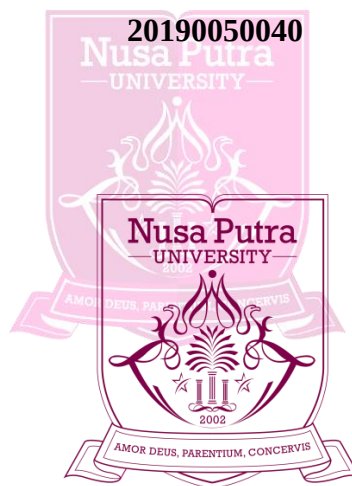


**IMPLEMENTASI *TOGAF FRAMEWORK* PADA SISTEM
INFORMASI MANAJEMEN PENDATAAN BARANG
GUDANG *WAREHOUSE* BERBASIS *WEBSITE*
(STUDI KASUS: PT GLOSTAR INDONESIA)**

SKRIPSI

RESMA NURAENI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK, KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2023**

**IMPLEMENTASI *TOGAF FRAMEWORK* PADA SISTEM
INFORMASI MANAJEMEN PENDATAAN BARANG
GUDANG *WAREHOUSE* BERBASIS *WEBSITE*
(STUDI KASUS: PT GLOSTAR INDONESIA)**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh Gelar
Sarjana Komputer*

RESMA NURAENI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK, KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2023**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : "IMPLEMENTASI TOGAF FRAMEWORK PADA SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS : PT.GLOSTAR INDONESIA)"

NAMA : RESMA NURAENI

NIM : 20190050040

JURUSAN : SISTEM INFORMASI

"Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut".

Sukabumi, Juli 2023

Yang Membuat Pernyataan,



RESMA NURAENI

Penulis

PENGESAHAN SKRIPSI

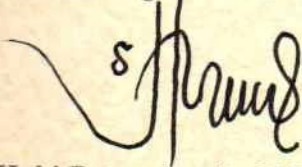
JUDUL : "IMPLEMENTASI *TOGAF FRAMEWORK* PADA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENDATAAN BARANG GUDANG *WEREHOUSE* BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS : PT. GLOSTAR INDONESIA)"

NAMA : RESMA NURAENI

NIM : 20190050040

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di Depan Dewan Penguji pada sidang Skripsi pada 3 Juli 2023 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pembimbing I

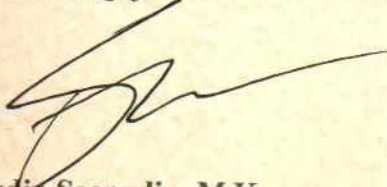


Habi Baturahmah, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0414069701

Pembimbing II

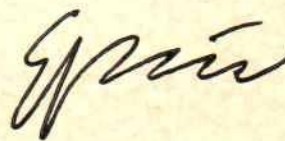
Rieska Rahayu Avuningsih, ST., M.Kom
NIDN. 0407058603

Ketua Penguji



Sudin Saepudin, M.Kom
NIDN. 0414088608

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Adhitia Erfina, ST., M.Kom
NIDN. 0417049102

Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain

Ir. Paikun, S.T., M.T., IPM., Asean Eng.
NIDN.0402037401

ABSTRACT

The development of information technology and information systems is increasing rapidly and its use is very beneficial for a company, especially for the Warehouse section in collecting inventory, incoming and outgoing goods. Goods data collection information system at PT. Glostar Indonesia is still done manually using Microsoft Excel so to obtain information on warehouse goods it must be opened one by one which takes longer and causes work processes to be slow and time management inefficient. causing frequent data redundancies and discrepancies between data collection of incoming and outgoing goods. Therefore the company needs a website-based goods data collection information system to overcome the problems that occur and it is hoped that this information system will be the right solution. The purpose of this research is to develop an information system for data collection of Warehouse goods at PT. Glostar Indonesia to be more effective and efficient to support website-based data processing. The methodology used for the development of this information system is TOGAF Adm as a Framework in the Enterprise Architecture. TOGAF (The Open Group Architecture Technique) emphasizes four steps, namely the vision of information system architecture, business architecture modeling, information architecture modeling and technology architecture modeling. The results of the research carried out are in the form of a blueprint or information architecture blueprint for data collection of warehouse goods at PT. Glostar Indonesia.

Keywords : Information System, Warehouse data collection, TOGAF methods.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi meningkat pesat dan penggunaannya sangat bermanfaat bagi sebuah perusahaan terutama untuk bagian Gudang *warehouse* dalam melakukan pendataan persediaan, pemasukan, dan pengeluaran barang. Sistem informasi Pendataan barang pada PT.Glostar Indonesia masih dilakukan secara manual dengan menggunakan Microsoft Excel sehingga untuk memperoleh informasi barang Gudang membutuhkan waktu yang lebih lama dan menyebabkan proses kerja menjadi lambat dan manajemen waktu yang tidak efisien, Selain itu hal ini menyebabkan sering terjadinya redudansi data dan ketidaksesuaian antara pendataan barang masuk dan barang keluar. Oleh karena itu perusahaan membutuhkan sebuah sistem informasi pendataan barang berbasis *website* untuk mengatasi permasalahan yang terjadi dan diharapkan sistem informasi ini menjadi solusi yang tepat. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi pendataan barang Gudang yang ada di PT.Glostar Indonesia menjadi lebih efektif dan efisien untuk mendukung dalam mengolah data berbasis *website*. Metodologi yang digunakan untuk pengembangan sistem informasi ini adalah dengan *TOGAF* Adm sebagai *Framework* dalam *Architecture Enterprise*. *TOGAF* (*The Open Group Architecture Technique*) ditekankan pada empat Langkah yaitu visi arsitektur sistem informasi, pemodelan arsitektur bisnis, pemodelan arsitektur informasi dan pemodelan arsitektur teknologi. Hasil dari penelitian yang dilakukan adalah berupa cetak biru atau blueprint arsitektur informasi pendataan barang Gudang pada PT.Glostar Indonesia.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pendataan Gudang, Metode *TOGAF*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT. berkat rahmat dan karunia-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Implementasi TOGAF Framework* pada Sistem Informasi Manajemen Pendataan Barang Gudang *Warehouse*".

Skripsi ini disusun sebagai salah syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Komputer Teknik dan Desain Universitas Nusa Putra. Dalam penyusunan skripsi ini tentunya penulis mendapat arahan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh sebab itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Kurniawan, ST.,M.Si.MM selaku Rektor Universitas Nusa Putra.
2. Bapak Anggy Pradiftha Junfithra, S.Pd.,MT selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik.
3. Bapak Ir. Paikun, ST., M.T., IPM., Asean Eng. selaku Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain.
4. Bapak Adhitia Erfina, ST.,M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
5. Ibu Habi Baturohmah, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Rieska Rahayu Ayuningsih, ST., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang senantiasa meluangkan waktu serta memberikan arahan dan masukan sejak awal pembuatan skripsi hingga terselesaikannya skripsi ini.
6. Para Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi
7. Seluruh Civitas Akademika Universitas Nusa Putra
8. Kepada Almarhumah Ibunda dan kakak-kakak tercinta.
9. Serta seluruh teman-teman yang sudah mendukung.

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : RESMA NURAENI
NIM : 20190050040
Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Skripsi

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, dengan ini saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra *Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)* atas karya ilmiah saya yang berjudul:

"IMPLEMENTASI TOGAF FRAMEWORK PADA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENDATAAN BARANG GUDANG WAREHOUSE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : PT.GLOSTAR INDONESIA)".

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak bebas royalti *Non Eksklusif* ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalih media/format, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Sukabumi

Pada: Juli 2023

Yang Menyatakan



RESMA NURAENI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN PENULIS	ii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN PERNYATAAN.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Tinjauan Pustaka	6
2.2.1 Sistem Informasi Manajemen	6
2.2.2 Pendataan Barang.....	6
2.2.3 Website	6
2.3 Landasan Teori.....	7
2.3.1 Framework TOGAF Adm	7
2.3.2 Unified Modeling Language (UML).....	9
2.3.3 Kerangka Berfikir.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	11

3.1	Alat.....	11
3.2	Bahan.....	11
3.3	Tahapan Penelitian.....	11
3.4	Pengumpulan Data.....	12
3.4.1	Data Primer.....	12
3.4.2	Data Sekunder.....	13
3.5	Implementasi <i>TOGAF Framework</i>	13
3.5.1	Preliminary Phase.....	14
3.5.2	<i>Architecture Vision</i>	14
3.5.3	<i>Business Architecture</i>	14
3.5.4	<i>Information System Architecture</i>	15
3.5.4.1	Arsitektur data.....	15
3.5.5	<i>Technology Architecture</i>	15
3.5.6	<i>Opportunities and Solution</i>	15
3.6	Perancangan Unified Modeling Language.....	16
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	16
3.6.2	Activity Diagram Perusahaan.....	16
3.7	Pengujian Teknis Sistem.....	21
3.8	Jadwal Penelitian.....	24
BAB 1V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		26
4.1	Hasil Penerapan <i>TOGAF Framework</i>	26
4.1.2	<i>Architecture Vision</i>	29
4.1.3	<i>Bussiness Architecture</i>	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....		47

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Alat Penelitian	11
Tabel 3.2 <i>Test case form login</i>	21
Tabel 3.3 Form Stok Gudang	22
Tabel 3.4 Form Barang Masuk.....	23
Tabel 3.5 Form Barang Keluar.....	23
Tabel 3.6 Form Laporan.....	24
Tabel 3.7 Jadwal Penelitian.....	24
Tabel 4.1 <i>Principle Catalog</i> Arsitektur Data	26
Tabel 4.2 <i>Principle Catalog Application Architecture</i>	27
Tabel 4.3 <i>Principle Catalog</i> Arsitektur Teknologi	27
Tabel 4.4 5W+1H.....	28
Tabel 4.5 <i>Application Architecture</i>	30
Tabel 4.6 Konfigurasi <i>Hardware</i>	32
Tabel 4.7 Konfigurasi <i>Hardware</i>	32
Tabel 4.8 <i>Portofolio Catalog</i>	33
Tabel 4.9 Analisis GAP.....	34
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Sistem	42
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Sistem Tambahan.	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Observasi Lokasi Penelitian	49
Lampiran 2 Arsip Data Excel Gudang <i>Warehouse</i>	50
Lampiran 3 Wawancara	51
Lampiran 4 <i>Letter Of Accepted</i> (Loa)	53
Lampiran 5 Biodata Peneliti.....	50



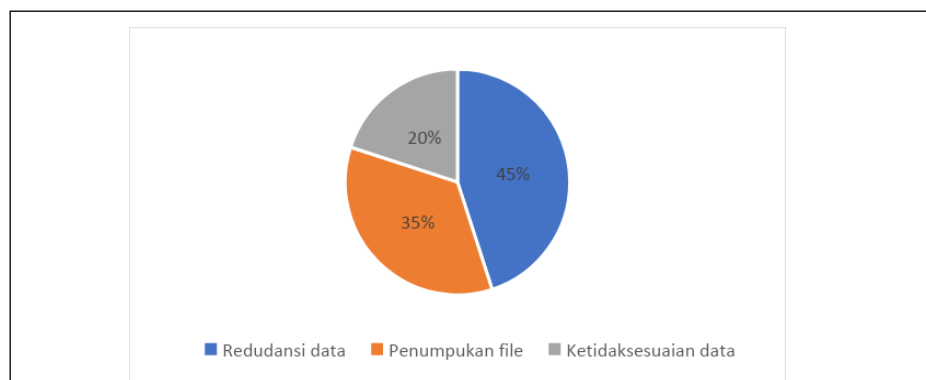
BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap perusahaan mendapatkan keuntungan dari pesatnya pertumbuhan teknologi informasi dalam menjalankan operasinya, salah satunya adalah melakukan pendataan barang. Kesuksesan perusahaan dalam manajemen pengumpulan data yang baik sangat penting bagi kemampuan perusahaan untuk terus beroperasi [1]. PT. Glostar Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dibidang industri sepatu yang beralamat di Jl. Pelabuhan II No. KM, RW.5, Bojong, Kec. Cikembar, Kab. Sukabumi, Jawa Barat. Proses produksi yang dilakukan oleh PT.Glostar Indonesia sebelum dibuatkan menjadi sepatu jadi adalah berupa beberapa material yang dikirim oleh supplier kemudian diterima dan didata pada sistem oleh gudang *warehouse*.

Bisnis bersaing satu sama lain, meningkatkan kualitas sumber daya manusia mereka, mengembangkan sistem mereka, dan bekerja untuk mempertahankan bisnis mereka. Maka, manajemen persediaan barang merupakan sistem penting dalam pengembangan perusahaan [2]. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh sistem pendataan barang gudang pada PT. Glostar Indonesia adalah proses pendataan barangnya masih dilakukan dengan cara manual menggunakan *Microsoft excel* maupun *Microsoft word* sehingga untuk memperoleh informasi pendataan barang gudang membutuhkan waktu yang lebih lama yang menyebabkan manajemen waktu menjadi tidak efektif dan efisien, selain itu permasalahan yang dialami adalah adanya redudansi data. Berikut hasil observasi permasalahan pada data Gudang *warehouse* PT.Glostar Indonesia.



Gambar 1.1 Persentase permasalahan pendataan Gudang

Penggunaan sistem informasi yang tepat akan mempermudah bagi para pengelola perusahaan untuk mengolah data saat diperlukan. Berdasarkan gambar di atas, dapat disimpulkan bahwa penggunaan sistem informasi pendataan manual menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word* saat ini tidak efektif dan efisien. Hal ini terjadi karena adanya redundansi data, penumpukan file, dan ketidaksesuaian data. Oleh karena itu, dibutuhkan penerapan sistem informasi berbasis *website* untuk mengatasi permasalahan tersebut.

Sistem informasi administrasi asuransi untuk PT SLU cabang Semarang sedang dibuat *prototype* menggunakan metode *Zachman Framework* dari perspektif *Planner (Scope)* dan *Owner* (model bisnis) [3]. Sebuah universitas teknik swasta di wilayah Priangan Timur menggunakan teknik *TOGAF (The Open Group Architecture Framework)* sebagai proses bisnis utamanya, tetapi hanya sampai *fase migration planning* [4]. Di PUSTIPANDA UIN Jakarta, teknik kerangka *ITSM (Information Technology Service Management)* digunakan untuk mengukur layanan TI [4]. Dengan keberhasilan 3 penelitian tersebut menggunakan penerapan metode *Framework* maka peneliti memilih metode *TOGAF (The Open Group Architecture Framework)* karena dirasa metode ini bersifat *open source* sehingga sangat *fleksibel* saat akan digunakan dan Implementasi teknologi *software* lebih terstruktur dan terorganisir sehingga aktivitas pendataan barang gudang dapat dilakukan lebih efektif dan efisien. Berdasarkan penjelasan sebelumnya, keuntungan memiliki sistem informasi berbasis *website* yang mendukung dapat membantu *administrator* gudang dalam melakukan kegiatan pengumpulan data barang secara cepat dan akurat guna meningkatkan tingkat profesionalisme pekerjaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana menangani proses barang masuk dan keluar agar tidak terjadi ketidaksesuaian data pada stok barang?
2. Bagaimana menangani masalah sistem pendataan barang agar tidak terjadi redundansi data dan manajemen waktu yang efisien?

3. Bagaimana membangun sistem informasi pendataan barang gudang berbasis *website*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem ini dirancang meliputi proses barang masuk, barang keluar, stok barang dan laporan.
2. Sistem pendataan barang gudang ini dirancang menyesuaikan kebutuhan perusahaan.
3. Sumber data yang didapat pada penelitian ini diperoleh dari bagian Admin gudang *warehouse*.
4. Penelitian ini hanya menggunakan 6 fase pada metode *TOGAF*, yaitu : *Preliminary Phase, Architecture Vision, Bussiness Architecture, Information System Architecture, Technology Architecture, dan Opportunity and Solution*.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Untuk membangun sistem informasi pendataan barang yang dapat mengatasi permasalahan pada kegiatan pendataan barang pada PT.Glostar Indonesia dan mempermudah karyawan yang bertugas dalam mengelolanya.
2. Membuat sistem informasi yang lebih terstruktur dan tidak menyebabkan redundansi data dan menghasilkan sistem informasi pendataan sesuai kebutuhan dan manajemen waktu yang efektif dan efisien.
3. Membangun sistem informasi dengan metode *Framework TOGAF*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan pekerjaan bagi karyawan yang bertugas dalam melakukan kegiatan pendataan barang.
2. Adanya sistem informasi inventory berbasis *website* dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam pendataan barang masuk, barang keluar, stok barang serta pelaporan data pada gudang *warehouse* agar lebih efektif dan efisien.
3. Semoga menjadi referensi baru bagi para peneliti yang sedang mengembangkan penelitian dengan kasus dan metode penelitian yang berkaitan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membagi menjadi lima bab. Sistematika penulisan yang dipakai pada penelitian ini yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Terdapat beberapa poin awal yaitu latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan..

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA,

Menjelaskan tentang referensi dan ide awal adanya penelitian antara lain penelitian terkait, tinjauan pustaka, dan kerangka berpikir .

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang tahapan penelitian, metode pengumpulan data, langkah-langkah penelitian dan jadwal penelitian.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Terdiri dari hasil penelitian, analisis kebutuhan *software*, implementasi sistem dan pembahasan.

BAB V : PENUTUP

Terdiri dari kesimpulan serta saran.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dibahas mengetahui penerapan *TOGAF Framework* pada sistem informasi manajemen pendataan barang gudang ini, maka kesimpulan yang telah ditarik oleh penulis di antaranya :

1. Penerapan *TOGAF Framework* pada sistem informasi manajemen pendataan barang gudang ini memberikan kontribusi yang signifikan terhadap efisiensi waktu dan kemudahan dalam mencari data serta melakukan pendataan barang gudang bagi karyawan yang bertugas dalam pelaporan data.
2. Dengan menerapkan *TOGAF Framework* dalam perancangan sistem manajemen pendataan barang gudang, penelitian ini berhasil menemukan solusi dalam mengatasi permasalahan yang ada. Proses perancangan mengikuti 6 fase arsitektur yaitu *Priliminary*, Arsitektur vision, Arsitektur bisnis, arsitektur sistem informasi, dan arsitektur teknologi.
3. Hasil pengujian sistem menggunakan metode *BlackBox Testing* dengan teknik *Equivalence Partitioning* menunjukkan bahwa sistem beroperasi dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang diharapkan.

5.2 Saran

Menurut hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan maka saran yang diberikan penulis diantaranya sebagai berikut.

1. *Blueprint* yang dihasilkan diharapkan dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan efisiensi dalam menjalankan proses bisnis, yang pada gilirannya akan berdampak pada kinerja karyawan lebih optimal dan efisien. Sehingga, perusahaan dapat meningkatkan kepuasan *klien* terkait hasil produksi dan meningkatkan daya saing bisnis PT. Glostar Indonesia.
2. Disarankan untuk mendesain tampilan sistem perancangan semenarik mungkin untuk penelitian selanjutnya agar lebih menarik dan menarik minat pengguna.
3. Penelitian perancangan ini sebaiknya dikembangkan lebih lanjut agar dapat memenuhi kebutuhan perusahaan secara lebih komprehensif di masa mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ong, D. (2021). Analisa Penggunaan Sistem Inventory Pt Multi Mitra Solusi. *Respati*, 16(1), 13-23.
- [2] Pribachtiar, R. A., & Utomo, A. P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang (E-Gudang) Pada Cv Jaya Water Solusindo Berbasis Website. *ikraith-informatika*, 5(3), 54-63
- [3] ATIKA, M. (2017). PENGEMBANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI ASURANSI DENGAN METODE ZACHMAN FRAMEWORK. *Skripsi, Fakultas Ilmu Komputer*.
- [4] Setiawan, R. (2015). Perancangan Arsitektur Enterprise Untuk Perguruan Tinggi Swasta Menggunakan TOGAF ADM. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 548-561.
- [5] Indahsari, S. R., Mursityo, Y. T., & Purnomo, W. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Gudang Pada PT. Inti Karsa Banten Menggunakan Metode Zachman Framework. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X
- [6] Istighfarin, A. R., & Tiara, B. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK TOGAF ADM DAN MODEL ENTERPRISE ARCHITECTURE (Studi Kasus: PT. Primarindo Argatile). *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 10(1).
- [7] Rosadi, J., Sembiring, F., & Erfina, A. (2021). Implementasi TOGAF ADM pada Perancangan Sistem Informasi Antrian Klinik Berbasis Web dengan Estimasi Waktu Tunggu. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(3), 493-504.

- [8] Baihaqi, A., & Fansyuri, M. (2022). Sistem Informasi Pendataan Barang Produksi Pameran Berbasis Web Pada PT Citra Shalos Kreasindo. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Sains*, 1(06), 658-667.
- [9] Irmayanti, D., & Permana, B. (2018). Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Disnakersostrans Kabupaten Purwakarta Menggunakan TOGAF. *Jurnal Teknologi Rekayasa*, 3(1), 17.
- [10] Luky Setiawan, L. (2021). PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN TOGAF ADM VERSI 9 YANG MENGHASILKAN BLUEPRINT (Studi Kasus: Bimbel Prima). *Enterprise Architecture*.
- [11] Yunis, R., & Surendro, K. (2009). Perancangan model enterprise architecture dengan TOGAF architecture development method. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- [12] Setiawan, D. A. (2017). *TA: Perencanaan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF Adm Pada Laboratorium Komputer Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- [13] Riswandi, W., Sembiring, F., & Erfina, A. (2021). Penerapan Zachman Framework Dalam Sistem Informasi Manajemen Penyuratan Berbasis Web. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 5(2), 792-80

Lampiran 4 Biodata Peneliti

Nama : Resma Nuraeni
NIM : 20190050040
Tempat Tanggal Lahir : Sukabumi, 22 Maret 1999
Alamat : Kp. Kebon Jeruk RT.002 RW.010 Desa
Sukamulya Kecamatan Cikembar Kabupaten
Sukabumi
Pendidikan :
1. SDN KEBON JERUK SUKABUMI
2. MTs ALBAROKAH SUKABUMI
3. MA ALBAROKAH SUKABUMI
4. UNIVERSITAS NUSA PUTRA SUKABUMI
Pekerjaan : Mahasiswa
Nomor HP : 08584659584
Email : nuraeniresma22@gmail.com

