

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
SMK NEGERI 1 CIBADAK BAGIAN KEUANGAN BERBASIS WEB
DENGAN METODE WATERFALL**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh

Gelar Sarjana Teknik Informatika

ALPI HARGIANTI

15164009



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI & KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS NUSA PUTRA**

2021

ABSTRACT

The school information system is a system that purpose to make it easier for all school residents to access information. The current needs for this is currently increasing, this requires performance to be faster and reliable in managing information, but in this case the implementation of a financial information system at SMK Negeri 1 Cibadak still have several matters, that is processing data using Microsoft Excel and conventional recording into a ledger. And with this system, financial reports are hampered, information of student billing has not been effectively informed, so we need a system that can manage these data properly, making it easier to provide information about financial data quickly and accurately, as for the design method using this waterfall method.

Keywords : information system, Web-based, waterfall method, financial



ABSTRAK

Sistem informasi sekolah merupakan sebuah sistem yang bertujuan untuk memudahkan semua warga sekolah dalam mengakses informasi. Kebutuhan akan hal ini semakin meningkat menuntut kinerja untuk lebih cepat dan dapat dipercaya dalam mengelola sebuah informasi, namun dalam hal ini pelaksanaan system informasi keuangan di SMK Negeri 1 Cibadak masih mengalami beberapa kendala yaitu melakukan proses pengolahan data dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan pencatatan secara konvensional ke dalam buku besar. Dan dengan sistem itu laporan keuangan menjadi terhambat, informasi tagihan siswa juga belum terinfokan dengan efektif maka diperlukan suatu sistem yang dapat mengelola data-data tersebut dengan baik sehingga memudahkan dalam menyediakan informasi tentang data-data keuangan secara cepat dan akurat, adapun metode perancangannya menggunakan metode *waterfall*.

Kata kunci : sistem informasi, berbasis web, *waterfall* dan keuangan



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman, sebuah sistem telah banyak dibuat guna untuk menunjang kegiatan di sebuah organisasi, lembaga, perusahaan maupun instansi seperti sekolah yang merupakan lembaga pendidikan. Pengolahan data administrasi keuangan sekolah dalam sebuah lembaga pendidikan merupakan kegiatan penting yang dilaksanakan secara periodik ataupun setiap saat, data-data keuangan tersebut selalu berubah setiap bulan atau setiap tahun tergantung terhadap pemasukan dan pengeluaran yang dilakukan.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 1 Cibadak merupakan salah satu sekolah yang berada di Kabupaten Sukabumi dan dalam administrasi keuangannya SMK Negeri 1 Cibadak mempunyai sumber dana salah satunya dari Dana Sumbangan Pendidikan Tahunan (DSPT) dan Dana Sumbangan Pendidikan Bulanan (DSPB). Kegiatan administrasi DSPT dan DSPB tersebut masih dilakukan secara manual tanpa bantuan komputer yang di mana pada perekapan laporannya memakan waktu dikarenakan penginputan data dilakukan sebanyak tiga kali ke dalam beberapa buku kas, pertama dalam buku kas harian, lalu bulanan dan terakhir tahunan. Pembayaran DSPT dan DSPB yang terjadi di SMK Negeri 1 Cibadak mengalami permasalahan dalam hal pelacakan siswa yang belum membayar sehingga pegawai di bagian keuangan SMK Negeri 1 Cibadak terkadang mengalami kesulitan dalam hal perekapan laporan untuk Kepala Sekolah. Metode yang digunakan yaitu untuk perancangan sistem informasi sekolah bidang keuangan ini yaitu: *Waterfall*, dimana pada metode ini menggunakan pendekatan-pendekatan sistematis dan data yang berurutan bagi pengembangan sistem informasi.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mengangkat topik mengenai rancang bangun **“Perancangan Sistem Informasi SMK Negeri 1 Cibadak Bagian Keuangan Berbasis Web Dengan Metode *Waterfall*”** untuk mempermudah bagian keuangan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana pengelolaan administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Cibadak ?
- b. Bagaimana rancangan sistem informasi pada pengelolaan administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Cibadak?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah:

- a. Perancangan sistem hanya membahas mulai dari pembayaran Dana Sumbangan Pendidikan Tahunan (DSPT), Dana Sumbangan Pendidikan Bulanan (DSPB), pendapatan lain-lain dan pengeluaran.
- b. Lokasi penelitian hanya sebatas SMK Negeri 1 Cibadak.
- c. User dalam system informasi ini yaitu Bendahara (admin), Kepala Sekolah dan Siswa.
- d. Penelitian ini hanya sebatas perancangan *prototype* saja.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah diatas maka tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Pengelolaan administrasi keuangan yang terkomputerisasi dan dalam mendapatkan data lebih cepat serta akurat.
- b. Perancangan Sistem Informasi administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Cibadak dibuat berbasis web dengan metode *Waterfall*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu:

- a. Bagi SMK Negeri 1 Cibadak
Dapat menghasilkan informasi serta laporan yang lebih informatif, akurat, cepat serta tercatat dengan rapih dan meningkatkan *profesionalisme* sekolah.
- b. Bagi Penulis
Menambah wawasan terhadap sistem informasi untuk bidang Pendidikan dan mengaplikasikan ilmu yang sudah diperoleh.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang pokok-pokok pikiran yang melandasi rencana skripsi antara lain latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini merupakan pembahasan teori-teori atau konsep-konsep yang erat kaitannya dengan permasalahan penelitian. Sebagai landasan berpikir atau argumentasi dalam pemecahan masalah penelitian, dan perumusan hipotesis penelitian. Bentuk sajiannya dapat berupa deskripsi secara kualitatif, model matematis maupun persamaan yang berhubungan dengan bidang ilmu yang di teliti. Teori yang diambil dapat berasal dari penelitian terdahulu yang termuat di dalam buku literatur atau jurnal ilmiah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Mengemukakan tentang metode penelitian dan aktifitas pemecahan masalah dalam rangka memenuhi tujuan penelitian.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai analisis, perancangan dan implementasi dari hasil penelitian.

BAB V : KESIMPULAN

Berisi kesimpulan yang mengemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penelitian dari sudut pandang penulis. Serta saran yang berisi jalan keluar atau masukan untuk pengembangan sistem kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ines Desti Indraswuri, (2015). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Bantuan Operasional Sekolah Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Dan Sekolah Dasar (UPT TK Dan SD) Kecamatan Kebonagung. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 7 No 3 - 2015 - ijns.org. Diakses 18 Desember 2020.
- [2] Triaswati Yuni Wulandari, Gedang Kristianto Nugroho, (2012). Sistem Komputerisasi Penggajian Guru Pada Sekolah Menengah Pertama 2 Sambungmacan. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 3 - 2012 - ijns.org. Diakses 18 Desember 2020.
- [3] Ridwan Setiawan, Roni Nurjaman, 2017. Perancangan Sistem Informasi Keuangan di Sekolah Menengah Atas Negeri 18 Garut. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut. ISSN : 2302-7339 Vol. 14 No. 2 2017. Diakses 18 Desember 2020.
- [4] Dewi Anggun Kumalasari, Hasan Nur Faozi, S.Kom, 2014. Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Multiuser Pada Madrasah Tsanawiyah Uswah Berga. Diakses 18 Desember 2020.
- [5] Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [6] Tanggela, S. A., Pakereng, M. A. I., & Wenas, M. B. (2013). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Wewewa Tengah. Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- [7] Abdulloh, Rohi. 2015. Web Proqraming Is Easy. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [8] Bakti, Humaira' Bintu. 2015. Mahir membuat *website* dengan Dreamwaever CS6, CSS, dan JQuery. Yogyakarta : CV Andi Offset
- [9] Sidik, Betha. 2017. Pemrograman web dengan PHP7. Bandung: Informatika.
- [10] Bakti, Humaira' Bintu. 2015. Mahir membuat *website* dengan Dreamwaever CS6, CSS, dan JQuery. Yogyakarta : CV Andi Offset