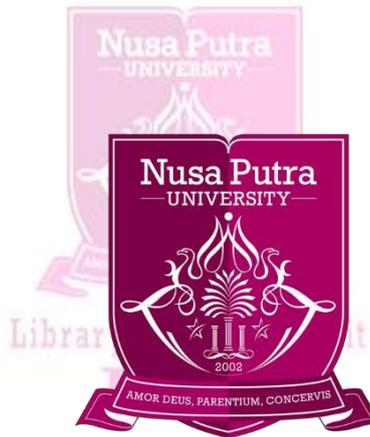


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PORTAL  
KECAMATAN CICANTAYAN KABUPATEN SUKABUMI  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***

**SKRIPSI**

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh Gelar Sarjana  
Program Studi Teknik Informatika*

**CITRA HAFITASARI**  
**20180040086**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN**

**SUKABUMI**

**JULI 2022**

## PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PORTAL  
KECAMATAN CICANTAYAN KABUPATEN SUKABUMI  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*  
NAMA : CITRA HAFITASARI  
NIM : 20180040086

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer/Sarjana Teknik saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, Juli 2022



Library Innovation Unit

**CITRA HAFITASARI**  
**NIM. 20180040086**

## PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PORTAL  
KECAMATAN CICANTAYAN KABUPATEN SUKABUMI  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*  
NAMA : CITRA HAFITASARI  
NIM : 20180040086

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui

Sukabumi, Juli 2022

Ketua Program Studi,

**Anggun Fergina, M.Kom**  
NIDN. 0407029301



Pembimbing,

**Hermanto, M.Kom**  
NIDN. 0402027401

## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PORTAL  
KECAMATAN CICANTAYAN KABUPATEN SUKABUMI  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*

NAMA : CITRA HAFITASARI

NIM : 20180040086

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 13 Juli 2022 Menurut pandangan kami, skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Sukabumi, juli 2022

Pembimbing I

**Hermanto, M.Kom**  
NIDN. 0402027401

Ketua Penguji,

**Ivana Lucia Kharisma, M.Kom**  
NIDN. 0429038002

Dekan Fakultas Teknik Komputer Dan Desain

**Prof.Dr.Ir.H.Koesmawan,M.Sc.MBA,DBA**  
NIDN. 0014075205

Pembimbing II,

**Alun Sujada, S.Kom, M.T**  
NIDN. 0402027401

Ketua Program Studi,

**Anggun Fergina, M.Kom**  
NIDN. 0407029301



## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI

### UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Nusa Putra, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Citra Hafitasari  
NIM : 20180040086  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra *Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)* atas karya ilmiah kami yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PORTAL KECAMATAN  
CICANTAYAN KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data *database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi  
Pada Tanggal : 13 Juli 2022

Yang Menyatakan,

**CITRA HAFITASARI**  
**NIM. 2018040086**

## HALAMAN PERUNTUKAN

*Alhamdulillahirabbilalaamiin....*

*Ucap syukur kepada Allah SWT. Karena berkat rahmat dan Karunia-Nya saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan segala kekurangannya. Skripsi ini saya persembahkan untuk diriku sendiri, karena sudah melalui proses yang saya rasa ini tidak mudah, dalam pengerjaanya yang penuh air mata dan ketidakpercayaan diri, akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini ditengah-tengah sibuknya pekerjaan, karena lemburan yang tidak pernah usai. Skripsi ini juga saya persembahkan untuk Mama-ku tersayang, yang selalu menemani hingga larut malam bahkan sampai pagi menjelang, karena beliau adalah saya optimis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Tidak lupa Skripsi ini saya persembahkan untuk Bapaku tercinta, ketiga Kakaku tercinta Ricky, Faizal, Laras, keluarga, Sepupu-sepupuku termanis dan tersayang Ranti, Verastiwi, Retno dan Dinda Ajeng, Sahabat- sahabatku termanis dan tersayang Shinta, Fitri, Erlinda, Tifany, Andra, Gracesella, Indah dan Agus, yang tiada henti-hentinya memberikan support dan semangat untuk saya, seluruh teman-teman TI 18c yang saya banggakan, Almamater Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra dan semua pihak yang terlibat.*

Library Innovation Unit  
LIU

## **ABSTRACT**

*Technology continues to develop rapidly, Cicantayan District, Sukabumi Regency does not yet have an information system that is officially run until now, this makes people not know much information about Cicantayan District. Thus, it is necessary to create an Information System for Cicantayan District, Sukabumi. This research method tends to use qualitative methods. For data collection techniques this research uses 3 methods, namely the method of documentation, literature study and interviews. In this study, the author uses the SDLC (System Development Life Cycle) system development method with the waterfall model. The purpose of this research is to make a website to be used by the Cicantayan District, Sukabumi. Which is expected to be useful for the District Staff and the local community. This research produces a website for the Cicantayan sub-district with 5 pages of information that can be accessed by the public, including Home, BEAKIN, Wisata, KECAM and About, and has 2 menus for the admin page, namely Post Management and About Management.*

*Keywords: Website, Sistem Informasi Kecamatan, SDLC, Waterfall*



## ABSTRAK

Teknologi terus berkembang dengan pesat, Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi belum memiliki sistem informasi yang dijalankan secara resmi hingga saat ini, hal ini membuat masyarakat tidak banyak mengetahui informasi mengenai Kecamatan Cicantayan. Dengan begitu maka perlu dibuatnya Sistem Informasi untuk Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi. Metode penelitian ini cenderung menggunakan metode kualitatif. Untuk teknik pengumpulan data penelitian ini menggunakan 3 metode, yaitu metode dokumentasi, studi literatur dan wawancara. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *waterfall*. Tujuan penelitian ini yaitu melakukan pembuatan *website* untuk dapat digunakan oleh Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi, yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Staff Kecamatan maupun masyarakat setempat. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* untuk kecamatan Cicantayan dengan 5 halaman informasi yang dapat diakses oleh publik, diantaranya yaitu *Home*, *BEAKIN*, *Wisata*, *KECAM* dan *About*, dan mempunyai 2 menu untuk halaman *admin* yaitu *Manajemen Posting* dan *Manajemen About*.

**Kata Kunci:** *Website*, Sistem Informasi Kecamatan, *SDLC*, *Waterfall*



Library Innovation Unit  
LIU

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Portal Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Waterfal*”.

Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk membuat sistem informasi berbasis *website* untuk Kecamatan Cicantayan yang dapat memudahkan Staff dan Masyarakat Kecamatan Cicantayan dalam mengolah dan mendapatkan informasi mengenai kegiatan atau hal-hal yang berkaitan dengan kecamatan Cicantayan.

Sehubungan dengan itu penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Kurniawan S.T, M.Si, M.M., selaku Rektor Universitas Nusa Putra
2. Sukabumi.
3. Bapak Anggy Pradiftha Junfithrana, S.Pd, M.T., selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Putra Sukabumi.
4. Ibu Anggun Fergina, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra Sukabumi
5. Bapak Hermanto, S.T, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I Universitas Nusa Putra Sukabumi
6. Bapak Alun Sujjada, S.Kom, M.T., Dosen Pembimbing II Universitas Nusa Putra Sukabumi
7. Ibu Ivana Lucia Kharisma M.Kom selaku Dewan Penguji Universitas Nusa Putra Sukabumi.
8. Para Dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra
9. Sukabumi.
10. Orang Tua dan Keluarga yang selalu memberi do'a dan semangat
11. Rekan-rekan satu Angkatan yang selalu memberi motivasi, dukungan dan semangat!
12. Pihak-pihak yang telah terlibat.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat kami harapkan demi perbaikan.

Sukabumi, Juli 2022

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN PENULIS</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN SKRIPSI</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSEYUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
12.1 Latar Belakang	3
12.2 Rumusan Masalah	4
12.3 Batasan Masalah	4
12.4 Tujuan dan Manfaat penelitian	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
12.5 Sistematika Penulisan	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSATAKA</b>	<b>7</b>
2.1 Penelitian terkait	7
2.2 landasan teori	11
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.2.2 Pengertian <i>Website</i>	11
2.2.3 Metodologi Pengembangan Sistem	12
2.2.4 <i>MySQL</i>	13
2.2.5 <i>PHP</i>	14
2.2.6 <i>HTML</i>	15

2.2.7	<i>Visual Studio Code</i>	16
2.2.8	<i>XAMPP</i>	16
2.2.9	<i>phpMyAdmin</i>	16
2.2.10	<i>UML</i>	17
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>		<b>22</b>
3.1	Tahap Penelitian	22
3.2	Metodelogi Penelitian	22
3.3	Teknik Pengmpulan Data	23
3.3.1	Dokumentasi	24
3.3.2	Studi Literatur	24
3.3.3	Wawancara	24
3.4	Metode Pengembangan Sistem	24
3.4.1	<i>Requirment Analysis</i>	25
3.4.2	<i>System Design (Desain Sitem)</i>	26
3.4.3	<i>Coding (Pengkodean)</i>	40
3.4.4	<i>Testing</i>	41
3.4.5	<i>Operation dan Maintanance</i>	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGUJIAN SISTEM</b>		<b>42</b>
4.1	Hasil Penelitian	42
4.1.1	Halaman Login	41
4.1.2	Halaman Admin	43
4.1.3	Halaman Manajemen Posting	43
4.1.4	Halaman Posting	48
4.1.5	Halaman Home	44
4.1.6	Halaman BEAKIN	45
4.1.7	Halaman Wisata	46
4.1.8	Halaman KECAM	46
4.1.9	Halaman Detail Informasi	46
4.1.1	Halaman About	46
4.2	Pengujian (Testing)	47
4.1.1	Pengujian Halaman Login	48

4.1.2	Pengujian Halaman Manajemen Posting	48
4.1.3	Pengujian Halaman About	49
4.1.4	Pengujian Halaman Utama	49
<b>BAB V PENTUP</b>		<b>50</b>
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>51</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan penelitian.....	8
Tabel 3. 1 Database Login .....	34
Tabel 3. 2 Database Posting .....	34
Tabel 3. 3 Database About .....	34
Table 4. 1 Pengujian Halaman Login.....	48
Table 4. 2 Pengujian Halaman Manajemen Posting .....	48
Table 4. 3 Pengujian Halaman About .....	49
Table 4. 4 Pengujian Halaman Utama.....	49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram UML .....	17
Gambar 2. 2 Simbol Activity Diagram .....	18
Gambar 2. 3 Simbol Activity Diagram .....	19
Gambar 2. 4 Simbol Sequence Diagram .....	20
Gambar 2. 5 Simbol Class Diagram.....	21
Gambar 2. 6 Kerangka Pikir .....	21
Gambar 2. 8 Rancangan Halaman About.....	37
Gambar 3. 1 Pola melingkar SDLC .....	25
Gambar 3. 2 Analisis Sistem yang Berjalan.....	26
Gambar 3. 3 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	26
Gambar 3. 4 Use Case Diagram.....	27
Gambar 3. 5 diagram Activity Login .....	28
Gambar 3. 6 Diagram Activity BEAKIN.....	28
Gambar 3. 7 Diagram Activity Wisata.....	29
Gambar 3. 8 Diagram Activity KECAM.....	29
Gambar 3. 9 Diagram Activity About.....	30
Gambar 3. 10 Sequence diagram Login.....	31
Gambar 3. 11 Sequence diagram BEAKIN .....	31
Gambar 3. 12 Sequence diagram WISATA.....	32
Gambar 3. 13 Sequence diagram KECAM.....	32
Gambar 3. 14 Sequence diagram about .....	33
Gambar 3. 15 Class Diagram Website Portal Kecamatan Cicantayan.....	33
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Login .....	35
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Dashboard .....	35
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Manj. Posting .....	36
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Tambah Posting.....	36
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Home.....	37
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman BEAKIN.....	38

Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Wisata .....	38
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman KECAM.....	39
Gambar 3. 24 Rancangan Halaman Detail Informasi .....	39
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman About.....	40
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	42
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard.....	43
Gambar 4. 3 Halaman Manajemen Posting.....	43
Gambar 4. 4 Halaman Tambah Posting .....	44
Gambar 4. 5 Halaman Home.....	45
Gambar 4. 6 Halaman BEAKIN .....	45
Gambar 4. 7 Halaman Wisata .....	46
Gambar 4. 8 Halaman KECAM.....	46
Gambar 4. 9 Halaman Detail Informasi .....	47
Gambar 4. 10 Halaman About .....	47



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Menurut Undang-Undang No.23 Tahun 2014 Pasal 224 (1) Kecamatan dipimpin oleh seorang kepala kecamatan yang disebut camat yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada bupati/wali kota melalui sekretaris Daerah. Tugas camat juga tertuang dalam pasal 225 (1) Undang-Undang No.23 Tahun 2014 :

1. menyelenggaraan urusan pemerintahan umum
2. mengoordinasikan kegiatan pemberdayaan masyarakat
3. mengoordinasikan upaya penyelenggaraan ketenteraman dan ketertiban umum
4. mengoordinasikan penerapan dan penegakan Perda dan Perkada
5. mengoordinasikan pemeliharaan prasarana dan sarana pelayanan umum
6. mengoordinasikan penyelenggaraan kegiatan pemerintahan yang dilakukan oleh Perangkat Daerah di Kecamatan
7. membina dan mengawasi penyelenggaraan kegiatan Desa dan/atau kelurahan
8. melaksanakan Urusan Pemerintahan yang menjadi kewenangan Daerah kabupaten/kota yang tidak dilaksanakan oleh unit kerja Perangkat Daerah kabupaten/kota yang ada di Kecamatan
9. melaksanakan tugas lain sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Untuk hal-hal diatas, masyarakat juga perlu mengetahui kegiatan yang diadakan oleh kecamatan Cicantayan, maka sudah seharusnya kecamatan Cicantayan membuat sistem informasi untuk menginformasikan segala pelaksanaan kegiatan atau hal penting lainnya yang perlu diketahui oleh masyarakat atau warga Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi.

Secara umum pengertian informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya. Secara etimologis istilah “informasi” berasal dari bahasa Latin, yaitu “*Informatinem*” yang artinya ide, kode, atau garis besar. Informasi dapat disajikan dalam beragam bentuk, mulai dari tulisan, gambar, tabel, diagram, audio, video, dan lain sebagainya. Menurut George R. Terry, pengertian informasi adalah suatu data penting yang memberikan pengetahuan yang berguna bagi penerimanya tidak jauh berbeda dengan Azhar Susanto, pengertian informasi adalah suatu hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat bagi penerimanya.

Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi sampai saat ini belum memiliki sistem informasi yang dijalankan secara resmi, hal ini dikarenakan SDM (Sumber Daya Manusia) yang kurang memadai dalam kesiapan membangun sistem informasi berbasis *web*, belum adanya perangkat atau *staff* yang memiliki kemampuan atau *skill* dalam pembuatan sistem informasi berbasis *web* adalah salah satu permasalahan mengapa belum dibuatnya *website* Kecamatan Cicantayan, belum lagi biaya tenaga ahli dan biaya sewa hosting yang tidak murah, menjadi hambatan utama Kecamatan Cicantayan. Dengan adanya permasalahan tersebut, masyarakat tidak banyak mengetahui informasi mengenai Kecamatan Cicantayan dan potensi yang dimiliki oleh Kecamatan Cicantayan. Membuat sistem informasi berbasis web adalah langkah awal untuk memulai dan menyeimbangkan *lifestyle* kita di era modern ini. Karena faktanya, kita hidup di dunia digital yang terus berkembang. Teknologi berdampak pada hampir setiap aspek kehidupan, mulai dari bekerja hingga bersosialisasi, belajar hingga bermain. Era digital telah mengubah cara manusia berkomunikasi, membangun jaringan, mencari bantuan, mengakses informasi, bahkan dalam dunia pendidikan, seperti kegiatan belajar dan mengajar yang dilakukan secara daring. Kita harus menyadari manusia di masa kini menginginkan hal yang mudah dan praktis. Maka dari itu Lembaga Pemerintahan terkecil seperti Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi sudah semestinya memiliki sistem informasi untuk menyeimbangkan keadaan atau gaya hidup di era digital ini.

Teknologi Informasi telah menjadi bagian integral dari kehidupan sehari-hari bagi banyak orang. Ini meningkatkan kepentingannya dalam kehidupan masyarakat dan diharapkan bahwa tren ini akan terus berlanjut. Teknologi Informasi pada dasarnya adalah upaya masyarakat kita untuk mengajarkan pengetahuan dan keterampilan yang berharga kepada warganya saat ini dan yang baru muncul seputar komputasi dan perangkat komunikasi, perangkat lunak yang mengoperasikannya, aplikasi yang berjalan di atasnya dan sistem yang dibangun bersama mereka.

Melihat permasalahan tersebut, penulis memutuskan untuk membuat sistem informasi Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi berbasis *website*. *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun, selama perangkat kita terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, animasi, audio bahkan video, sehingga *website* dapat dijadikan sistem informasi atau halaman yang menarik untuk dikunjungi. Dewasa ini kita sangat membutuhkan jenis informasi dengan akses yang mudah didapat. Lembaga pemerintahan terkecil setidaknya sudah harus memiliki sistem informasi, agar memudahkan masyarakat untuk mengetahui kondisi atau informasi yang dirasa perlu masyarakat ketahui. Maka dari itu untuk memudahkan masyarakat serta staff Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi dalam mendapatkan dan mengolah Informasi. Penulis juga berharap dengan adanya sistem informasi bagi Kecamatan Cicantayan, warga kecamatan cicantayan dapat dengan mudah mengetahui segala sumber informasi serta potensi yang ada di Kecamatan Cicantayan Kabupaten sukabumi. penulis memilih judul yang dirasa sesuai dengan permasalahan yang sedang terjadi yaitu **“Rancang Bangun Sistem Informasi Portal Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi Berbasis Web”** sebagai bahan penelitian ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat Sistem Informasi untuk Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi yang dapat memuat setiap informasi mengenai berita terkini, wisata kecamatan Cicantayan dan kegiatan yang diadakan oleh kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak terlalu melebar dari inti penelitian maka perlu dibuatnya batasan masalah. Batasan masalah yang ada dalam penelitian ini adalah:

1. Penelitian hanya dilakukan di Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi.
2. Sistem informasi yang dibuat hanya berbasis *web*.
3. Ruang lingkup pembuatan *web* yang akan dibahas adalah halaman home, BEAKIN (Berita *Up-to-date* Terkini), Wisata, KECAM (kegiatan Kecamatan) dan About.
4. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP

### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

#### 1.4.1 Tujuan

Membangun suatu sistem informasi Kecamatan Cicantayan yang bermanfaat bagi masyarakat meliputi Berita terkini, Wisata Kecamatan Cicantayan dan Kegiatan Kecamatan Cicantayan, sehingga masyarakat mengetahui informasi mengenai kecamatan Cicantayan serta dapat menunjukkan kepada masyarakat luas bahwa Kecamatan Cicantayan Kabupaten Sukabumi memiliki banyak potensi dan penghargaan.

#### 1.4.2 Manfaat

Dengan adanya Sistem Informasi ini diharapkan dapat:

1. Memudahkan Staff Kecamatan Cicantayan untuk memberikan informasi dan kegiatan yang akan diselenggarakan,
2. Memudahkan Camat dalam mensosialisasikan kegiatan dan program pemerintah.
3. Memudahkan Masyarakat dalam mengakses segala informasi dan kegiatan yang diselenggarakan oleh Kecamatan Cicantayan

### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam pembuatan skripsi ini yaitu :

## BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini merupakan gambaran umum mengenai penelitian ini. Pada bab ini terdiri dari 5 sub-bab yaitu, 1) Latar belakang yang menjelaskan mengapa penulis mengambil judul penelitian tersebut, 2) Rumusan masalah yang menjelaskan permasalahan dari penelitian ini, 3) Batasan masalah agar pembahasan yang dibuat tidak melebar dari inti penelitian, 4) Tujuan dan manfaat yang merupakan jawaban dari rumusan masalah penelitian dan 5) Sistematika penulisan dari penelitian ini.

## **BAB II. TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini terdiri dari 3 sub-bab besar yakni 1) Penelitian terkait, penjabaran penelitian terkait yang diambil dari 3 jurnal nasional dan 1 jurnal internasional 2) Landasan Teori, yang merupakan dasar teori yang diambil untuk penelitian kedepan dan 3) Kerangka Pemikiran atau Kerangka Teori dan Hipotesis.

## **BAB III. METODE PENELITIAN**

Bab ini terdiri dari tiga sub-bab yaitu, 1) Tahapan penelitian, yaitu penjelasan singkat mengenai tahap penelitian yang dilakukan 2) Teknik Pengumpulan data, menjelaskan sumber data yang didapat 3) Metodologi pengembangan sistem, menjelaskan metodologi seperti apa yang menjadi bahan penelitian penulis.

## **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menunjukkan hasil dari penelitian yang penulis buat dan membahas mengenai pengumpulan data yang penulis lakukan dan pengembangan aplikasi yang menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *waterfall*

## **BAB V. PENUTUP**

Bab ini adalah bagian terakhir dalam penulisan skripsi ini, bab ini terdiri dari dua sub bab yaitu, 1) Kesimpulan, yang memuat kesimpulan dari seluruh bab penelitian ini dan 2) Saran, yang

memuat saran-saran bagi pembaca dengan harapan dapat bermanfaat untuk pengembangan penelitian kedepan.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1].Nurul, dkk “Rancang Bangun Website Desa Bulolondong Kecamatan Lamasi Timur Kabupaten Luwu”, Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK), Universitas Andi Djemma Palopo, Palopo (2021)
- [2].Mohammad Ariyanto, dkk “Sistem Informasi Desa Berbasis Web Di Desa Dahanrejo Kecamatan Kebomas Kabupaten Gresik”, DedikasiMU (Journal of Community Service), Universitas Muhammadiyah Gresik, Gresik (2021)
- [3].A. Andoyo, M.T.I., A. Sujarwadi, “Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran”, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, Lampung (2014)
- [4].I Gusti Agung Mas Dihani, “Pembuatan Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 3 Sukamaju”, Skripsi Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto, Palopo (2020)
- [5].Rahmawati Erma Standsyah, Intannia Sari Restu N.S “Implementasi Phpmadmin Pada Rancangan Sistem Pengadministrasian”, Jurnal UJMC, Universitas Dr. Soetomo, Surabaya (2017)
- [6].Ahmad Lutfi, “Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi’iyah Menggunakan Phpdan Mysql”, AiTech (2017)
- [7].Yuhefizar, Mooduto, Rahmat Hidayat, “Cara Mudah Membuat Website Interaktif Menggubakan Content Managemen System”, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2006, 2-3.
- [8].Wicaksono, Yogi. SmitDev Community, “Membangun Bisnis Online dengan Mambo” Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008, 7.
- [9].Aggraeni, Elisabet Yunaeti. Rita Irviani. “Pengantar Sistem Informasi” Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2017.
- [10]. Saputra, M. Hary K. Lusita Violita Aprilian. “Belajar Cepat Metode SAW” Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [11]. Salamah, Ummy Gusti. “Tutorial Visual Studio Code” Media Sains Indonesia, 2021, 1.

- [12]. Julianto Simatupang & Setiawan Sianturi. “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO Handoyo Berbasis Online,” Jurnal Intra-Tech AMIK Mahaputra Riau Panam, 2019.
- [13]. Iryana & Risky Kawasati, “Teknik Pengumpulan Data Metode Kualitatif” Ekonomi Syariah, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Sorong, Papua (2021)
- [14]. Aslamah, “Perancangan e-shop Penjualan Studi kasus Toko Rdal Smart”, Skripsi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarief Hidayatullah, Jakarta (2011)
- [15]. Teduh Sanubari Dkk, “Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter” Bandung: Politeknik Pos Indonesia, 2020.
- [16]. Destriana, Rachmat. Dkk. “Diagram UML dalam membuat Aplikasi Firebase (Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah)” Yogyakarta: CV Budi utama, 2021.
- [17]. Rudi Hermawan, Arief Hidayat, Victor Gayuh Utomo, “Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web” IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering, STMIK ProVisi Semarang, Semarang, 2016
- [18]. Hasan, Muhammad, Dkk. “Metode Penelitian Kualitatif” Klaten: CV. Tahta Media group, 2022.
- [19]. Aminah, S. Riokan. “Pengantar Metode Penelitian Kualitatif” Jakarta: Prenada Media, 2019.
- [20]. Undang-Undang No.23 Tahun 2014 Pasal 224.