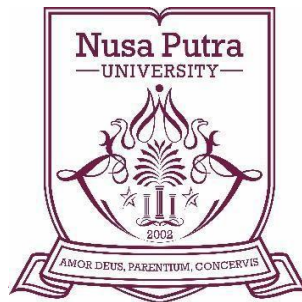


**RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPE* (STUDI KASUS DI
KP. LEMBUR SAWAH)**

SKRIPSI

OBI RAMDHANI

20180040060



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2022**

**RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPE* (STUDI KASUS DI
KP. LEMBUR SAWAH)**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh Gelar Sarjana
Komputer*

OBI RAMDHANI

20180040060



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2022**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS DI
KP. LEMBUR SAWAH)
NAMA : OBI RAMDHANI
NIM : 20180040060

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan buktibukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, 20 Juli 2022

Materai

OBI RAMDHANI

Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS DI
KP. LEMBUR SAWAH)
NAMA : OBI RAMDHANI
NIM : 20180040060

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Sukabumi, 20 Juli 2022

Ketua Program Studi

Anggun Fergina, M.Kom
NIDN.0407029301

Pembimbing



Indra Yustiana, S.T., M.Kom
NIDN.0409017604

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS DI
KP. LEMBUR SAWAH)
NAMA : OBI RAMDHANI
NIM : 20180040060

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal, 15 Juli 2022 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Sukabumi, 20 Juli 2022

Pembimbing I



Indra Yustiana, S.T., M.Kom
NIDN. 0409017604

Pembimbing II

Anggun Fergina, M.Kom
NIDN. 0407029301

Ketua Penguji



Ivana Lucia Kharisma, M.Kom
NIDN. 0429038002

Kepala Program Studi

Anggun Fergina, M.Kom
NIDN. 0407029301

Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain

Prof. Dr. Ir. H. Koesmawan, M.Sc., MBA, DBA
NIDN. 0014075205

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselasaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi. Ibunda dan Ayahanda Tercinta, Sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu (Suhaenah) dan Ayah (Eli Sutedy) yang telah memberikan kasih sayang, secara dukungan, ridho, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembur kertas yang bertuliskan kata persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karena kusadar, selama ini belum bisa berbuat lebih. Untuk Ibu dan ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku serta selalu meridhoiku melakukan hal yang lebih baik.

Sebagai tanda terima kasih, aku persembahkan karya kecil ini juga untuk kaka (Erick Sutedy). Terima kasih telah memberikan semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga doa dan semua hal yang terbaik yang engkau berikan menjadikan ku orang yang baik pula.

ABSTRAKS

Bank sampah merupakan salah satu solusi untuk mengurangi permasalahan sampah yang ada, karena bank sampah suatu pengelolaan sampah berbasis lingkungan yang dilakukan dengan cara mendaur ulang sampah menjadi barang yang bernilai ekonomis. Namun pada praktiknya, proses transaksi dan arus data dalam pengelolaan bank sampah terkendala dalam pencatatan masih menggunakan buku dalam pengelolaan nasabah dan manajemen. Pada hasil penelitian dari pembuatan website bank sampah Kp. Lembur Sawah dapat disimpulkan bahwa website Bank Sampah bisa membantu menginformasikan update harga sampah yang dilakukan, serta website Bank Sampah bisa membantu mengelola data nasabah dan juga sampah menjadi lebih mudah, serta website Bank Sampah bisa mempermudah proses penyetoran sampah. Hasil penelitian ini disimpulkan berdasarkan proses pengujian yaitu menggunakan disability testing dengan metode survei dengan 8 pertanyaan yang diikuti oleh 61 responden. Untuk hasilnya sebanyak 47,5% responden menjawab website Bank Sampah dibutuhkan pada unit bank sampah setiap kampung, lalu ada sebanyak 54,1% menjawab bahwa website Bank Sampah bisa mempermudah proses penyetoran sampah, 65,6% responden menjawab website bank sampah kampung lembur Sawah bisa mempermudah proses penginformasian update harga sampah, 47,5% responden menjawab website Bank Sampah bisa mempermudah proses pengecekan saldo nasabah, 39,3% responden menjawab website Bank Sampah mudah untuk digunakan, 42,6% responden menjawab website Bank Sampah mudah diakses, 44,3% menjawab website Bank Sampah bisa mempermudah pengelolaan data nasabah, dan yang terakhir sebanyak 47,5% responden menjawab website Bank Sampah bisa mempermudah proses pengelolaan data sampah. Berdasarkan hasil pengujian tersebut maka dapat dikatakan bahwa sistem yang dibuat sudah cukup baik dan juga bisa mengatasi solusi pada bank sampah unit KP. Lembur Sawah.

Kata Kunci : Bank Sampah, Sampah, Lembur Sawah

ABSTRACTS

The waste bank is one solution to reduce the existing waste problem, because the waste bank is an environment-based waste management that is carried out by recycling waste into goods of economic value. However, in practice, the transaction process and data flow in waste bank management are constrained in that recording is still using books in customer management and management. In the results of research from the creation of the waste bank website Kp. Lembur Sawah it can be concluded that the Garbage Bank website can help inform waste price updates, and the Garbage Bank website can help manage customer data and waste more easily, and the Garbage Bank website can simplify the waste deposit process. The results of this study were concluded based on the testing process using disability testing with a survey method with 8 questions followed by 61 respondents. For the results, as many as 47.5% of respondents answered that the Waste Bank website was needed in the waste bank unit of each village, then there were 54.1% answered that the Garbage Bank website could facilitate the process of depositing waste, 65.6% of respondents answered that the waste bank website of the overtime village of Sawah can simplify the process of informing waste price updates, 47.5% of respondents answered that the Garbage Bank website can simplify the process of checking customer balances, 39.3% of respondents answered that the Garbage Bank website is easy to use, 42.6% of respondents answered that the Garbage Bank website is easy to access, 44,3% answered that the Waste Bank website could facilitate the management of customer data, and finally 47.5% of respondents answered that the Waste Bank website could facilitate the process of managing waste data. Based on the results of these tests, it can be said that the system made is quite good and can also overcome solutions to the waste bank unit KP. Lembur Sawah

Keywords: Waste Bank, Rubbish, Lembur Sawah

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ Rancang Bangun Website Bank Sampah Menggunakan Metode Prototype “. Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk membantu program bank sampah unit kampung lembur sawah yaitu kampung kelahiran penulis dalam melakukan proses administrasi dan penyetoran sampah. Sehubungan dengan itu penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Kurniawan ST, M.Si, MM Rektor Universitas Nusa Putra Sukabumi
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra Sukabumi Ibu Anggun Fergina, M.Kom
3. Dosen Pembimbing I Bapak Indra Yustiana, S.T., M.Kom
4. Dosen Pembimbing II Ibu Anggun Fergina, M.Kom
5. Dosen Penguji Ibu Ivana Lucia Kharisma, M.Kom
6. Para Dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra Sukabumi
7. Orang tua dan Keluarga
8. Rekan – rekan mahasiswa Teknik Informatika 2018
9. Pihak Bank Sampah Kp. Lembur Sawah

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat kami harapkan demi perbaikan. Amin Yaa Rabbal 'Alamiin.

Sukabumi, 20 Juli 2022

Obi Ramdhani

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA , saya
yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Obi Ramdhani
NIM : 20180040060
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“ RANCANG BANGUN WEBSITE BANK SAMPAH MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS DI KP. LEMBUR SAWAH) “

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi

Pada tanggal : 20 Juli 2022

Yang menyatakan

(Obi Ramdhani)

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN PENULIS	i
PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
ABSTRAKS	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABLE	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Batasan Masalah.....	15
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	15
1.4.1 Tujuan Penelitian	15
1.4.2 Mamfaat Penelitian	15
1.5 Sistematika Penulisan.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Penelitian Terkait	Error! Bookmark not defined.
2.2 Landasan Teori.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Bank Sampah	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Responsive Web.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Hypertext Markup Language (HTML).....	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Cascading Style Sheet (CSS)	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.6 Diagram Aktivitas	Error! Bookmark not defined.
2.2.7 Unifield Modelling Language (UML).....	Error! Bookmark not defined.
2.2.8 Bootstrap	Error! Bookmark not defined.
2.2.9 Visual Studio Code	Error! Bookmark not defined.
2.2.10 XAMPP.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.11 Basis Data	Error! Bookmark not defined.
2.2.12 MySQL	Error! Bookmark not defined.

2.2.13 Laravel	Error! Bookmark not defined.
2.2.14 Blackbox	Error! Bookmark not defined.
2.2.15 Skala Likert.....	Error! Bookmark not defined.
2.3 Kerangka Pemikiran.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
3.3 Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem dan Pengguna	Error! Bookmark not defined.
4.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	Error! Bookmark not defined.
4.2.2 Analisis Kebutuhan Software	Error! Bookmark not defined.
4.3 Perancangan	Error! Bookmark not defined.
4.3.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.3 Perancangan Basis Data	Error! Bookmark not defined.
4.3.4 Perancangan User Interface.....	Error! Bookmark not defined.
4.4 Implementasi Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.4.1 Implementasi Prototype Tahap 1	Error! Bookmark not defined.
4.4.2 Implementasi Prototype Tahap 2.....	Error! Bookmark not defined.
4.5 Pengujian Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.1 Fungsionalitas	Error! Bookmark not defined.
4.5.2 Usability Testing	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
5.1 Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	18
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABLE

Table 1 Penelitian Terkait	Error! Bookmark not defined.
Table 2 Use Case Diagan	Error! Bookmark not defined.
Table 3 Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Table 4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	Error! Bookmark not defined.
Table 5 Analisis Kebutuhan Software	Error! Bookmark not defined.
Table 6 Perancangan Basis Data Nasabah.....	Error! Bookmark not defined.
Table 7 Perancangan Basis Data Sampah.....	Error! Bookmark not defined.
Table 8 Perancangan Basis Data User	Error! Bookmark not defined.
Table 9 Perancangan Basis Data Transactions	Error! Bookmark not defined.
Table 10 Pengujian Login Admin	Error! Bookmark not defined.
Table 11 Pengujian Login User.....	Error! Bookmark not defined.
Table 12 Pengujian Register	Error! Bookmark not defined.
Table 13 Pengujian Menu Admin	Error! Bookmark not defined.
Table 14 Pengujian Menu User	Error! Bookmark not defined.
Table 15 Pengujian Menu Data Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Table 16 Pengujian Menu Data Sampah	Error! Bookmark not defined.
Table 17 Pengujian Menu Data User.....	Error! Bookmark not defined.
Table 18 Pengujian Fitur Pencarian Nasabah.....	Error! Bookmark not defined.
Table 19 Pengujian Menu Report Data	Error! Bookmark not defined.
Table 20 Pengujian Menu Transaksi	Error! Bookmark not defined.
Table 21 Pengujian Menu Transaksi	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerangka Pemikiran	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2 Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3 Metode Prototype	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 Use Case Diagram Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 5 Use Case Diagram User.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 6 Activity Diagram Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 7 Activity Diagram Register.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 8 Activity Diagram Kelola Data Nasabah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 9 Activity Diagram Kelola Data Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 10 Activity Diagram Kelola User	Error! Bookmark not defined.
Gambar 11 Activity Diagram Transaksi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 12 Activity Diagram Pencarian Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 13 Entity Relationship Diagram (ERD).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 14 Perancangan User Interface Login.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 15 Perancangan User Interface Register	Error! Bookmark not defined.
Gambar 16 Perancangan User Interface Dashboard Utama..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 17 Perancangan User Interface Data Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 18 Perancangan User Interface Tambah Nasabah...	Error! Bookmark not defined.
Gambar 19 Perancangan User Interface Edit Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 20 Perancangan User Interface Data Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 21 Perancangan User Interface Tambah Sampah....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 22 Perancangan User Interface Edit Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 23 Perancangan User Interface Data User	Error! Bookmark not defined.
Gambar 24 Perancangan User Interface Transaksi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 25 Perancangan User Interface Setor Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 26 Website view Login.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 27 Validasi Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 28 daftar akun.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 29 Validasi Register	Error! Bookmark not defined.
Gambar 30 Dashboard	Error! Bookmark not defined.
Gambar 31 Dashboard Data Nasabah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 32 Dashboard Data Sampah	Error! Bookmark not defined.

Gambar 33 Tambah Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 34 Validasi Tambah Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 35 Tambah Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 36 Logout	Error! Bookmark not defined.
Gambar 37 Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 38 Validasi Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 39 Register	Error! Bookmark not defined.
Gambar 40 Validasi Register	Error! Bookmark not defined.
Gambar 41 Dashboard Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 42 Dashboard User	Error! Bookmark not defined.
Gambar 43 Data Nasabah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 44 Data Sampah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 45 Data User.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 46 Data Transaksi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 47 Setor Sampah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 48 Pencarian	Error! Bookmark not defined.
Gambar 49 Report Data Nasabah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 50 Login Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 51 Register Mobile View.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 52 Dashboard Admin Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 53 Dashboard User Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 54 Data Nasabah Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 55 Data Sampah Mobile View.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 56 Data User Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 57 Transaksi Mobile View	Error! Bookmark not defined.
Gambar 58 Rumus Uji Validitas	Error! Bookmark not defined.
Gambar 59 Rumus Uji Reabilitas.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 60 Hasil Validitas Data.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 61 Hasil Reabilitas Data	Error! Bookmark not defined.
Gambar 62 Hasil kuisisioner 1.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 63 Hasil Kuisisioner 2.....	Error! Bookmark not defined.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sampah merupakan hasil buangan dari kegiatan yang dilakukan sehari-hari oleh manusia. Universitas Georgia melakukan penelitian pada tahun 2015, mengatakan bahwa “Indonesia menjadi negara kedua terbesar di dunia sebagai penghasil sampah plastik ke lautan”. Jumlah sampah yang meningkat sesuai dengan peningkatan penduduk dan lahan yang terbatas untuk digunakan sebagai pembuangan akhir merupakan masalah yang harus bisa dipecahkan. Alternatif yang telah dilakukan dalam mengatasi permasalahan pengolahan sampah yaitu dengan dicanangkan bank sampah[1].

Bank sampah adalah sebuah lembaga yang bergerak di bidang bisnis pengelolaan sampah. Aktivitas bank sampah meliputi proses pengumpulan sampah yang sudah dipisahkan berdasarkan jenisnya sampai proses distribusi ke pabrik daur ulang atau pencacah sampah. Inovasi ini juga sesuai dengan undang-undang nomor 18 Tahun 2008 tentang pengelolaan sampah dan Peraturan Pemerintah nomor 81 Tahun 2012 yang menjelaskan tentang amanat perlu adanya perubahan paradigma masyarakat dari paradigma “Kumpul – Angkut – Buang” menjadi paradigma pengelolaan sampah yang berdampak pada pengurangan jumlah produksi sampah[2].

Pada Tahun 2019 Eko Budianto, Agus Yulianto, Firmansyah, Budi Sudrajat, dan Dikdik Permana Wigand melakukan penelitian tentang sistem informasi bank sampah (sibas) berbasis desktop, Hasil dari penelitian tersebut adalah sistem informasi untuk membantu pegawai bank sampah dalam mengelola data transaksi tabungan, tetapi ada beberapa hal yang perlu ditambahkan, karena dari penelitian sebelumnya hanya menghasilkan sistem informasi bank sampah berbasis desktop yang susah di akses oleh nasabah, dan itu belum cukup menyelesaikan masalah pada bank sampah Kp. Lembur Sawah yang semua prosesnya masih manual dibuku. Oleh karena itu pada project ini akan di buat website dengan beberapa kelebihan khusus untuk memudahkan mengelola data transaksi, mengecek saldo, dan update harga sampah agar memudahkan dalam pertukaran informasi dengan nasabah[3].

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang maka rumusan masalah yang diajukan penulis, yaitu :

1. Bagaimana membuat sistem pengelolaan bank sampah Kp. Lembur Sawah berbasis web?
2. Bagaimana merubah proses pengelolaan data nasabah dan sampah menjadi lebih terbarukan dalam proses administrasi?
3. Bagaimana website bank sampah bisa membantu penginformasian update harga sampah?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini mencapai pada sasaran yang diinginkan, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini yaitu:

1. Platform yang dibangun pada bank sampah Kp. Lembur Sawah yaitu berbasis website.
2. Data yang digunakan yaitu data bank sampah nasabah dan sampah di Kp. Lembur Sawah.
3. Fitur website terbatas pada pengelolaan nasabah, sampah, cek update harga sampah, dan transaksi setor sampah.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

- a) Untuk mengetahui pengelolaan sampah yang dilakukan Bank Sampah Kp. Lembur Sawah.
- b) Untuk membuat pengelolaan nasabah dan sampah lebih mudah dengan website.
- c) Untuk mempermudah proses penyetoran sampah dengan dibuatnya website bank sampah.

1.4.2 Mamfaat Penelitian

- a) Bagi Akademisi, Diharapkan penelitian ini dapat memberikan wawasan mengenai potensi nilai ekonomis yang dimiliki oleh sampah serta seluk beluk kegiatan Bank Sampah dalam memanfaatkan nilai ekonomis sampah.

- b) Bagi Masyarakat, Diharapkan agar penelitian ini dapat memberikan kesadaran untuk mengelola sampah rumah tangga yang sebenarnya masih memiliki nilai ekonomis secara mandiri
- c) Bagi Bank Sampah Kp. Lembur Sawah, Diharapkan dengan adanya website bank sampah ini dapat mempermudah proses administrasi yang ada mulai dari penyetoran sampah hingga mengetahui nilai dari sampah yang ada.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan bagi pembaca dalam menganalisa dan memahami hasil dari penelitian yang dilakukan penulis, maka penulis membuat suatu sistematika penulisan yang dibagi atas beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Sistematika bab ini menjelaskan: (1) Latar Belakang; (2) Batasan Masalah; (3) Rumusan Masalah; (4) Tujuan dan Mamfaat Penelitian; (5) Sistematika Penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam menyelesaikan penelitian ini, yaitu: (1) Penelitian Terkait; (2) Bank Sampah; (3) Website; (4) Hypertext Markup Language (HTML); (5) Cascading Style Sheet (CSS); (6) Use Case Diagram (7) Diagram Aktivitas; (8) UML; (9) Bootstrap; (10) Visual studio Code; (11) XAMPP; (12) Basis Data: (13) Framework; (14) Laravel.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Sistematika bab ini menjelaskan: (1) Metodologi Penelitian; (2) Tahapan Penelitian; (3) Metode Pengembangan Sistem; (4) Pengumpulan Data; (5) Observasi; (6) Wawancara; (7) Studi Pustaka.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Kebutuhan Sistem dan Pengguna; (1) Analisis Kebutuhan Fungsional; (2) Analisis Kebutuhan Non Fungsional; (3) Perancangan; (4) Use Case Diagram; (5) Activity Diagram; (6) Squence Diagram; (7) Class Diagram; (8) Implementasi Sistem; (9) Implementasi Prototype Tahap 1; (10) Implementasi Prototype Tahap 2; (11) Pengujian Black Box

BAB V : PENUTUP

Kesimpulan: (1) Saran; (2)

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. D. Marali, F. Pradana, and B. Priyambadha, “Pengembangan Sistem Aplikasi Transaksi Bank Sampah Online Berbasis Web (Studi Kasus : Bank Sampah Malang),” 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] A. Aziz, S. Fajar, and S. Gumilang, “Rancangan Fitur Aplikasi Pengelolaan Administrasi dan Bisnis Bank Sampah di Indonesia,” 2018.
- [3] M. Widyan, R. Fakhrun, S. Fajar, and S. Gumilang, “Rancangan Web Service Dengan Metode REST API Untuk Integrasi Aplikasi Mobile dan Website Pada Bank Sampah,” 2018.
- [4] A. D. Mulawarman, N. Q. Lutfillah, and F. N. Ramadhani, “Aplikasi Sistem Informasi Bank Sampah: Sebuah Studi Kasus,” *Jurnal Riset dan Aplikasi: Akuntansi dan Manajemen*, vol. 5, no. 3, pp. 273–284, Mar. 2022, doi: 10.33795/jraam.v5i3.002.
- [5] Rachmat Destriana, Nurdiana Handayan, and Syepri Maulana Husain, “PROTOTYPE APLIKASI USAHA MIKRO BANK SAMPAH SYARIAH KEMUNING BERBASIS ANDROID,” *Prototype Aplikasi Usaha Mikro Bank Sampah Syariah Kemuning BerbasisAndroid*, vol. 2.2020, no. 2714–5603, pp. 207–213, 2020.
- [6] E. Siswanto and F. Rira Cipty, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah Guyub Rukun Berbasis Web Dengan Metode UCD,” *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA DAN MULTIMEDIA*, vol. 2, no. 1, pp. 52–61, 2022, [Online]. Available: <http://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/JTIM>
- [7] F. Pranita Nasution, R. Oktari Batubara, M. I. Maulana, and U. P. Utama, “Dasar Pengenalan HTML pada Desain Web Basic Introduction to HTML in Web Design,” *PUBLIDIMAS*, vol. Vol. 2 No. 1, pp. 86–91, 2022.
- [8] M. Rifki, I. Agus, G. Permana, and A. Mulyana, “RANCANGBANGUN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BANK SAMPAH BERBASIS INTERNET OF THINGS DESIGN AND

IMPLEMENTATION INFORMATION SYSTEM WASTE BANK BASED ON INTERNET OF THINGS,” 2021.

- [9] S. M. Ramadhan and S. Ramadhani, “PERANCANGAN WEBSITE MASYARAKAT PEDULI SAMPAH KELURAHAN RATU SIMA,” *Jurnal Hasi Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Eksakta*, vol. 01, no. 01, pp. 40–49, 2022, doi: 10.47233/jppie.v4i1.336.
- [10] Jepri Wandika, “Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Kantor Camat Silangkitang Berbasis Web,” *journal of Student Development Information System (JoSDIS)*, vol. 2, no. 2774–7948, pp. 36–52, 2022.
- [11] Agung Noviantoro, Amelia Belinda Silviana, Risma Rahmalia Fitriani, and Hanum Putri Permatasari, “RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAHDEPOK BERBASIS WEB,” *Jurnal teknik dan science*, vol. 1, no. 2828–7002, pp. 88–103, 2022.
- [12] Devi Indriani, “APLIKASI KECANTIKAN DAN PERAWATAN WAJAH BERBASIS WEBSITE,” *Jurnal teknik dan science*, vol. vol 1 no. 2, no. 28286871, pp. 32–42, 2022.
- [13] Herianto, Irwan, and Adnan Sauddin, “Pengolahan Data PPJB-KOCE (Panen, Pengolahan dan Jual-Beli Komoditas Cengkeh) pada Basis Data dengan User Interface Berbasis Web Herianto 1) , Irwan 2) , Adnan Sauddin 3),” 2022.
- [14] Y. Vio Euaggelion and R. Somya, “Analisis Dan Implementasi Aplikasi Penjualan Kosmetik Di BMC Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” *JURNAL INOVTEK POLBENG -SERI INFORMATIKA*, vol. 7, no. 1, pp. 37–49, 2022.
- [15] A. Novianti, P. Raya Jl Yos Sudarso, K. Jekan Raya, and K. Palangka Raya, “LITERATURE REVIEW : ANALISIS METODOLOGI DAN BIDANG PENERARAPAN DALAM PERANCANGAN APLIKASI MOBILE,” 2022.

- [16] I. Jossy Evan, J. Jaenudin, and dan Dahlia Widhyaestoeti, “Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Induk Berbasis Aparatur pada Dinas Lingkungan Hidup Kota Bogor,” *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 6, no. 2, pp. 2622–4615, 2021, doi: 10.32493/informatika.v6i2.12270.
- [17] S. D. Purnamasari, F. Panjaitan, and F. Panjaiatan, “Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas PENGEMBANGAN APLIKASI E-REPORTING KERUSAKAN LAMPU JALAN BERBASIS MOBILE,” 2020.
- [18] F. Firmansyah, E. Budianto, A. Yulianto, B. Sudrajat, and D. P. Wigandi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah (SIBAS) Berbasis Desktop Dengan Metode Waterfall,” *REMIK (Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer)*, vol. 4, no. 1, pp. 44–65, Oct. 2019, doi: 10.33395/remik.v4i1.10229.