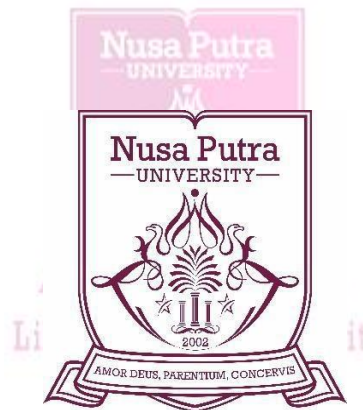


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

NENG SYAMSIAH

16174037



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2022**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh
Gelar Sarjana Teknik Informatika*

NENG SYAMSIAH

16174037



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER DAN DESAIN
SUKABUMI
JULI 2022**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB

NAMA : NENG SYAMSIAH

NIM : 16174037

“Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer/Sarjana Teknik saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Sukabumi, 29 Juli 2022

Library Innovation Unit
Materai

NENG SYAMSIAH

Penulis

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB

NAMA : NENG SYAMSIAH

NIM : 16174037

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 17 Agustus 2021 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Sukabumi, 29 Juli 2022

Pembimbing 1

Hermanto, M.Kom
NIDN. 0402027401

Ketua Penguji

Anggun Fergina, M.Kom
NIDN. 0407029301

Plt.Dekan Fakultas Teknik Komputer dan Desain

Prof. Dr. Ir. H. Koesmawan, M.Sc. MBA. DBA
NIDN. 00140752

Pembimbing II

Somantri, ST., M.Kom
NIDN. 0419128801

Ketua Program Studi

Anggun Fergina, M.Kom
NIDN. 0407029301



ABSTRACT

The web based Sukabumi Regency tourism information system is used as a tool in delivering information on tourist and cultural areas in Sukabumi Regency to people who want to know tourism areas in Sukabumi Regency. The web based Sukabumi Regency tourism information system is one form of promotion. Regional tourism in Sukabumi Regency, in order to attract tourist visiting Sukabumi Regency. This Research is expected to be useful as a medium of information and Promotion of tourism potential in Sukabumi Regency, so that people will be more familiar with tourism places in Sukabumi Regency. The research method used is the waterfall. Waterfall was chosen as a research method because the process is simple, besides that application projects that use this method tend to be shorter in the research process, this is due to the unidirectional flow and does not take too long. The results of research conducted on the Sukabumi Regency tourism information system are very helpful for the community so that it can be used easily by users to get the information services needed.

Keywords: Information System, Tourism, Sukabumi, Waterfall.

Nusa Putra
Library Innovation Unit
LIU

ABSTRAK

Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sukabumi berbasis web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Sukabumi kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kabupaten Sukabumi. Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sukabumi berbasis web merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata daerah yang ada di kabupaten sukabumi, agar menarik para wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten sukabumi. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi wisata yang ada di Kabupaten Sukabumi, sehingga masyarakat akan lebih mengenal tempat-tempat pariwisata yang ada di Kabupaten Sukabumi semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat akan mengalami peningkatan. Metode Penelitian yang digunakan yaitu waterfall. Waterfall dipilih sebagai metode penelitian karena proses yang sederhana, disamping itu proyek aplikasi yang menggunakan metode ini cenderung lebih singkat dalam proses penelitian hal ini disebabkan alur yang searah dan tidak memakan waktu yang terlalu lama. Hasil Penelitian yang dilakukan terhadap sistem informasi pariwisata kabupaten sukabumi sangat membantu masyarakat sehingga dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna untuk mendapatkan layanan informasi yang dibutuhkan.

Kata kunci :Sistem Informasi ,Pariwisata ,Sukabumi ,Waterfall

HALAMAN PERUNTUKAN

Alhamdulillahirabbilalamiin...

Segala puji saya panjatkan kehadirat Illahi Rabbi, dengan kemurahan dan ridhonya, skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan lancar hingga selesai. Dengan ini

Saya persembahkan skripsi ini kepada :

Nabi besar Muhammad SAW. sebagai panutan umat muslim yang penuh dengan kemuliaan dan ketaatan kepada Allah SWT. yang memberi saya motivasi. Tentang kehidupan juga mengajari saya hidup melalui sunnah-sunnahnya. Kedua orang tua saya tersayang Didim (Ayah) dan Cucuh Sunariah (Ibu) serta adik saya tercinta Yang selalu memberikan saya ketenangan, kenyamanan, motivasi, doa terbaik dan Menyisihkan finansialnya, sehingga saya dapat menyelesaikan studi ini. Bapak dan Ibu Dosen sekaligus orang tua kedua saya di kampus terutama Pembimbing Skripsi Bapak Hermanto, M.Kom yang telah sabar membimbing Saya untuk menyelesaikan Skripsi ini. Jasamu takkan pernah saya lupakan. Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HMTI) yang telah Mengajari saya banyak hal tentang kebersamaan dan kekompakkan.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis hantarkan kepada Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat, taufiq dan hidayah-Nya serta pertolongan-Nya. Sehingga skripsi ini yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB” dapat terselesaikan. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada tauladan kita, Nabi Muhammad SAW, keluarganya, serta para sahabatnya yang kita nanti-nantikan syafaatnya di yaumul akhir. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar sarjana S1 Teknik Informatika di Universitas Nusa Putra.

Selama proses penyusunan skripsi ini penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Kurniawan, ST, M.Si, MM. Selaku Rektor Universitas Nusa Putra.
2. Bapak Anggy Pradiftha Junfithrana, Spd, MT. Selaku Wakil Rektor 1 Bidang Akademik Universitas Nusa Putra.
3. Ibu Anggun Fergina, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komputer, Universitas Nusa Putra, atas bimbingan, dan motivasi yang telah diberikan.
4. Bapak Hermanto, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing 1, atas bimbingan, dukungan, saran, dan motivasi yang diberikan. Kedua orang tua saya Bapak Didim dan Ibu Cucuh Sunariah, serta Keluarga saya yang selalu mendo'akan dan memberikan dukungan baik materiil maupun non materiil.
5. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Informatika Universitas Nusa Putra.
6. Seluruh *civitas* akademik Universitas Nusa Putra.
7. Teman-teman seperjuangan Angkatan 2016 Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Putra.
8. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis baik langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan laporan skripsi ini. Semoga Allah SWT. membalas semua

kebaikan kalian dan senantiasa melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya kepada kita semua Aamiin.

Sukabumi, 29 Juli 2022

Penulis



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik UNIVERSITAS NUSA PUTRA, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Neng Syamsiah
NIM : 16174037
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Nusa Putra **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Nusa Putra berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Sukabumi

Pada tanggal : 29 Juli 2022

Yang
Menyatakan

Neng Syamsiah

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN PENULIS	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
HALAMAN PERUNTUKAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	15
A. Latar Belakang Penelitian	15
B. Rumusan Masalah	17
C. Tujuan Penelitian	17
D. Manfaat Penelitian	18
E. Sistematika Penulisan	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Landasan Teori.....	Error! Bookmark not defined.
B. Pengembangan Pariwisata.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
A. Analisa Kebutuhan	Error! Bookmark not defined.
a. Analisis Kebutuhan Input	Error! Bookmark not defined.
b. Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	Error! Bookmark not defined.
c. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	Error! Bookmark not defined.
d. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	Error! Bookmark not defined.
B. Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
C. Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
a. Tujuan Perancangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
b. Gambaran Sistem yang Diusulkan.....	Error! Bookmark not defined.
c. Perancangan Alur yang diusulkan	Error! Bookmark not defined.

d.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	Error! Bookmark not defined.
e.	Skenario Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
D.	Perancangan Basis Data	Error! Bookmark not defined.
a.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	Error! Bookmark not defined.
b.	Perancangan Tabel	Error! Bookmark not defined.
c.	Activity Diagram Sistem Usulan	Error! Bookmark not defined.
d.	<i>Sequence</i> Diagram Sistem Usulan	Error! Bookmark not defined.
e.	Tampilan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata	Error! Bookmark not defined.
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	Error! Bookmark not defined.
A.	Implementasi Antar Muka.....	Error! Bookmark not defined.
B.	Pengujian.....	Error! Bookmark not defined.
a.	Rencana Pengujian	Error! Bookmark not defined.
b.	Hasil Pengujian	Error! Bookmark not defined.
	BAB V PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
A.	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B.	Implikasi	Error! Bookmark not defined.
C.	Saran	Error! Bookmark not defined.
D.	Penutup	Error! Bookmark not defined.
	DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 3. 1 Metode Penelitian</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 2 Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 4 Activity Diagram Login</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 5 Activity Diagram Register</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola data</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 7 Activity diagram Customer Memilih Menu Daftar Wisata</i>	Error! Bookmark not defined.
Bookmark not defined.	
<i>Gambar 3. 8 Activity diagram Customer Melakukan pemesanan tiket wisata</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 9 Activity diagram Logout Aktor</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 10 Sequence Diagram Login</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 11 Sequence Diagram Login</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 3. 12 Sequence Diagram Admin Tambah Data</i>	Error! Bookmark not defined.
defined.	
<i>Gambar 3. 13 Sequence Diagram Admin Edit Data</i>	Error! Bookmark not defined.
defined.	
<i>Gambar 3. 14 Sequence Diagram Admin Hapus Data</i>	Error! Bookmark not defined.
defined.	
<i>Gambar 3. 15 Sequence Diagram Menu Logout</i>	36
<i>Gambar 4. 1 Tampilan Form Login</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 2 Tampilan halaman dashboard user</i>	38
<i>Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Info Daftar Harga Tiket Wisata Sukabumi</i>	Error! Bookmark not defined.
defined.	
<i>Gambar 4. 4 Halaman Booking Customer</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 5 Halaman Dashboard Admin</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 6 Halaman Kelola Data Transportasi</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 7 Halaman Rute Wisata</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 8 Halaman Reservasi Customer</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 9 Halaman Daftar User</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Gambar 4. 10 Print Out Tiket</i>	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

<i>Table 3. 1 Skenario Use Case Login yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 2 Skenario Use Case Register yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 3 Skenario Kelola Data Pariwisata yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 4 Skenario Customer memilih pricelist Ban</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 5 Customer Logout dari Sistem.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 6 Tabel Customer yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 7 Tabel Detail Transaksi Sporing</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 8 Tabel Detail Order yang diusulkan</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 9 Tabel Pembayaran yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 10 Tabel Produk yang diusulkan</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 11 Tabel Sporing yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 3. 12 Tabel Sporing yang diusulkan.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 1 Tabel Rencana Pengujian</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 2 Pengujian Login.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 3 Pengujian Menu Register.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 4 Pengujian Menu Price List Ban</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 5 Pengujian Menu Harga Jasa Sporing.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 6 Pengujian Menu Pesan Sporing.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 7 Pengujian Menu Data Customer.....</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 8 Pengujian Menu Data Pesanan</i>	Error! Bookmark not defined.
<i>Table 4. 9 Pengujian Menu Logout.....</i>	Error! Bookmark not defined.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian

Pariwisata dan olahraga merupakan elemen kunci dari budaya saat ini dan memberikan pengaruh yang sangat spesifik pada perilaku masyarakat. Dimensi yang diperoleh dari kedua kegiatan ini telah menghasilkan kontribusi yang menentukan terhadap pembangunan ekonomi dan sosial di suatu negara atau daerah. Berkembangnya wisata olahraga terjadi karena adanya realitas permintaan wisatawan untuk memperoleh pengalaman olahraga (sport experience) yang kemudian di respon oleh industri. Wisata olahraga telah mendapat perhatian besar baik dari pihak pemerintah, swasta, industri olahraga, industri pariwisata, akademis dan juga masyarakat luas.

Pemerintah Indonesia pun merespon positif terhadap hal ini. Setelah fokus mengembangkan tujuh jenis wisata minat khusus yang salah satunya adalah wisata olahraga rekreasi di tahun 2013, kini pada tahun 2014 Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (Kemenparekraf) menginisiasi penyelenggaraan Wonderful Adventure Indonesia: Asia Pacific 2014 yang diselenggarakan di Bali dan Nusa Tenggara pada bulan Mei 2014. Peluncuran event ini terdorong atas suksesnya Indonesia saat menjadi tuan rumah di kegiatan Borobudur Interhash 2012 di Magelang (sumber: *Travel Club Magazine Online Version XI/28/2013*). Selain itu, banyak juga event-event wisata olahraga internasional yang telah diselenggarakan oleh Kemenparekraf untuk meningkatkan promosi dan memperkenalkan destinasi wisata olahraga potensial di Indonesia seperti Tour de Bintang, Tour de Ijen, Tour de Singkarak, Festival Teluk Jailolo, Jakarta Marathon Festival, dan lain-lain.

Tema yang diusung oleh Kemenparekraf dalam event Wonderful Adventure Indonesia 2014 adalah tema petualangan (adventure). *Adventure tourism* (wisata petualangan) memang bagian dari wisata olahraga karena memadukan aktivitas fisik yang dilakukan di alam terbuka (Hinch & Higham,

2004:23). Salah satu provinsi di Indonesia yang tengah mengembangkan wisata petualangan berbasis olahraga yaitu Provinsi Jawa Barat. Potensi alam yang dimiliki Jawa Barat berupa gunung yang dapat dijadikan tempat untuk hiking (pendakian), pantai untuk surfing (berselancar), sungai untuk rafting (arung jeram), dan masih banyak potensi lainnya merupakan modal utama yang dapat dikembangkan untuk wisata petualangan. Wisata petualangan merupakan salah satu segmen wisata yang saat ini sedang berkembang pesat. Salah satu daerah di Jawa Barat yang dikenal sebagai daerah tujuan wisata petualangan yaitu Kabupaten Sukabumi. Sukabumi termasuk kedalam kawasan wisata minat khusus Jabar Selatan, kawasan tersebut merupakan salah satu dari sembilan kawasan wisata unggulan di Provinsi Jawa Barat yang terdapat dalam Rencana Induk Pengembangan Pariwisata Daerah (RIPPDA) Jawa Barat. Kondisi geografis Sukabumi yang bergunung, berbukit, dan bergelombang menyuguhkan panorama alam yang mendukung untuk dikembangkan sebagai atraksi wisata petualangan. Kabupaten Sukabumi merupakan kabupaten terluas di Jawa dan Bali, serta memiliki objek wisata terbanyak di Provinsi Jawa Barat.

Ditengah perkembangan teknologi yang semakin pesat salah satunya internet, sudah saatnya pengelolaan informasi manual secara bertahap diganti dengan pengelolaan informasi yang bersifat teknologi. Dunia internet yang semakin luas jaringannya, sangat mudah digunakan oleh siapa saja dan dimana saja. Hal ini dibuktikan dengan semakin banyaknya perancangan web yang bermunculan karena masyarakat, dalam hal ini pengguna maupun perancang sadar akan pesatnya kemajuan dunia maya yang berbasis web untuk kemudahan segala transaksi. Media internet khususnya web, merupakan salah satu alat bantu bagi individu maupun suatu komunitas dalam menjalankan kegiatan kerja.

Mengacu pada permasalahan yang terjadi di Kabupaten Sukabumi, penulis menyimpulkan bahwa perlu sebuah aplikasi yang bersifat *online* untuk menyajikan data forum pariwisata dan kebudayaan Kabupaten Sukabumi Provinsi Jawa Barat.

Dengan sistem jaringan yang mengglobal maka dapat memberikan kemudahan akses informasi yang lebih akurat, cepat dan mudah. Melalui konsep perpaduan teknologi dan pengelolaan seni budaya maka akan menghasilkan kinerja yang baik bagi pengelola wisata budaya. Selain itu dapat mempermudah penyajian informasi seni kebudayaan kepada wisatawan di seluruh dunia, karena sewaktu-waktu dapat dimonitor melalui situs website yang dapat dilihat dimana saja selama masih terhubung dengan internet. Berdasarkan uraian singkat di atas penulis memutuskan untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan sistem informasi pariwisata Kabupaten Sukabumi, serta memberikan usulan rancangan aplikasi informasi pariwisata yang penulis susun dalam tugas akhir dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sukabumi Berbasis Web”**.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, penyusun mengambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana kondisi fisik secara umum Pariwisata di Kabupaten Sukabumi?
2. Bagaimana partisipasi masyarakat lokal dalam pengembangan Geowisata di Kabupaten Sukabumi?
3. Bagaimana strategi pengembangan Pariwisata Kabupaten Sukabumi menjadi kawasan geowisata berbasis partisipasi masyarakat di Kabupaten Sukabumi?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada rumusan masalah di atas, peneliti menyusun beberapa tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Mengidentifikasi kondisi fisik secara umum Tempat Wisata yang ada di Kabupaten Sukabumi.
2. Mengidentifikasi apa saja partisipasi masyarakat dalam pengembangan pariwisata di Kabupaten Sukabumi.

3. Menganalisis strategi pengembangan Pariwisata di Kabupaten Sukabumi menjadi kawasan geowisata berbasis partisipasi masyarakat di Kabupaten Sukabumi.

D. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Dapat memperoleh informasi tentang potensi objek wisata Kabupaten Sukabumi serta merumuskan pengembangan geowisata berbasis partisipasi masyarakat di kawasan tersebut.

2. Bagi Pengelola

Sebagai bahan pertimbangan dalam pengembangan geowisata Kabupaten Sukabumi dengan tepat, agar kawasan ini terus bisa berkelanjutan dan semakin diminati wisatawan.

3. Bagi Wisatawan

Wisatawan yang mengunjungi Tempat Wisata di Kabupaten Sukabumi bisa mendapatkan keuntungan berupa pengalaman dan pengetahuan.

E. Sistematika Penulisan

Dalam struktur organisasi penelitian disajikan pokok-pokok permasalahan yang akan dibahas yaitu :

1. BAB I merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan sasaran penelitian, kegunaan/manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian yang terdiri dari ruang lingkup wilayah dan ruang lingkup sustansi materi, definisi operasional, dan sistematika penulisan.
2. BAB II merupakan suatu bab yang berisi tinjauan pustaka. Di dalamnya terdapat uraian mengenai teori-teori relevan yang di jadikan sebagai landasan dalam penelitian ini.

3. BAB III menguraikan tentang metode penelitian yakni metode-metode yang digunakan dalam penelitian, meliputi metode penelitian, variabel penelitian, dan analisis pengolahan data.
4. BAB IV merupakan hasil penelitian dan pembahasan, Bab ini menguraikan pembahasan atas penelitian berdasarkan teori dan data yang tepat di dapat melalui survey atau observasi lapangan, wawancara, studi literature, studi dokumentasi dan penyebaran kuesioner.
5. BAB V akan disajikan penutup yang merupakan kesimpulan dari pembahasan ini. Kesimpulan disini merupakan jawaban atas permasalahan dan pembahasan serta rekomendasi.

