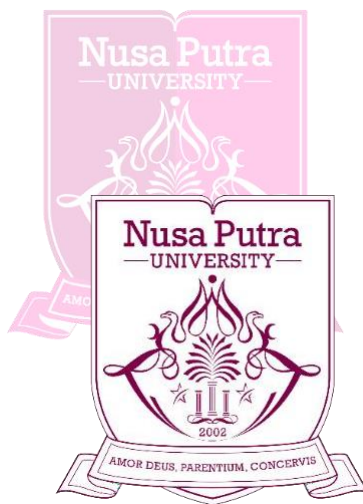


***FEDERAL ENTERPRICE ARCHITECTURE FRAMEWORK PADA  
PERANCANGAN SISTEM Pencarian KOSAN DI CIBOLANG  
KABUPATEN SUKABUMI***

**SKRIPSI**

**LINDA LESTARI**

**20190050031**



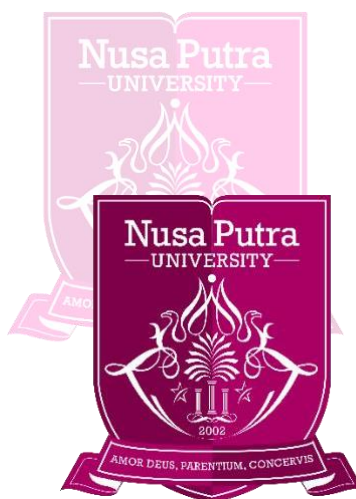
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN  
UNIVERSITAS NUSA PUTRA  
SUKABUMI  
JULI 2023**

***FEDERAL ENTERPRICE ARCHITECTURE FRAMEWORK PADA  
PERANCANGAN SISTEM PENCARIAN KOSAN DI CIBOLANG  
KABUPATEN SUKABUMI***

**SKRIPSI**

**LINDA LESTARI**

**20190050031**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN  
UNIVERSITAS NUSA PUTRA  
SUKABUMI  
JULI 2023**

## PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : Federal Enterprise Architecture Framework Pada Perancangan  
Sistem Pencarian Kosan di Cibolang Kabupaten Sukabumi

NAMA : LINDA LESTARI

NIM : 20190050031

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing – masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti – bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Sukabumi, 24 Juni 2023



Penulis



## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : Federal Enterprice Architecture Framework Pada Perancangan  
Sistem Pencarian Kosan di Cibolang Kabupaten Sukabumi.

NAMA : LINDA LESTARI

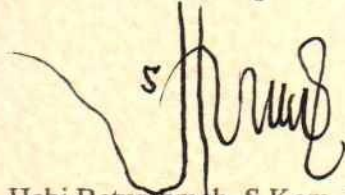
NIM : 20190050031

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang  
Skripsi tanggal 3 Juli 2023 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari  
segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer

Sukabumi, 16 Juli 2023

Pembimbing I

Pembimbing II



Habi Baturahmah, S.Kom., M.Kom

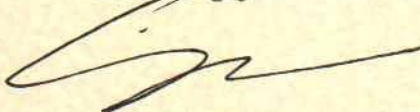
NIDN. 0414069701

Rieska Rahayu Ayuningsih, S.T., M.Kom

NIDN. 0407058603

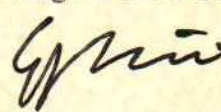
Ketua Penguji

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Sudin Saepudin, M.Kom

NIDN. 0414088608



Adhitia Erfina, S.T., M.Kom

NIDN. 0418049102

Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain

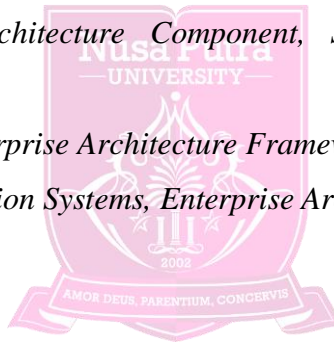
Ir. Paikun, S.T., M.T., IPM., Asean Eng

NIDN. 0402037401

## **ABSTRACT**

*Current technological developments are very influential to help get information easily. Including when looking for information about boarding houses. Because with this technology users can find it easier, simpler and more flexible in finding their boarding house. The design of a boarding house search system using the Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF) method helps make it easier for those howare looking for boarding houses around Cibolang, Sukabumi Regency. Manual searches are sometimes an obstacle, especially if there is minimal information about the exact location of the boarding house you are looking for. Not only that, sometimes the time and money they spend looking for boarding houses is wasted if they don't find the boarding house they want. By using FEAF as the design model used, where this method facilitates the preparation of system designs that are made. This design only uses 4 of the 6 components, namely the Current Architecture Component, Model Architecture Component, Standard Component, Target Architecture Component.*

**Keywords:** *Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF), Boarding House, System Design, Information Systems, Enterprise Architecture*





## ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah berpengaruh untuk membantu mendapatkan informasi secara mudah. Termasuk pada saat mencari informasi tentang kosan. Karena dengan adanya teknologi tersebut pengguna dapat lebih mudah, lebih simple dan lebih fleksibel dalam mencari kosan mereka. Perancangan sistem pencarian kosan dengan menggunakan metode *Federal Enterprise Architecture Framework* (FEAF) ini membantu memudahkan mereka yang sedang mencari kosan disekitaran Cibolang, Kabupaten Sukabumi. Pencarian yang dilakukan secara manual terkadang menjadi kendala, terutama jika minimnya informasi tentang letak pasti dari kosan yang dicari. Bukan hanya itu, terkadang juga waktu dan biaya yang mereka keluarkan untuk mencari kosan terbuang sia-sia apabila tidak menemukan kosan yang diinginkan. Dengan menggunakan FEAF sebagai model perancangan yang digunakan, dimana metode ini memudahkan penyusunan rancangan sistem yang di buat. Perancangan ini hanya menggunakan 4 dari 6 komponen saja, yaitu *Komponen Current Architecture, Komponen Model Architecture, Komponen Standard, Komponen Target Architecture*.

**Kata Kunci:** *Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF), Kosan, Perancangan sistem, Sistem Informasi, Enterprise Architecture*





## KATA PENGANTAR

Assalmu'alaikum,Wr.Wb.

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat rabbi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia kepada kita sebagai umat Nabi Muhammad SAW. Terutama nikmat iman dan juga nikmat islam.

Berkat kuasa-Nya lah pula penulis dapat menyelesaikan *study* di Fakultas Teknik Komputer, dan Desain Universitas Nusa Putra, sekaligus menyelesaikan skripsi dengan judul “**Federal Enterprise Architecture Framework Pada Sistem Pencarian Kosan di Cibolang, Kabupaten Sukabumi**” ini dengan baik.

Solawat beserta salam semoga tercurahkan kepada baginda kita nabi besar Muhammad SAW. Yang menjadituntutan dan panutan kita semua sebagai umat-Nya agar senantiasa di jalan yang lurus dan benar.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah skripsi di Fakultas Teknik Komputer dan Desain Universitas Nusa Putra. Tidakwdapat dipungkiri bahwa butuh banyak usaha untuk menyelesaikan skripsi ini. Namun penelitian ini tidak akan selesai tanpa adanya orang-orang yang selalu mendukung dan membantu penulis selama proses awal hingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Kurniawan, S.T., M.Si., MM selaku rektor di Universitas Nusa Putra Sukabumi.
2. Bapak Ir. Paikun, S.T., M.T., IPM, Asean Eng. Selaku Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain Universitas Nusa Putra, Sukabumi.
3. Bapak Adhitia Erfina, S.T.,M.Kom yang merupakan Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra, Sukabumi.
4. Ibu Habi Baturahmah, S.Kom.,M.Kom, yang merupakan Dosen Pembimbing I penulis di Universitas Nusa Putra yang senantiasa berkenan untuk memberikan solusi terbaik kepada penulis selama



proses bimbingan. Beliau juga selalu memberikan arahan setiap ada permasalahan atau hambatan yang dihadapi penulis.

5. Ibu Rieska Rahayu Ayuningsih, S.T.,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II, yang berkenan memberikan solusi dan arahnya pada setiap kesalahan penulisan laporan yang penulis lakukan.
6. Para Dosen Program Studi Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat amat bermanfaat kepada penulis selama proses perkuliahan berlangsung.
7. Kedua Orang Tua, Bapak Empu Saepudin dan Ibu Hotimah, yang sangat penulis cintai. Dua orang luar biasa yang senantiasa memberikan dukungan moril maupun materil terutamanya doa baik yang tidak pernah terputus kepada penulis.
8. Kakak tercinta Lesti Purnama Sari, S.Sos yang senantiasa menemani penulis, dan memberikan dukungan kepada penulis.
9. Teman-teman penulis terutama Neng Sri Intan Septiani, Ulfah Mawalatul Khoiriyah, Siti Yulianita dan Sri Wulan Sari yang menemani penulis dari awal masuk perkuliahan sampai penyusunan skripsi ini, senantiasa setia Bersama penulis, saling membantu dan saling mendoakan satu sama lain.
10. Dan pihak-pihak yang terlibat dan membantu selama proses penelitian dan penyusunan skripsi ini , penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada mereka.



**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

---

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Linda Lestari  
NIM : 20190050031  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

FEDERAL ENTERPRICE ARCHITECTURE FRAMEWORK PADA  
PERANCANGAN SISTEM Pencarian KOSAN DI CIBOLANG  
KABUPATEN SUKABUMI

Beserta perangkat yangwada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/format kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi

Pada tanggal : 1 Juni 20

Yang menyatakan

  
(LINDA LESTARI)

## DAFTAR ISI

<b>COVER .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN PENULIS.....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematik Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Penelitian Terkait.....	6
2.2 Landasan Teori .....	7
a. Sistem .....	7
b. Informasi .....	7
c. Sistem Informasi.....	7
d. <i>Enterprise Architecture (EA)</i> .....	7
e. <i>Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF)</i> .....	7
f. Perancangan Sistem.....	8
g. Kosan.....	8
2.3 <i>Federal Enterproce Architecture Framework (FEAF)</i> .....	8
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>11</b>
3.1 Tahapan Penelitian .....	11
3.2 Waktu dan tempat penelitian.....	11



3.3	Metode penelitian .....	11
3.4	Metode pengumpulan data .....	11
a.	Observasi .....	12
b.	Wawancara .....	12
c.	Studi Pustaka .....	12
3.5	Metode perancangan.....	12
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>13</b>
4.1	Proses Bisnis.....	13
a.	Sistem yang sedang berjalan .....	13
b.	Sistem yang diusulkan.....	13
4.2	Analisis kebutuhan sistem .....	13
1.	Analisis kebutuhan <i>Non Fungsional</i> .....	13
2.	Analisis kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	14
4.3	Komponen <i>Current Architecture</i> .....	15
4.4	Komponen <i>Model Architecture</i> .....	16
4.5	Komponen Standard.....	19
4.6	Komponen <i>Target4Architecture</i> .....	20
4.7	<i>Blue Print</i> .....	25
4.8	Tampilan <i>User Interpace</i> .....	27
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>42</b>
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran .....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>44</b>
Lampiran-Lampiran .....		47

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1.</b> Grafik Peningkatan Jumlah Mahasiswa.....	2
<b>Gambar 2.1</b> <i>Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF)</i> .....	8
<b>Gambar 2.2</b> Matrix FEAF.....	9
<b>Gambar 3.1.</b> <i>Flowchart</i> tahapan penelitian.....	11
<b>Gambar 4.1</b> <i>Activity Diagram</i> berjalan pencarian kos.....	15
<b>Gambar 4.2</b> Peta Denah Desa Cibolang .....	16
<b>Gambar 4.3</b> <i>Use case</i> usulan Sistem Pencarian Kos.....	17
<b>Gambar 4.4</b> <i>Class Diagram</i> .....	17
<b>Gambar 4.5</b> Teknologi arsitektur yang diusulkan. ....	19
<b>Gambar 4.6.</b> <i>Activity Diagram</i> Login.....	20
<b>Gambar 4.7</b> <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kos.....	21
<b>Gambar 4.8</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Tampilan Kos .....	21
<b>Gambar 4.9</b> <i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	22
<b>Gambar 4.10</b> <i>Activity Diagram</i> Admin .....	22
<b>Gambar 4.11</b> <i>Blue Print</i> .....	26
<b>Gambar 4.12</b> Halaman Utama Aplikasi Pencarian Kosan.....	27
<b>Gambar 4.13</b> Halaman <i>Boarding</i> .....	27
<b>Gambar 4.14</b> Halaman Pilihan Masuk.....	28
<b>Gambar 4.15</b> Halaman Login Pencari .....	28
<b>Gambar 4.16</b> Halaman Login .....	29
<b>Gambar 4.17</b> Proses Pendaftaran atau <i>Register</i> .....	29
<b>Gambar 4.18</b> Halaman Verifikasi Email .....	30



<b>Gambar 4.19</b> Halaman Verifikasi Email Berhasil .....	30
<b>Gambar 4.20</b> Halaman Beranda Pemilik .....	31
<b>Gambar 4.21</b> Halaman Tambah data Kosan .....	31
<b>Gambar 4.22</b> Halaman Penambahan Data Kosan .....	32
<b>Gambar 4.23</b> Halaman Penambahan Data Kosan Lanjutan .....	32
<b>Gambar 4.24</b> Halaman Penambahan Alamat kosan .....	33
<b>Gambar 4.25</b> Halaman Penambahan Foto luar kosan .....	33
<b>Gambar 4.26</b> Halaman Penambahan Foto Dalam Kosan .....	34
<b>Gambar 4.27</b> Penambahan Fasilitas Kosan .....	34
<b>Gambar 4.28</b> Halaman Harga Sewa Kosan Perbulan dan Pertahun .....	35
<b>Gambar 4.29</b> Halaman Profil Pemilik Kosan .....	35
<b>Gambar 4.30</b> Halaman Tampilan Chat .....	36
<b>Gambar 4.31</b> Halaman Profil Pencari .....	36
<b>Gambar 4.32</b> Halaman Beranda Pencari Kosan .....	37
<b>Gambar 4.33</b> Halaman Kamar Pencari Kosan .....	37
<b>Gambar 4.34</b> Halaman Tanggal Sewa Kosan .....	38
<b>Gambar 4.35</b> Halaman Bayar Sewa .....	38
<b>Gambar 4.36</b> Halaman Konformasi Pembayaran .....	39
<b>Gambar 4.37</b> Halaman Kosan Favorit .....	39
<b>Gambar 4.38</b> Halaman Tampilan Beranda Admin .....	40
<b>Gambar 4.39</b> Halaman Profil Admin .....	40
<b>Gambar 4.40</b> Halaman Manajemen Kosan .....	41
<b>Gambar 4.41</b> Halaman Laporan <i>User</i> dan Komplain .....	41



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 4.1.</b> Perancangan <i>Application Architecture</i> .....	18
<b>Tabel 4.2.</b> Tabel Admin .....	23
<b>Tabel 4.3.</b> Tabel Pencari Kos.....	23
<b>Tabel 4.4.</b> Tabel Pemilik Kos .....	23
<b>Tabel 4.5.</b> Tabel Kosan.....	24
<b>Tabel 4.6</b> Tabel target aplikasi arsitektur... ..	24
<b>Tabel 4.7.</b> Tabel Kebutuhan Teknologi Arsitektur Sistem Pencarian Kosan .....	25







## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Foto Kosan.....	44
Lampiran 2 Foto Wawancara.....	46
Lampiran 3 <i>Curriculun Vitae</i> .....	47





# **BAB I**

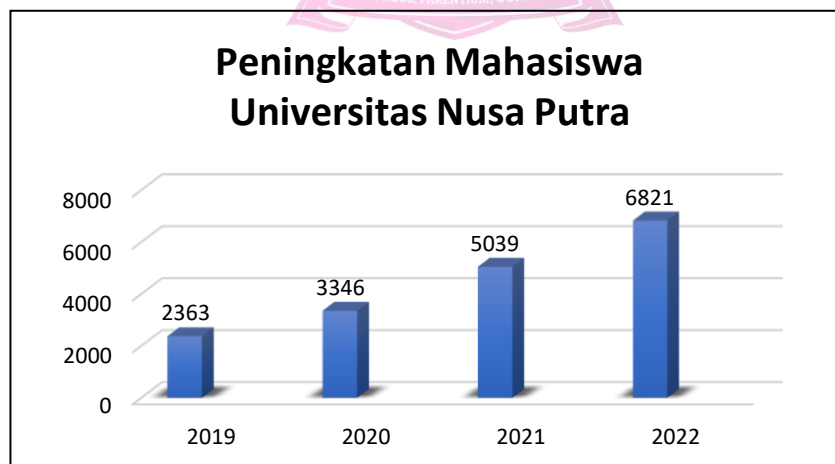
## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah mengubah hampir setiap kehidupan manusia. Peran teknologi ini menjadi salah satu solusi terpenting untuk menjangkau dan membantu masyarakat dalam kehidupannya.[1] Kecanggihan teknologi semakin berkembang pesat dan masyarakat selalu didorong untuk melakukan berbagai inovasi dan pengembangan untuk mempermudah segala sesuatunya. Banyak cara untuk memenuhi kebutuhan informasi tersebut, salah satunya adalah komunikasi yang efektif terhadap informasi yang dibutuhkan melalui pemanfaatan teknologi melalui media mobile.[2] Sebagai contoh pemanfaatan teknologi tersebut adalah dalam bidang penyedia jasa inap atau tinggal sementara seperti kosan ini. Teknologi ini sangat bermanfaat bagi mereka yang memang sedang mencari rumah kos. Karena dengan adanya teknologi seperti ini memungkinkan mereka untuk tidak harus datang ke lokasi langsung sehingga lebih efisien[3]

Rumah kos atau kosan merupakan tempat penyedia jasa tinggal atau penginapan yang sangat umum di Indonesia. Kos adalah jenis kamar sewa yang disewakan untuk jangka waktu tertentu dengan harga yang disepakati oleh pemilik kamar, biasanya pertahun ataupun perbulan. Kosan tersebut biasa di tempati atau di tinggali oleh orang-orang yang sedang merantau, yaitu mengemban pendidikan maupun pekerjaan dan mereka jauh dari kampung halaman atau rumah mereka, jadi mereka melakukan alternatif lain yaitu dengan menyewa hunian sementara bagi mereka yang disebut sebagai rumah kos. [4] Dan permasalahan yang sering terjadi terutama di kosan yang berada di kawasan Cibolang ini yaitu sulit ditemukan, karena keadaan kosan yang jaraknya terpisah dan tidak adanya plang atau tanda. Terutama bagi mahasiswa yang mahasiswa yang berkuliah di Universitas Nusa Putra, karena penyewa kosan di daerah tersebut di doninasi oleh mahasiswa. Walaupun memang tidak sedikit juga karyawan yang menyewa kosan di sana.

Kecamatan Cibolang kaler menjadi fokus utama dalam penelitian ini, dikarenakan daerah tersebut dekat dengan satu perguruan tinggi yang bernama Universitas Nusa Putra. Tepatnya daerah tersebut merupakan sebuah desa yang berada di kecamatan Cisaat, Kabupaten Sukabumi. Salah satu yang menjadi permasalahan di tempat tersebut adalah sulitnya menemukan kosan yang tersedia karena tidak ada papan nama pada setiap kosan. Penelitian di tempat tersebut juga dilakukan guna membantu para mahasiswa Universitas Nusa Putra, para karyawan maupun masyarakat yang ingin mencari kosan. Karena dilansir bahawa dalam perkiraan kurun waktu 5 tahun kedepan dimana mahasiswa yang kuliah atau mengemban pendidikan di Universitas Nusa Putra ini semakin tinggi, karena adanya peningkatan jumlah mahasiswa setiap tahun, dan berakhirnya masawpandemiwccovid 19 yang mengharuskan para mahasiswa belajar *offline* seperti biasanya. Begitupula dengan para karyawan yang tidak lagi bekerja secara *WFH* dan harus datang langsung ke kantor. Hal tersebut mengharuskan mereka untuk datang langsung ke lokasi dan memilih di manakah mereka akan tinggal selama kurun waktu mereka bekerja atau kuliah di universitas tersebut. Permasalahannya adalah mereka tidak tahu pasti dimana letak kosan yang masih kosong atau yang belum ditempati.



Gambar 1.1. Grafik Peningkatan Jumlah Mahasiswa

Grafik tersebut menunjukkan peningkatan jumlah mahasiswa Universitas Nusa Putra dari tahun 2019 sampai 2022. Dimana peningkatan jumlah tersebut sangatlah signifikan. Pada tahun 2019 hanya ada sekitaran 2.363 jumlah mahasiswa dari seluruh prodi strata satu, dan setiap tahun nya mengalami

peningkatan yang cukup tinggi, yang bahkan pada tahun 2022 jumlahnya meningkat dua kali lipat daripada tahun 2019.

Grafik tersebut menunjukkan peningkatan dari salah satu kategori orang-orang yang membutuhkan rumah kos, selain para masyarakat dan juga para pekerja yang ada di daerah sekitaran Cibolang, Sukabumi.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancangan sistem yang akan membantu mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh para pencari kosan yang berasal dari luar kota, termasuk para pekerja dan para mahasiswa Universitas Nusaputra. Saat merancang sistem informasi pencarian motel pada platform mobile, pengguna dapat melihat informasi mengenai motel seperti lokasi, fasilitas, dan harga. [5] Memudahkan mereka untuk mencari dan menyewa tanpa harus mengunjungi lokasi secara fisik, sehingga menghemat waktu dan uang.

FEAF adalah model yang digunakan untuk mensintesis penelitian ini. FEAF adalah proses mendefinisikan arsitektur pengguna informasi untuk mendukung arsitektur dan rencana implementasi bisnis. FEAF lebih memilih untuk menyediakan mekanisme identifikasi, pengembangan, dan dokumentasi. Selain itu, FEAF dapat menerjemahkan visi dan misi organisasi pemerintah, meskipun tidak ada model standar pengembangan EE di dalam FEAF dan dianggap sebagai kelemahan. FEAF memiliki 8 komponen yang terdiri dari *architecture drivers*, *current architecture*, *standards*, *transitional processes*, *architecture model*, *architecture segments*, *target architecture*, dan *strategic direction*. Dan pada penelitian ini hanya menggunakan 4 model saja yaitu *current architecture*, *architecture model*, *target architecture*, *strategic direction*

Survey dilakukan karena belum adanya pengolahan data, belum adanya sistem pencarian yang sistematis, belum adanya sistem persewaan kost di daerah tersebut, sehingga sulit untuk mencari tempat tinggal sementara untuk keperluan pekerjaan dan pendidikan. Perancangan sistem ini diharapkan dapat membantu para pencari kosan di daerah Cibolang, Sukabumi, terutama para mahasiswa dan juga masyarakat yang bekerja dari luar kota. Memudahkan mereka untuk mencari dan menentukan dimana mereka akan tinggal untuk sementara waktu itu.



## 1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah sebagaimana tersebut di atas, maka pokok permasalahannya adalah:

1. Bagaimana memudahkan masyarakat dan pendatang di daerah Cibolang, Sukabumi dalam pencarian kost menggunakan *architecture enterprise* sistem informasi kost yang dirancang.
2. Bagaimana model *Federal Enterprise Architecture Framework* digunakan untuk perancangan sistem informasi kost.
3. Apa saja proses yang digunakan oleh pencari dan pemilik kost dalam melakukan transaksi pemesanan kos.

## 1.3 Batasan Masalah

1. Penelitian yang dilakukan adalah merancang dan membangun sistem informasi pencarian dan pemesanan kost.
2. Daerah yang menjadi sasaran untuk data pencarian kost adalah Cibolang, Kabupaten Sukabumi, Provinsi Jawa Barat.
3. Model yang digunakan untuk pembangunan sistem adalah model FEAF (*Federal Enterprise Architecture*) dengan menggunakan 4 komponen saja. Yaitu, komponen *Current Architecture*, Komponen *Model Architecture*, Komponen *Standard*, komponen *Target Architecture*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

1. Melakukan proses perancangan sistem informasi untuk memudahkan pencari dan pemilik kost dalam mencari kost atau memasarkan kosan nya.
2. Untuk mengefesiensikan waktu pencarian kosan bagi para mahasiswa, karyawan dan masyarakat untuk mencari kosan di sekitaran Cibolang.

## 1.5 Manfaat Penelitian

1. Terhadap Bidang Keilmuan
  - a) menerapkan ilmu akademik yang diperoleh selama perkuliahan.
  - b) memberikan gambaran penerapan ilmu yang diperoleh.
  - c) mengukur tingkat kompetensi mahasiswa dalam menerapkan ilmu akademik dan non akademik ke masyarakat.

d) Melaksanakan tugas akhir di Universitas Nusa Putra

## 2. Terhadap Masyarakat

Memberikan hasil perancangan berupa sistem informasi pencarian rumah kos di sekitaran Cibolang Kabupaten Sukabumi

### 1.6 Sistematik Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membaginya menjadi lima bab sehingga setiap bab saling berhubungan. Adapun sistem penulisannya adalah sebagai berikut:

#### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memuat uraian tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, dan Sistematik Penulisan

#### BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memberikan gambaran tentang penelitian yang relevan dan teori yang mendasari yang terkait dengan penelitian.

#### BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan metode-metode seperti metode survei, metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

#### BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan hasil dan pertimbangan dari penelitian yang dilakukan sampai saat ini.

#### BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi bagian kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian yang dilakukan sampai saat ini dan daftar referensi yang digunakan sebagai acuan dalam penelitian.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Sistem perancangan pencarian kosan dengan menggunakan metode *Federal Enterprice Architecture Framework* ini membantu memudahkan mereka yang sedang mencari kosan disekitaran Cibolang, Kabupaten Sukabumi. Pencarian yang dilakukan secara manual terkadang menjadi kendala, terutama jika minim nya informasi tentang letak pasti dari kosan yang dicari. Bukan hanya itu, terkadang juga waktu dan biaya yang mereka keluarkan untuk mencari kosan terbuang sia-sia apabila tidak menemukan kosan yang diinginkan.

Dengan menggunakan FEAF sebagai model perancangan yang digunakan, dimana metode ini memudahkan penyusunan rancangan sistem yang di buat. Perancangan ini hanya menggunakan 4 dari 6 komponen saja, yaitu komponen *Current Architecture*, Komponen *Model Architecture*, Komponen *Standard*, komponen *Target Architecture*.

Hasil dari perancangan yang dilakukan mencakup beberapa hal, diantaranya adalah:

1. Terdapat 3 *user* atau orang yang mengakses sistem pencarian dan pemesanan kosan ini, yaitu pencari kosan yang terdiri dari Mahasiswa Universitas Nusa Putra, Pekerja, dan Masyarakat sekitar yang membutuhkan tempat tinggal sementara atau kosan, Admin yang bertugas sebagai pengawas sistem, dan juga pemilik kosan yang menawarkan tempat tinggal sementara kepada pada pencari kosan.
2. Dalam perancangan sistem pencarian kosan ini terdapat beberapa fitur yang digunakan, yaitu fitur pencarian kosan yang bisa di akses oleh *user* atau pencari kosan, fitur input data kosan beserta ke lengkapannya, fitur pemesanan, pembayaran yang menggunakan beberapa metode seperti *E-*



*Wallet*, *Virtual Account* dan *QRIS*. Serta ada fitur penghapusan yang bisa dilakukan oleh admin.

3. Hak akses yang di dapatkan oleh *user* atau pencari kosan adalah mencari kosan, menambahkan ke favorit, menyewa kosan, dan membayar.
4. Hak akses yang bisa dilakukan oleh pemilik kosan adalah menambahkan data kosan mereka ke sistem agar pencari kosan dapat dengan mudah menemukan kosan mereka.
5. Hak akses yang dilakukan oleh admin adalah menghapus kosan yang dirasa tidak layak untuk disewakan.

Kelebihan perancangan sistem kosan ini dibandingkan dengan yang lain adalah dimana jangkauan yang di fokuskan ke daerah Cibolang, sehingga kosan yang ada di daerah tersebut lebih banyak dan komplit. Sistem ini membantu para *user* mencari kosan di daerah Cibolang dan juga membantu para pemilik kosan dalam mempromosikan kosan mereka. Kelebihan lainnya adalah sistem pembayaran yang bisa dilakukan dengan beberapa metode, yaitu *E-Wallet* (Dana, Ovo, dan Shopeepay), *Virtual Account* (BCA, BNI, MANDIRI, BRI), maupun *QRIS*.

## 5.2 Saran

Sepertihalnya yang sudah dijelaskan, bahwa batasan-batasan masalah desain arsitektur enterprise ini hanya desain atau konsepnya saja. Sehingga kedepannya dapat dikembangkan menjadi pengembangan atau implementasi sistem. Selain itu, jangkauan penelitian juga dapat diperluas, dengan mengumpulkan data yang lebih lengkap.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. R. Fadli, "Hubungan Filsafat dengan Ilmu Pengetahuan dan Relevansinya di Era Revolusi Industri 4.0 (Society 5.0)," *Filsafat*, pp. 1-9, 2019.
- [2] A. R. U. L. S. K. I. G. Hafsah Nugraha, "Microlearning Seagau Upaya Dalam Menghadapi Dampak Pandemi Pada Proses Pembelajaran," *JINOTEP*, pp. 227-228, 2021.
- [3] E. A. Sosiawan, "Penggunaan Situs Jejaring Sosial sebagai Media Interaksi," *Ilmu Komunikasi*, pp. 60-75, 2020.
- [4] B. K. Ilham, "Implementasi Peraturan Daerah Kota Bandar Lampung No.7 Tahun 2018 Tentang Ijin Penyelenggaraan dan Penataan Rmah Kos Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi pada Rumah Kos di Kelurahan Sukarame Kecamatan Sukarame)," *repository*, pp. 166-173, 2021.
- [5] I. N. P. I. K. A. P. Joysun Agape Sianturi, "Aplikasi Pencarian dan Penyewaan," *MERPATI*, pp. 195-203, 2019.
- [6] Z. G. T.F, "Racang Bangun Sistem Informasi Kos-kosan Menggunakan *Framework* Rapid Aplication Develo," *ONESISMIK*, pp. 229-231, 2019.
- [7] M. U. S. H. Ita Septalina, "Metode Enterprise Architecture Scorecard Dalam Menguji Perancangan Sistem," *Journal of Technopreneurship and Information System (JTIS)*, pp. 11-21, 2022.
- [8] D. Gunawan, "Sistem Informasi Sewa Rumah Kontrakan Berbasis Web di Surakarta," *INFORMATIKA*, pp. 23-26, 2019.
- [9] L. S. S. Paul Eduard Sudjiman, "Analisis sistem informasi manajemen berbasis komputer dalam proses pengambilan keputusan," *TeIKa*, pp. 62-65, 2019.



- [10] M. G. N. Z. Kania Maharani, "Sistem Informasi Menjadi Tantangan Manajemen," *Circle Acrhive*, pp. 45-67, 2023.
- [11] S. S. Salsa Tini Kareksi, "Perancangan Federal Enterprise Architecture Framework Pengelolaan Surat," *@is The Best : Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise*, pp. 85-88, 2021.
- [12] R. S. M. ., S. T. K. S. S. Asep Sutiawan, "Perancangan Enterprise Architecture Pendaftaran Uji Kir Menggunakan FEAF di DISHUB Kab.Sukabumi," *Seminar Nasional Informatika 2020 (SEMNASIF 2020)*, pp. 338-342, 2020.
- [13] A. I. Fridana, "Perancangan Enterprice Architecture Pada Pondok Pesantren Annur II Al-Murtadlo Malang Dengan Standar FEAF," *Doctoral dissertation*, pp. 85-109, 2020.
- [14] S. B. M. M. Rizal Fahmi Awaludin, "Penerapan Zachman Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah," *TEKNO KOMPAK*, pp. 63-64, 2021.
- [15] S. A. Yusuf, "Kajian Literatur dan dan Teori Sosial Dalam Penelitian," *Education*, vol. 1, no. 2, pp. 39-56, 2021.
- [16] F. U. M. F. Muhammad Jasmin Jasmin, "Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework COBIT 5 Domain Deliver Service And Support (DSS)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 3, pp. 46-78, 2021.
- [17] E. Suharyanto, "Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode RAD," *Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, pp. 88-108, 2022.
- [18] S. S. M. M. Fajar Irvansyah, "Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android," *JITI*, vol. 1, no. 1, pp. 76-88, 2020.

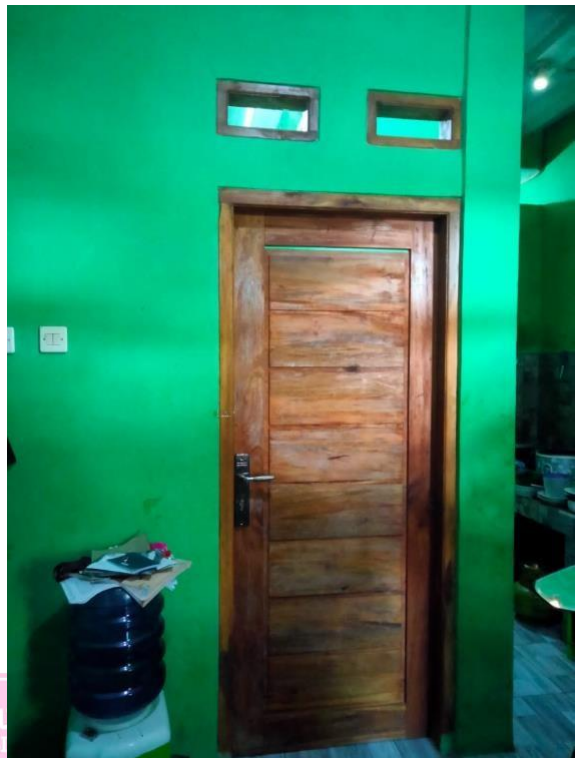
- [19] I. G. A. A. P. d. A. A. G. A. Y. I Nyoman Suardika, "Pengembangan Sistem Estimasi Biaya Proyek Konstruksi Berbasis Komputer," *Spektran*, vol. 7, no. 1, pp. 88-98, 2019.
- [20] D. B. Q. Dwi Ratnasari, "Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android," *Jurnal Ilmu Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 3, no. 1, pp. 65-77, 2019.



## Lampiran-Lampiran

### *Lampiran 1. Foto Kosan*





*Lampiran 2: Foto Wawancara*



*Lampiran 3***CURRICULUM VITAE**

Nama : Linda Lestari

NIM : 20190050031

Tempat, Tanggal Lahir : Sukabumi, 03 Agustus 2001

Alamat : Kp. Palasari RT/04 11/04 Des. Cilangkap, Kec.  
Lengkong, Kab. Sukabumi.

Pendidikan :

1. SDN PALASARI
2. SMPN 2 LENGKONG
3. MA AL-HIBSIYAH
4. UNIVERSITAS NUSA PUTRA

Pekerjaan : Pelajar/Mahasiswa

Publikasi atau Karya Ilmiah : *Federal Enterprice Architecture Framework* Pada  
Perancangan Sistem Pencarian Kosan di Cibolang  
Kabupaten Sukabumi.