiwahjono, and N. Miladan, “Kualitas Taman Kota Sebagai Ruang Publik Di Kota Surakarta Berdasarkan Persepsi Dan Preferensi Pengguna,” *Desa-Kota*, vol. 1, no. 1, p. 84, 2019, doi: 10.20961/desa-kota.v1i1.12494.84-95.
- [19] “View of PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM.pdf.”
- [20] R. Irfanto and J. Fernandes Andry, “1 Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan *Zachman Framework* (Studi Kasus: Pt.Vivamas Adipratama),” *Peranc. Enterp. Archit. Menggunakan Zachman Fr*, no. November, pp. 1–2, 2014.
- [21] “View of Penerapan *Zachman Framework* pada Arsitektur Sistem Informasi Penjualan Kantin RS. Sekarwangi.pdf.”
- [22] Y. S. Jamilah and A. C. Padmasari, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2022.

- [23] “View of Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience.pdf.”
- [24] A. I. H. Cholilalah, Rois Arifin, “*済無No Title No Title No Title*,” *Angew. Chemie Int. Ed.* 6(11), 951–952., pp. 82–95, 1967.
- [25] “View of PENERAPAN ZACHMAN FRAMEWORK PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SURAT BERBASIS WEB SERVICE.pdf.”
- [26] “View of Desain Sistem _ Use Case Diagram.pdf.”
- [27] Muhamad Syarif and Wahyu Nugraha, “Pemodelan Diagram Uml Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 4, no. 1, pp. 64–70, 2020.
- [28] D. Susanti and E. Elmiyati, “Perancangan Website Media Informasi dan Pemesanan pada PT. Trita Musi Prasada dengan Metode RAD,” *MATRIX : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 1. pp. 35–46, 2020. doi: 10.30812/matrik.v20i1.723.
- [29] A. T. Hidayati, A. E. Widyantoro, and H. J. Ramadhani, “Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan Unified Modelling Languange (UML),” *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik (JUPRIT)*, vol. 2, no. 4. pp. 86–107, 2023.



