

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERUMAHAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK
ZACHMAN
(Studi Kasus : Perumahan Tiara Regency)**

SKRIPSI

RIZKI MAULANA

20200050037



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
UNIVERSITAS NUSA PUTRA
SUKABUMI
2024**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERUMAHAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK
ZACHMAN
(Studi Kasus : Perumahan Tiara Regency)**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh
Gelar Sarjana Komputer*

Rizki Maulana

20200050037



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
UNIVERSITAS NUSA PUTRA
SUKABUMI
2024**

SURAT PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK ZACHMAN (Studi Kasus :
Perumahan Tiara Regency)

NAMA : RIZKI MAULANA

NIM : 20200050037

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti- bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Sukabumi, Juli 2024



Rizki Maulana
20200050037

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN
MENGUNAKAN ZACHMAN FRAMEWORK (Studi Kasus:
Perumahan Tiara Regency)
NAMA : RIZKI MAULANA
NIM : 20200050037

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 02 Juli 2024. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Sukabumi, 02 Juli 2024

Pembimbing I

Habi Baturohmah., S.Kom, M.Kom

NIDN. 0414069701

Pembimbing II

Cecep Warman, M.Kom

NIDK. 12018005

Ketua Penguji

Falentino Sembiring, M.Kom

NIDN. 0408029102

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Adhitia Erfina, S.T., M.Kom

NIDN. 0417049102

Plh. Dekan Fakultas Teknik, Komputer dan Desain

Ir. Paikun, S.T., M.T., IPM, ASEAN.Eng

NIDN. 0402037401

ABSTRACT

Tiara Regency Housing has shortcomings in the effectiveness of booking units, one of which is that customers have to come directly to survey the unit. This makes customers who don't have much time and want quick bookings become hindered. Therefore, this research aims to design a management information system that supports administrative services. use. The solution is to design a booking information system which will later be used to book units online. The Zachman method was used to carry out the design, focusing on the case study of the Tiara Regency Sukabumi Housing developer. The Zachman method is used to analyze and design the information structure required by the organization. This research involves the stages of identifying information needs, analyzing data structures, and designing an information system that suits the needs and characteristics of Tiara Regency Housing. The research method used is the case study method, with a qualitative approach and data collection techniques through observation, interviews and documentation. It is hoped that the results of this research can contribute to improving the efficiency and effectiveness of administrative services at Tiara Regency Housing through the implementation of an appropriate management information system. This research resulted in the design of a booking information system that provides 6 features including the unit selection feature, unit booking feature, processing fee/DP feature, payment/repayment feature, and cash/credit selection feature. This design was approved by prospective customers and prospective Tiara Regency admin developer users.

Keywords: Tiara Regency housing, Zachman framework, design, Enterprise Architecture

ABSTRAK

Perumahan tiara regency memiliki kekurangan keefektifitasan pembookingan unit salah satu nya adalah *customer* harus datang langsung mensurvei unit hal ini membuat *costomer* *costomer* yang tidak banyak memiliki waktu dan menginginkan pembookingan yang cepat menjadi terhalang oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi manajemen yang mendukung pelayanan administrasi menggunakan. Solusi yang di lakukan adalah merancangan system informasi pembookingan yang nanti yang akan di gunakan untuk pembookingan unit secara online. Metode Zachman digunakan untuk melakukan perancangan, dengan fokus pada studi kasus developer Perumahan Tiara Regency Sukabumi. Metode Zachman digunakan untuk menganalisis dan merancang struktur informasi yang dibutuhkan oleh organisasi. Penelitian ini melibatkan tahapan identifikasi kebutuhan informasi, analisis struktur data, serta perancangan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik Perumahan Tiara Regency. Metode penelitian yang digunakan adalah metode studi kasus, dengan pendekatan kualitatif dan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency melalui implementasi sistem informasi manajemen yang tepat. Penelitian ini menghasilkan perancangan sistem informasi pembookingan yang menyediakan 6 fitur diantaranya adalah Fitur memilih unit, fitur booking unit, fitur biaya proses/DP, fitur pembayaran/Pelunasan, dan Fitur pemilihan cash/kredit. Perancangan ini disetujui oleh calon *customer* dan calon user admin developer tiara regency.

Kata kunci : perumahan tiara regency, Zachman framework, perancangan, Arsitektur Enterprise

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK ZACHMAN” Tujuan penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar sarjana komputer.

Sehubungan dengan itu penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak DR. Kurniawan, S.T., M.Si., MM Selaku Rektor Universitas Nusa Putra Sukabumi.
2. Bapak Ir. Paikun, S.T., M.T., IPM., Sebagai Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain Universitas Nusa Putra Sukabumi.
3. Bapak Adithia Erfina, S.T., M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi.
4. Ibu Habi Baturohmah, S.Kom., M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I Universitas Nusa Putra Sukabumi yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan arahan dan bimbingan bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Cecep Warman, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing II Universitas Nusa Putra Sukabumi yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan arahan dan bimbingan bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh jajaran Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Putra Sukabumi.
7. Kedua Orang tua tercinta yang selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan.
8. Keluarga besar yang telah meberikan doa, motivasi dan dukungan.

9. Rekan-rekan seperjuangan di jurusan Sistem Informasi angkatan 2019.
10. Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HMSI) Universitas Nusa Putra.
11. Serta masih banyak lagi pihak-pihak yang sangat berpengaruh dalam proses penyusunan skripsi yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Dengan ini semua semoga atas izin Allah SWT semua pihak yang telah membantu proses penyelesaian skripsi ini kebaikannya Allah balas dengan pahala yang berlipat ganda.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat kami harapkan demi perbaikan. Amin Yaa Rabbal 'Alamiin.



Sukabumi, Juni 2024

Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizki Maulana
NIM : 20200050037
Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN MENGGUNAKAN ZACHMAN FRAMEWORJ”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi

Pada tanggal : 02 Juli 2024

Yang Menyatakan



Rizki Maulana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN PENULIS.....	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terkait.....	7
2.2 Gap Penelitian Terkait.....	9
2.3 Landasan Teori	10
2.1.1 Perumahan	10
2.2.2 Pelayanan Administrasi.....	10
2.2.3 Perancangan.....	10
2.2.4 Enterprise Architecture	10

2.2.5 Zachman Framework	11
2.2.6 Unified Modeling Language (UML)	11
2.4 Kerangka Berpikir	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	13
3.1 Tahapan Penelitian.....	13
3.2 Metode Pengumpulan Data	14
3.3 Sumber Data	14
3.4 Proses Bisnis.....	15
3.4.1 Proses Bisnis Berjalan	15
3.4.2 Proses Bisnis Yang Di Usulkan.....	16
3.5 Metode Perancangan Enterprise Architecture	17
3.6 Analisis Sistem dan Perancangan	19
3.7 Alat Bantu.....	19
3.8 Usability Testing.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	22
4.1 Perspektif Perencanaan	23
4.2 Perspektif Pemilik	24
4.3 Perspektif Designer	28
4.4 Perspektif Builder	36
4.5 Perspektif Pengulangan Terperinci.....	39
4.6 Pengujian Usability Testing.....	45
4.7 Function Enterprise.....	48
BAB V PENUTUP.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49

5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN.....	53



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Gap Penelitian Terkait.....	9
Tabel 4.1 tabel nilai sus	21
Tabel 4.2 Matric Zachman Perumahan Tiara Regency goalpara desa limbangan.....	22
Tabel 4.3 waktu dan jadwal perancangan.....	36
Tabel 4.4 Isi Kuisoner	46
Tabel 4.5 Hasil Nilai Score.....	47



DAFTAR GAMBAR

Gambar2.1 Kerangka Berfikir.....	12
Gambar 3. 1 proses bisnis berjalan.....	15
Gambar 3.2 Proses bisnis yang di usulkan	16
Gambar 3.3 Arsitektur Framwork Zachman.....	17
Gambar 4. 1 Flowchart Diagram Bisnis Sedang Berjalan.....	25
Gambar 4. 2 Flowchart Diagram Bisnis Yang Di Usulkan	26
Gambar 4. 3 ERD diagram sistem informasi perumahan.....	29
Gambar 4. 4 Usecase Diagram.....	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Data Customer	31
Gambar 4.6 Activity Diagram Pilihan Unit.....	31
Gambar 4.7 Activity Diagram Booking Unit	32
Gambar 4.8 Activity Diagram Biaya Proses	33
Gambar 4.9 Activity Diagram Pembayaran	34
Gambar 4.10 Activity Diagram KPR	34
Gambar 4. 11 Arsitektur Jaringan.....	35
Gambar 4.12 Class Diagram	37
Gambar 4. 13 Rancangan database	37
Gambar 4.14 Form Login.....	40
Gambar 4.15 Form Daftar	40
Gambar 4.16 From Dashboard	41
Gambar 4.17 From Pilihan Unit.....	41
Gambar 4.18 From Data Customer	42
Gambar 4.19 From Booking Unit	43
Gambar 4.20 From Biaya Proses	43
Gambar 4.21 From Pembayaran.....	44
Gambar 4.22 Sus Score	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang cepat membawa manusia ke kehidupan yang selalu berhubungan dengan teknologi dan informasi.[1] Perumahan Tiara Regency yang terletak di Goalpara Desa Limbangan Kecamatan Sukaraja merupakan Salah satu perumahan yang luas di kabupaten sukabumi terletak di goalpara yg mencapai $\pm 17,1$ Hektar dengan total unit rumah subsidi yang terbangun ± 1.500 unit. Dalam menjalankan operasinya, perumahan ini menghadapi sejumlah masalah yang kompleks dalam manajemen administrasi. Belum adanya perancangan terdiri dari proses-proses administrasi seperti pengelolaan data penghuni, pembayaran tagihan, inventarisasi, dan layanan.[2] Konsumen merupakan bagian yang sangat penting dalam menjaga kelancaran operasional perumahan tersebut.[3] Terutama masih terdapatnya kendala pada proses survey konsumen, dimana terdapat kesulitan diantaranya pada identifikasi target konsumen yang tepat, aksesibilitas dan waktu yang dimiliki konsumen cenderung susah untuk dihubungi, kepercayaan konsumen terhadap pengembang dan hal-hal lain yang mengakibatkan kesulitan dalam proses survey. Dalam era di mana teknologi informasi telah menjadi pilar utama dalam berbagai bidang kehidupan, termasuk dunia bisnis dan manajemen.[4] penggunaan sistem informasi yang efektif dan efisien menjadi krusial bagi organisasi dalam menghadapi berbagai tantangan. Salah satu aspek yang sangat dipengaruhi oleh kemajuan teknologi informasi adalah manajemen administrasi. Dalam hal ini, *Enterprise Architectur* menjadi sebuah solusi penting dalam membantu organisasi mengelola data dan

proses administrasi secara lebih baik.[5] Dalam konteks tersebut, perancangan sistem informasi manajemen yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik Perumahan Tiara Regency menjadi sangat penting. Metode Zachman menawarkan pendekatan yang terstruktur dalam menganalisis dan merancang sistem informasi, dengan mempertimbangkan berbagai aspek mulai dari perspektif strategis hingga perspektif detail teknis. Melalui penelitian ini, akan tercipta sebuah perancangan sistem informasi manajemen yang terintegrasi, terstruktur, dan mampu meningkatkan efisiensi serta kualitas layanan administrasi bagi Developer Perumahan Tiara Regency Sukabumi. Selain itu, penelitian ini juga diharapkan dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam pengembangan dan pemahaman sistem informasi manajemen dalam konteks pengelolaan administrasi di perumahan tiara regency sukabumi.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam konteks perancangan sistem informasi manajemen untuk mendukung pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi dengan menggunakan Metode Zachman, terdapat beberapa permasalahan yang perlu diidentifikasi, antara lain yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi yang sesuai dengan kerangka Metode Zachman untuk mendukung pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi?
2. Bagaimana implementasi prototipe sistem informasi yang telah dirancang dan bagaimana dampaknya terhadap efektivitas dan efisiensi pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, ada beberapa batasan masalah yang perlu diperhatikan adalah:

1. Perancangan sistem informasi perumahan ini membatasi proses hanya pada proses booking, pembayaran dan take over.
2. Perancangan sistem informasi akan menggunakan *Framework Zachman* sebagai kerangka kerja utama.
3. Studi kasus akan berfokus pada Perumahan Tiara Regency Sukabumi sebagai objek penelitian, tanpa memperluas cakupan ke objek penelitian lain.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan utama dari penelitian ini penulis merancang sistem informasi manajemen yang dapat mendukung pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi, dengan menggunakan Metode Zachman. Tujuan khusus dari penelitian ini meliputi:

1. Merancang sistem informasi dan *Enterprise Arsitektur* dengan kerangka Metode Zachman untuk mendukung pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi.
2. Mengimplementasikan *prototype* sistem informasi yang telah dirancang dan mengetahui dampaknya terhadap efektivitas dan efisiensi pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency Sukabumi.
3. Mengidentifikasi dan menganalisis perspektif-perspektif yang diperlukan dalam merancang sistem informasi manajemen menggunakan Metode Zachman, termasuk perspektif pengguna, perspektif pemilik, dan perspektif teknis.

4. Mengimplementasikan desain sistem informasi manajemen yang telah dirancang ke dalam lingkungan operasional Perumahan Tiara Regency.
5. Mengevaluasi kinerja dan efektivitas sistem informasi manajemen yang telah diimplementasikan dalam mendukung pelayanan administrasi di Perumahan Tiara Regency.

1.4.2 Manfaat

Secara lebih spesifik Manfaat Penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut :

a) Bagi Peneliti

- peneliti akan memperoleh pengalaman praktis dalam merancang sistem informasi manajemen menggunakan metode Zachman. Ini akan meningkatkan pemahaman dan keterampilan peneliti dalam bidang perancangan sistem informasi.
- peneliti akan mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang proses administrasi dalam manajemen perumahan, serta penerapan prinsip-prinsip metode Zachman dalam konteks ini, yang dapat berguna dalam penelitian masa depan dan karir profesional mereka.

b) Bagi Perancangan

- Penelitian ini akan memberikan panduan yang jelas dalam merancang sistem informasi manajemen yang terstruktur dan terorganisir dengan baik. Hal ini akan memudahkan pengembangan sistem yang memenuhi kebutuhan administrasi Perumahan Tiara Regency.
- Dengan adanya sistem informasi yang terintegrasi dan terstruktur, proses administrasi seperti manajemen data

penghuni, pembayaran, dan pemeliharaan perumahan dapat dioptimalkan secara efisien, menghemat waktu dan sumber daya perusahaan.

c) Bagi Perusahaan

- Implementasi sistem informasi yang direncanakan akan meningkatkan efisiensi operasional perusahaan dengan mengurangi keterlambatan dan kesalahan dalam proses administrasi. Hal ini akan menghasilkan penghematan biaya dan waktu bagi perusahaan.
- Pelayanan administrasi yang lebih cepat, akurat, dan responsif akan meningkatkan kepuasan penghuni perumahan. Ini akan membantu mempertahankan penghuni yang ada dan menarik minat penghuni potensial untuk bergabung dengan Perumahan Tiara Regency.
- Dengan adanya sistem informasi yang terstruktur dan menyediakan data yang akurat dan real-time, manajemen Perumahan Tiara Regency akan dapat mengambil keputusan yang lebih baik dan lebih cepat dalam mengelola operasional perusahaan serta merespon perubahan pasar dengan lebih efektif.

1.5 Sistematika Penulisan

Peneliti menyusun beberapa bab untuk memudahkan pembaca dalam mempelajari dan memahami hasil penelitian yang dilakukan :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, peneliti menjelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang penelitian terkait menggunakan beberapa teori dan kerangka pemikiran.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan dalam penelitian dan bagaimana cara pengumpulan datanya

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang tahapan dalam hasil dan pembahasannya

BAB V PENUTUP

bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian penulis





BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penelitian ini merekomendasikan pengembangan *framework Zachman* untuk sistem informasi developer perumahan tiara regency yang lebih terstruktur dengan baik. Perancangan sistem developer perumahan tiara regency ini akan membantu customer membeli unit rumah secara online tanpa perlu datang secara *onsite* serta membantu developer memproses dengan lebih efisien. Penelitian ini dapat digunakan sebagai landasan untuk pengembangan sistem developer perumahan tiara regency yang dapat memenuhi kebutuhan pengembangan dan mempermudah pembelian unit rumah bagi *customer*. Karena *framework* yang digunakan memiliki kelemahan yang sulit diimplementasikan secara keseluruhan, tidak ada contoh atau ceklis yang lengkap, dan perluasan *coverage* sel-sel tidak jelas, semoga ada yang melakukan penelitian ini menggunakan *framework* lain di masa mendatang.

5.2 Saran

Penelitian ini berfokus pada *Framework Zachman*, yang membatasi masalah dan menggunakan hanya beberapa perspektif. Perspektif yang digunakan dalam *framework* ini harus lebih sesuai dengan visi misi perumahan tiara regency sukabumi.

Profil admin developer, pilihan unit, data *customer*, booking unit, biaya proses, dan pembayaran. bagian perancangan ini dari desain sistem developer perumahan tiara regency. Dalam penelitian ini diharapkan sistem keamanan dan fiturnya dapat ditingkatkan lagi untuk memenuhi kebutuhan *customer* dan admin develope

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Nasution *et al.*, “Sistem informasi perumahan pada pt. mahkota hutama properti berbasis web,” vol. 1, no. x, pp. 38–47, 2019.
- [2] W. Siregar, E. Rahayu, P. Studi, S. Informasi, U. H. Medan, and B. Website, “PADA PERUMAHAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE,” vol. 8, no. 2, pp. 50–58, 2020.
- [3] J. Teknologi *et al.*, “WEB UNTUK PEMILIHAN PERUMAHAN SIAP HUNI MENGGUNAKAN METODE AHP (STUDI KASUS : PT ALIQUET AND BES),” vol. 2, no. 4, pp. 22–28, 2021.
- [4] A. Sansprayada *et al.*, “ANDROID STUDI KASUS PERUMAHAN VILA DAGO,” pp. 24–34.
- [5] J. Dipati, U. No, and J. Barat, “Sistem Informasi Perumahan Dan Permukiman (Siperkim),” no. 112, pp. 1–7.
- [6] I. W. K. Utama, “Perancangan Aplikasi Pengaduan Jasa Service Dengan Metode Zachman Framework Berbasis Web,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 5, no. 2, pp. 0–6, 2019, doi: 10.36002/jutik.v5i2.792.
- [7] R. F. Awaludin, S. Bahri, and M. Muslih, “Penerapan Zachman Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah (Studi Kasus : SD Islam Terpadu Andalusia Kota Sukabumi),” *Cess*, vol. 6, no. 1, pp. 78–83, 2021.
- [8] H. Tannady, T. Z. Ivgantius, T. J. Andreas, and F. Felix, “Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan Zachman Framework Pada Perusahaan Jewelry,” *JBASE - J. Bus. Audit Inf. Syst.*, vol. 4, no. 1, pp. 29–39, 2021, doi: 10.30813/jbase.v4i1.2731.

- [9] D. Y. Bernanda, M. F. Isputrawan, Y. Krishartanto, Y. P. Setiawan, and D. Haeraini, “Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan Zachman Framework (Study Case: Perusahaan Farmasi),” *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 01, pp. 1–8, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i01.76.
- [10] B. A. B. li, “No Title,” no. 1, 2011.
- [11] R. M. Abarca, “Pelayanan Administrasi Publik,” *Nuevos Sist. Comun. e Inf.*, vol. 128, pp. 2013–2015, 2021.
- [12] J. H. Lubis, R. Muliono, N. Khairina, U. M. Area, and S. Utara, “BORANG AKREDITASI PROGRAM STUDI PADA UNIVERSITAS MEDAN AREA PROGRAM PKM DIYA 2019,” vol. 4, no. 1, pp. 83–90, 2020.
- [13] P. T. Hafintech and P. Mandiri, “Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF ADM pada,” vol. 4, no. 7, pp. 2032–2042, 2020.
- [14] “Abdillah2015SNIfCover-DI-Article.pdf.”
- [15] R. Pakaya, A. R. Tapate, and S. Suleman, “PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN HEWAN TERNAK UNTUK QURBAN DAN AQIQAH DENGAN METODE UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML),” vol. 8, no. 1, pp. 31–40.
- [16] M. Gilvy, L. Putra, H. Octantia, and P. Konferensi, “Analisis Dan Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi Kalimantan) Gamification Based E-Learning Application Analysis and Design (Case Study of Information System Study Program in ,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 3, pp. 571–578, 2021, doi: 10.25126/jtiik.202184368.
- [17] E. R. Subhiyakto *et al.*, “APLIKASI PEMBELAJARAN CLASS DIAGRAM BERBASIS WEB,” vol. 11, no. 1, pp. 143–150,

- 2020.
- [18] J. Teknologi, I. Jtsi, E. L. Rahmadani, H. Sulistiani, and F. Hamidy, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI JASA CUCI MOBIL (STUDI KASUS : CUCIAN GADING PUTIH),” vol. 1, no. 1, pp. 22–30, 2020.
 - [19] M. Nanja, Y. Lasena, and H. Dalai, “Perancangan Sitem Uji Kebergunaan Aplikasi Berbasis Web Menggunakan System Usability Scale,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 4, pp. 624–631, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i4.617.
 - [20] M. A. Kosim, S. R. Aji, and M. Darwis, “Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus),” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2022, doi: 10.31326/sistek.v4i2.1326.



