

**RANCANG BANGUN APLIKASI *POINT OF SALE* (POS)
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNITER
(Studi Kasus Pada Toko Aliamart – Desa Cibunarjaya)**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh
Gelar Sarjana Teknik Informatika*

HERDINO OKTRIANDA

16174025



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS NUSA PUTRA

SUKABUMI

2021

ABSTRACT

Some of the grocery sales and purchasing stores have problems in logging, blocking, writing. One of them is the Aliamart shop. Aliamart is a mini-market or wholesale shop engaged in the sale and purchase of goods such as stationery, groceries, drinks, snacks and others. having its address at parungkuda-ciambar road, Cibunarjaya village, Ciambar district. which currently still uses the system manually such as making sales and purchase transaction notes, data collection of goods that still use notebooks, calculations that rely on a calculator and there is no special information that informs the stock of goods that have been sold or are still available. By using a manual system like this, there are many weaknesses that result in errors in writing, data collection and calculation. Therefore it is necessary to create a Point of sale (POS) system to improve the shop owner's performance process from manual to computerized.

In this study, designing a Point Of Sale application using a web-based PHP codeigniter framework that can make it easier for writers to design the application. This web-based application can be managed by the user, namely the admin by logging in using the username and password that has been provided. This application is designed using the waterfall method, MySQL for database operators as the offline server and Visual Studio Code as code generation. This application is designed with a simple flow and interface design, so that Aliamart shop owners who are operators are easier to use.

Keywords: *Information Systems, Point of sale, PHP codeigniter framework, MySQL visual studio code.*

ABSTRAK

Beberapa toko grosir penjualan dan pembelian yang memiliki masalah dalam pendataan, penghitungan, penulisan. Salah satunya adalah toko Aliamart. Aliamart merupakan Minimarket atau Toko grosir yang bergerak dibidang jual beli barang seperti alat tulis, sembako, minuman, snack dan lainnya. beralamat di jalan parungkuda-ciambar desa Cibunarjaya kecamatan Ciambar. yang saat ini masih menggunakan sistem secara manual seperti pembuatan nota transaksi penjualan pembelian, pendataan barang yang masih menggunakan buku tulis, penghitungan yang mengandalkan sebuah kalkulator dan tidak adanya informasi khusus yang menginformasikan stok barang yang telah terjual maupun yang masih tersedia. Dengan menggunakan sistem manual seperti ini, banyak kelemahan-kelemahan yang mengakibatkan terjadinya kesalahan pada penulisan, pendataan dan penghitungan. Oleh karena itu perlu dibuat suatu sistem *Point of sale* (POS) untuk meningkatkan proses kinerja pemilik Toko tersebut yang semula manual menjadi terkomputerisasi.

Pada penelitian ini merancang sebuah aplikasi *Point Of Sale* menggunakan framework php codeigniter berbasis web yang dapat memudahkan penulis merancang aplikasi tersebut. Aplikasi berbasis web ini dapat dikelola oleh user yaitu admin dengan login menggunakan username dan password yang telah disediakan. aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode waterfall, Mysql untuk operator database sebagai server offlinenya dan visual studio code sebagai pembuatan code. aplikasi ini dirancang dengan alur dan desain atarmuka yang sederhana, sehingga pemilik toko aliamart yang menjadi operator lebih mudah menggunakannya.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Point of sale, framework php codeigniter, MySQL visual studio code.*

BAB I

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Dengan Perkembangan teknologi informasi yang saat ini semakin pesat. Perusahaan atau instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang pesat menghasilkan inovasi-inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa terus berubah dari masa ke masa dan berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu yang berkembang pesat adalah dalam bidang teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis computer yang mempunyai peranan penting dalam proses penyajian informasi pada area bisnis di bidang pertokoan. Dalam penggunaan informasi memungkinkan komputer memberikan kesimpulan atau memberikan informasi yang dapat dipercaya dan dapat digunakan oleh manusia. Sistem informasi juga dapat memberikan informasi yang akurat dan lengkap. Salah satunya penggunaan komputer dalam membuat sistem informasi adalah *point of sale* (POS).

Sistem informasi *point of sale* adalah sebuah sistem informasi yang didesain sesuai dengan keperluan dan dapat diintegrasikan dengan berbagai alat pendukung agar dapat membantu mempercepat proses transaksi. Secara umum *point of sale* (POS) adalah sebuah sistem yang memungkinkan untuk diadakannya transaksi, yang didalamnya termasuk juga penggunaan mesin kasir. Sistem *point of sale* tidak hanya melakukan transaksi jual beli saja, didalamnya juga bisa dapat terintegrasi penghitungan akuntansi, manajemen barang dan stok barang dalam jangka waktu mingguan, bulanan dan tahunan oleh para pemakainya.

Toko aliamart yang berlokasi di Jl. Parungkuda-ciambar desa cibunarjaya kecamatan ciambar tepatnya dekat dengan kantor desa, merupakan salah satu toko grosir yang menjual berbagai macam jenis barang seperti sembako, snack, rokok, obat-obatan, alat tulis dan lainnya. Pemanfaatan sistem informasi *point of sale* belum dimanfaatkan oleh pemilik toko dan masih menggunakan sistem manual, seperti dalam melakukan pembuatan nota transaksi penjualan ataupun pembelian

Comment [fc1]: Kalau sebelum bab terdapat nomor yang muncul, untuk meng-hidennya, letakkan kursor sebelum tulisan 'BAB', kemudian tekan panah kiri 3x dengan cepat. Jangan dihapus manual, karena terhapusnya nomor sebelum tulisan 'BAB' secara manual akan menyebabkan penomoran bab harus ditulis manual juga.

barang yang ditulis tangan menggunakan kertas, pendataan barang yang masih menggunakan buku tulis yang bisa saja terjadinya kerusakan atau kehilangan pada buku tersebut, penghitungan yang mengandalkan sebuah kalkulator yang bisa saja kesalahan dalam menghitung, selain itu pemilik toko terkadang kebingungan manajemen rencana barang apa saja yang harus dibeli dan tidak dibeli karena pemilik toko mesti memilih satu persatu barang di dalam gudang untuk memastikan stok-stok barang jualannya, tidak ada informasi khusus yang menginformasikan jumlah stok barang. dengan menggunakan sistem manual seperti ini, banyak kelemahan yang mengakibatkan terjadinya kesalahan pada penulisan, pendataan dan penghitungan. penulis tertarik merancang aplikasi *Point Of Sale* untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi dan membantu mempermudah pemilik toko dengan aplikasi berbasis web yang akan dibuat, maka disini penulis melakukan penelitian dengan judul :

**“ RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALE (POS)
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB (STUDI
KASUS TOKO ALIAMART – DESA CIBUNARJAYA) ”**



Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah :

1. bagaimana merancang aplikasi *point of sale* berbasis *web* yang dapat membantu dalam proses pendataan barang, pembuatan nota penjualan pembelian, penghitungan transaksi dan menginformasikan stok barang ?

Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini peneliti membatasi permasalahan dengan ruang lingkup sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan aplikasi ini, tidak seluruh kegiatan yang ada di toko dibuat program basis datanya.
2. Rancangan aplikasi *Point Of Sale* berbasis *web* ini berjalan secara stand alone (tidak terkoneksi jaringan).
3. Perancangan aplikasi berbasis web ini dibatasi dan difokuskan pada proses pendataan barang, pembuatan nota penjualan pembelian, penghitungan transaksi proses laporan.

Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membantu pemilik toko dalam proses pendataan barang, pembuatan nota, penghitungan, laporan stok barang dengan aplikasi point of sale berbasis web yang dibangun ini.
2. Membantu pemilik toko yang membutuhkan aplikasi *point of sale* agar yang dihasilkan lebih cepat, efisien dan akurat.
3. mengubah sistem yang awalnya dilakukan secara manual menjadi sistem aplikasi yang baru.

Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari pembuatan aplikasi berbasis website ini adalah :

a. Manfaat bagi Toko

Dapat membantu pekerjaan pemilik toko secara cepat, tepat dan akurat dengan aplikasi yang dibuat.

b. Manfaat bagi mahasiswa

Penelitian ini diharapkan mahasiswa memberikan wawasan tentang bagaimana cara merancang aplikasi pos berbasis website dengan terjun langsung kelapangan, sehingga peneliti dapat mengetahui secara langsung bagaimana situasi dan kendala kendala yang terjadi.

Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini menjelaskan penelitian terkait dan teori pendukung yang berkaitan dengan penelitian.

BAB III Metodologi Penelitian

Dalam bab ini menjelaskan tentang tahapan penelitian dan pengumpulan data untuk dibutuhkan.

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang hasil dan pembahasan dari penelitian yang telah dilakukan.

BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan akhir dan saran yang telah dilakukan peneliti

Daftar Pustaka

Dari bab ini menjelaskan daftar referensi yang dijadikan rujukan dalam penelitian ini.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muhamad Ikhsan, “*Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Do’a Ibu Grosir Sembako Di Desa Ciguha-Bogor*”, 2016.
- [2] Muhammad Ridwan, “*Perancangan Sistem Informasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan Deangan Menggunakan Visual Basic 6 Dan Mysql*”. 2015.
- [3] Miftakhul Aninnia, “*Perancangan Bangun Sistem informasi Aplikasi Kasir Berbasis Client Server (studi kasus optik limpung batang)*”. 2016.
- [4] Romney, Marshall dan Paul John Steinbart. 2015. *Accounting Information Systems, 13th ed.* England: Pearson Educational Limited.
- [5] Tata Sutabri. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [6] Abdul Kadir, 2003. *Pengertian Sistem dan Informasi*, Penerbit Andi : Yogyakarta.
- [7] Jogiyanto, H.M. 2006, “*Perancangan Aplikasi Pembelajaran CorelDraw X3 Menggunakan Metode Web Based Learning (WBL)*”. Andi Offset :Yogyakarta.
- [8] Yuhefizar. 2008. *10 jam mengenal Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Penerbit PT Elex Media Komputindo : Jakarta
- [9] Kustiyaningsih. 2011. *Pemrograman Basis Data berbasis web*.
- [10] Madcoms. *Java Script untuk membangun website professional*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2012.
- [11] Ginting, Elizaandayni. 2013. *Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion*. Bandung.

Comment [fc2]: Kalau sebelum judul daftar pustaka terdapat nomor yang muncul, untuk meng-hiden-nya, letakkan kursor sebelum tulisan ‘DAFTAR PUSTAKA’, kemudian tekan panah kiri 3x dengan cepat.

- [12] Ikhsan Gunawan, "*Motivasi Kerja Guru Tidak Tetap Di Berbagai SMA Swasta Di Kota Semarang*", 2010.
- [13] Pressman, R.S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi* Buku I. Yogyakarta: Andi. Pp 42-43





Library Innovation Unit
LIU