

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Nusa Putra, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Andreas Firmansyah
NIM : 115164011
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Skripsi



Library Innovation Unit
LIU

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Non eksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PRESENSI SISWA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) PADA SMK AL-BASHRY”.

Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.



Library Innovation Unit
LIU

ABSTRACT

Student presence is something that cannot be separated from teaching and learning activities in schools. According to the Big Indonesian dictionary, presence is presence. Attendance is often a problem that parents often ask teachers at school. The purpose and target of this research is to build an android application that can help parents of students in monitoring the presence of their children every time they are in school, to find out whether their children are in school or not at school (skipping). Parents only need to check the child's presence via a smartphone / Android that has been made by the researcher. This application is built using the System Development Life Cycle (SDLC) method with stages consisting of planning, analysing, designing, implementing, testing and managing so that it can be well structured. Thus the realization of student attendance applications in schools can be monitored online by parents / users. Application development is designed through analysis and design using object-oriented methods using UML (Unified Modelling Language) as a language in designing the model, and is built using Android Studio with the Java programming language.

Keywords: Presence, Parents, Android, SDLC, Monitoring

Library Innovation Unit
LIU

ABSTRAK

Presensi siswa merupakan hal yang tidak pernah lepas dari kegiatan belajar mengajar di sekolah. Menurut kamus Besar Bahasa Indonesia, presensi adalah kehadiran. Kehadiran sering menjadi masalah yang sering di pertanyakan orang tua kepada guru di sekolah. Tujuan dan target dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi android yang dapat membantu Orang tua siswa dalam memantau presensi anaknya setiap sedang bersekolah, untuk mengetahui anak nya ada di sekolah atau tidak ada di sekolah (bolos). Orang Tua hanya perlu mengecek presensi anak nya tersebut melalui *smartphone*/android yang telah di buat oleh peneliti. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari rencana, analisis, desain, implementasi, uji coba dan pengelolaan sehingga dapat terstruktur dengan baik. Demikian realisasi aplikasi presensi siswa di sekolah dapat di monitoring secara online oleh orang tua / *user*. Pembuatan aplikasi dirancang melalui analisis dan desain menggunakan metode berorientasi objek dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai bahasa dalam perancangan model, dan dibangun menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman java.

Kata Kunci: Presensi, Orangtua, Android, SDLC, *Monitoring*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1.1.1 Identifikasi Masalah

Presensi siswa merupakan hal yang tidak pernah lepas dari kegiatan belajar mengajar di sekolah. Presensi adalah kehadiran dan keikutsertaan siswa secara fisik dan mental terhadap aktivitas sekolah pada jam-jam efektif di sekolah, siswa memang harus berada di sekolah. Kalau tidak ada di sekolah, seyogyanya dapat memberikan keterangan yang sah serta diketahui oleh Guru, Orang Tua atau Walinya, demi untuk tercapainya penyampaian materi secara menyeluruh. Siswa adalah istilah bagi peserta didik pada jenjang pendidikan menengah pertama dan menengah atas. Secara umum presensi siswa merupakan kehadiran siswa di setiap mata pelajaran berbanding lurus dengan tingkat kepahaman siswa terhadap mata pelajaran tersebut. Semakin tinggi tingkat kepahaman siswa pada suatu mata pelajaran akan berpengaruh pada pencapaian nilai yang diperoleh dari pelajaran tersebut.

1.1.1.1 Masalah Umum

Pendidikan bukan hanya sekedar penyerapan ilmu pengetahuan, melainkan lebih jauh membutuhkan keterlibatan aktif secara fisik dan mental dalam prosesnya, maka kehadiran atau presensi secara fisik di sekolah tetap penting apapun alasannya, dan bagaimanapun canggihnya teknologi yang dipergunakan. Pendidikan telah lama dipandang sebagai suatu aktivitas yang

harus melibatkan siswa secara aktif, dan tidak sekedar sebagai penyampaian informasi belaka. Siswa yang hadir di sekolah hendaknya dicatat oleh guru dalam buku presensi. Sementara siswa yang tidak hadir di sekolah di catat di buku absensi. Dengan perkataan lain, presensi adalah daftar kehadiran siswa, sementara absensi adalah buku daftar ketidakhadiran siswa.



Library Innovation Unit
LIU

1.1.1.2 Masalah Spesifik

Presensi siswa di dunia saat ini mulai berkembang dan muncul inovasi-inovasi baru dalam mendukung untuk presensi siswa, serta diperluas dari sebelumnya yang bersifat manual menjadi online. Pelaksanaan Presensi Siswa menggunakan teknologi ini dikenal dengan Presensi Siswa Online. Modernisasi Presensi Siswa ini melahirkan keuntungan dibandingkan metode presensi secara manual, termasuk untuk mengatasi siswa yang bolos dan tidak diketahui oleh Orang Tua nya serta kemudahan untuk orang tua dalam me monitoring anaknya.

Di Indonesia sendiri, penerapan presensi siswa secara online ini belum dapat diimplementasikan dalam skala nasional dengan berbagai pertimbangan. Sebagai ide baru, Presensi Siswa Online dan dapat di monitoring ini harus melalui berbagai proses, hingga benar-benar bisa diterapkan. Penerapan Monitoring Presensi Siswa Online ini akan dilaksanakan di sekolah SMK AL-BASHRY, mengingat SMK AL-BASHRY merupakan sekolah yang terkemuka di Kalapanunggal. Akan tetapi dalam hal Presensi Siswa nya masih menggunakan sistem manual. Permasalahan Presensi ini sangat beragam, banyak faktor yang menyebabkan adanya permasalahan presensi, seperti siswa dari rumah nya berangkat ke sekolah tetapi dia tidak pergi ke sekolah (bolos) tetapi orang tua nya tidak tahu kalau anaknya bolos sekolah.

Berdasarkan hasil wawancara kepada kepala sekolah SMK AL-BASRY menyampaikan bahwa , Presensi yang dilakukan secara manual ini masih sangatlah rentan terhadap kesalahan, seperti ada siswa yang terlambat masuk kelas dan sudah di anggap alfa, akan tetapi si siswa tersebut bisa merubah presensi tersebut menjadi hadir. Kemudian dari hasil kuesioner kepada Orang Tua murid, semuanya menyebutkan sangat mendukung penerapan teknologi dalam Monitoring Presensi Siswa online ini, dan setuju adanya penerapan aplikasi Monitoring Presensi Siswa pada SMK AL-BASHRY.



Library Innovation Unit

LIU

1.1.2 Analisis Masalah

Presensi / Kehadiran siswa di sekolah sangatlah penting, akan tetapi Orang Tua tidak mengetahui bahwa anaknya benar-benar pergi ke sekolah atau tidak, di karena kan tidak ada laporan atau informasi langsung kepada Orang Tua siswa dari pihak sekolah bahwa si murid tersebut Hadir atau Bolos sekolah.

1.1.3 Argumentasi

Pada dasarnya permasalahan tersebut dapat ditekan dengan penggunaan teknologi yang membuat Presensi Siswa berlangsung jujur dan dapat meminimalisir permasalahan siswa yang sering bolos. Sistem ini membantu mengurangi resiko kesalahan presensi atau absensi siswa dan Aplikasi ini juga dapat memudahkan orang tua siswa untuk *memonitoring* anaknya tanpa harus datang langsung ke sekolah tersebut. Aplikasi tersebut dapat diakses melalui *smartphone / android* sehingga dapat diakses secara langsung dan praktis oleh Orang Tua ketika terhubung dengan Internet. sehingga dapat diangkat topik tersebut dengan judul “ RANCANG BANGUN APLIKASI *MONITORING* PRESENSI SISWA BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN METODE SDLC (*SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE*) PADA SMK AL-BASHRY”

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat system presensi siswa berbasis mobile SMK Al-Bashry?
2. Bagaimana cara *memonitoring* presensi siswa SMK Al-Bashry agar terpantau oleh orang tua siswa?
3. Bagaimana alur kerja *system* dalam *monitoring* presensi?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

3



1. Aplikasi ini hanya berkaitan dengan presensi siswa.
2. Aplikasi hanya bisa berjalan di perangkat *Android*.
3. Kesesuaian data presensi siswa harus cocok dengan hasil *monitoring* yang di akses oleh orang tua siswa.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk memudahkan orang tua siswa untuk me monitoring presensi anaknya (siswa) yang sedang sekolah tanpa harus datang langsung ke sekolah. Aplikasi tersebut hanya perlu diakses melalui *smartphone / android* sehingga dapat diakses secara langsung dan praktis oleh Orang Tua ketika terhubung dengan Internet.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah orang tua dalam memonitoring presensi siswa (anaknya) dengan akses jarak jauh.
2. Meningkatkan kedisiplinan bagi siswa agar selalu hadir di setiap jam sekolah.
3. Aplikasi ini bisa menghilangkan manipulasi data kehadiran.

1.6 Sistematika Penulisan

Uraian – Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dipaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir.

4



Library Innovation Unit
LIU

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai tentang tahapan penelitian dan pengumpulan sebuah data mengenai penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ii menguraikan tentang hasil dan pembahasan dari penelitian dan pembahasan dari penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis mengenai analisis, perancangan, dan penerapan aplikasi di instansi terkait.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dikemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan perancangan sistem, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan-perbaikan di masa yang akan datang.



Library Innovation Unit
LIU



Library Innovation Unit

LIU