

PERNYATAAN PENULIS

Judul : Perancangan Game kuis edukasi matematika untuk anak – anak
menggunakan Unity dengan bahasa pemrograman C#

Nama : Wiindi Sundari

Nim : 16174054

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, Agustus 2020



WINDI SUNDARI

NIM : 16174054

PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Perancangan Game kuis edukasi matematika untuk anak – anak
menggunakan Unity dengan bahasa pemograman C#

Nama : Wiindi Sundari

Nim : 16174054

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Sukabumi, agustus 2020

Ketua program studi Teknik informatika


(Indra Yustiana, ST.,M.kom)

NIDN. 0429038601

Pembimbing


(Adrian Reza, MT)

NIDN. 0429038601

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Perancangan Game kuis edukasi matematika untuk anak – anak
menggunakan Unity dengan bahasa pemograman C#

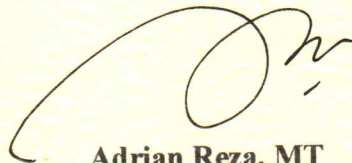
Nama : Wiindi Sundari

Nim : 16174054

Skripsi ini telah diajukan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 31 Agustus 2020. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Teknik Informatika (S.Kom).

Sukabumi, 31 Agustus 2020

Pembimbing I



Adrian Reza, MT

NIDN. 0429038601

Ketua Dewan Penguji



Somantri, ST., M.kom

NIDN. 0419128801

Wakil Rektor I Bidang Akademik

Anggy Pradiftha Junfithrana, S.Pd, MT.

NIDN. 0425068502

Kepala Program Studi Teknik Informatika



Indra Yustiana, ST., M.kom

NIDN. 0409017604

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Windi sundari
NIM : 16174054
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PERANCANGAN GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA
MENGUNAKAN UNITY DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN C#**

Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di :

Pada tanggal :

Yang menyatakan :

Mahasiswa



NIM : 16174054